

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2012-245157

(P2012-245157A)

(43) 公開日 平成24年12月13日(2012.12.13)

(51) Int.Cl.	F 1	テーマコード (参考)
A 6 1 B 1/04 (2006.01)	A 6 1 B 1/04 3 7 2	2 H 0 4 0
G 0 2 B 23/24 (2006.01)	G 0 2 B 23/24 B	4 C 1 6 1

審査請求 未請求 請求項の数 64 O L (全 83 頁)

(21) 出願番号	特願2011-119063 (P2011-119063)	(71) 出願人	000000376
(22) 出願日	平成23年5月27日 (2011. 5. 27)		オリンパス株式会社
			東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号
		(74) 代理人	100104710
			弁理士 竹腰 昇
		(74) 代理人	100124682
			弁理士 黒田 泰
		(74) 代理人	100090479
			弁理士 井上 一
		(72) 発明者	森田 恵仁
			東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号 オ
			リンパス株式会社内
		(72) 発明者	温 成剛
			東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号 オ
			リンパス株式会社内

最終頁に続く

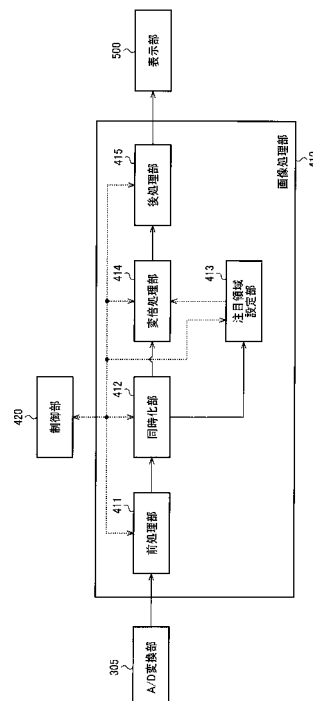
(54) 【発明の名称】 内視鏡装置

(57) 【要約】

【課題】注目領域の適正な大きさでの表示と被写体全体の把握が可能な内視鏡装置等を提供すること。

【解決手段】内視鏡装置は、画像取得部と、注目領域設定部413と、変倍処理部414を含む。画像処理部は、被写体像を含む撮像画像を取得する。注目領域設定部413は、内視鏡装置からの情報に基づいて、撮像画像に対して注目領域を設定する。変倍処理部414は、注目領域を他の領域よりも相対的に拡大する局所的な変倍処理を行う。

【選択図】図6



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

被写体像を含む撮像画像を取得する画像取得部と、
内視鏡装置からの情報に基づいて、前記撮像画像に対して注目領域を設定する注目領域設定部と、
前記注目領域を他の領域よりも相対的に拡大する局所的な変倍処理を行う変倍処理部と、
を含むことを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 2】

請求項 1 において、
前記変倍処理部は、
前記撮像画像の画角を維持しながら前記局所的な変倍処理を行うことを特徴とする内視鏡装置。

10

【請求項 3】

請求項 2 において、
内視鏡装置の状態情報を取得する状態情報取得部を含み、
前記注目領域設定部は、
前記状態情報を前記内視鏡装置からの情報として、前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

20

【請求項 4】

請求項 3 において、
前記状態情報取得部は、
前記被写体とスコープ先端部との間の距離を表す距離情報を、前記被写体を照明する光源部の出射光量に基づいて取得し、
前記注目領域設定部は、
前記距離情報を前記状態情報として、前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 5】

請求項 4 において、
前記注目領域設定部は、
前記距離が閾値よりも近いと判断された場合に、前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

30

【請求項 6】

請求項 4 において、
前方視野に対応する領域の調光制御を行う第 1 の測光モード、又は側方視野に対応する領域の調光制御を行う第 2 の測光モードを設定するモード設定部と、
設定された測光モードにおいて調光制御される領域の明るさに基づいて前記光源部の絞りの開口面積を制御することにより、前記出射光量を制御する調光制御部を含み、
前記距離情報は、
前記調光制御部により制御された前記開口面積であり、
前記注目領域設定部は、
前記開口面積が閾値よりも小さいと判断された場合に、設定された測光モードにおいて調光制御される領域を前記注目領域に設定することを特徴とする内視鏡装置。

40

【請求項 7】

請求項 3 において、
内視鏡装置にはスコープが着脱可能であり、
前記状態情報取得部は、
装着された前記スコープを識別する識別情報を前記状態情報として取得し、
前記注目領域設定部は、
取得された前記識別情報に基づいて前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装

50

置。

【請求項 8】

請求項 7 において、
前記スコープは、
前方視野と側方視野を結像する対物光学系を有し、
前記注目領域設定部は、
前記識別情報が下部消化管用のスコープを表す識別情報である場合、前記撮像画像の中の前記側方視野に対応する領域を前記注目領域に設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 9】

請求項 7 において、
前記スコープは、
前方視野と側方視野を結像する対物光学系を有し、
前記注目領域設定部は、
前記識別情報が上部消化管用のスコープを表す識別情報である場合、前記撮像画像の中の前記前方視野に対応する領域を前記注目領域に設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 10】

請求項 3 において、
前記状態情報取得部は、
スコープ先端部の湾曲角度を表す湾曲角度情報を、前記状態情報として取得する湾曲角度検出部を有し、
前記注目領域設定部は、
取得された前記湾曲角度情報に基づいて、前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 11】

請求項 10 において、
前記スコープは、
前方視野と側方視野を結像する対物光学系を有し、
前記注目領域設定部は、
前記湾曲角度が閾値よりも大きいと判断された場合、前記撮像画像の中の前記側方視野に対応する領域を前記注目領域として設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 12】

請求項 10 において、
前記変倍処理部は、
前記湾曲角度に応じて、前記注目領域又は前記注目領域以外の領域の変倍率を制御することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 13】

請求項 12 において、
前記スコープは、
前方視野と側方視野を結像する対物光学系を有し、
前記注目領域設定部は、
前記撮像画像の中の前記側方視野に対応する領域を前記注目領域として設定し、
前記変倍処理部は、
前記湾曲角度が大きいほど、前記注目領域の拡大率を大きくすることを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 14】

請求項 3 において、
前記状態情報取得部は、
スコープ先端部の湾曲動き量を表す湾曲動き量情報を、前記状態情報として取得する湾曲動き量検出部を有し、
前記注目領域設定部は、

取得された前記湾曲動き量情報に基づいて、前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 15】

請求項 14 において、
前記スコープは、
前方視野と側方視野を結像する対物光学系を有し、
前記注目領域設定部は、
前記湾曲動き量が閾値よりも大きいと判断された場合、前記撮像画像の中の前記側方視野に対応する領域を前記注目領域として設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 16】

請求項 14 において、
前記変倍処理部は、
前記湾曲動き量に応じて、前記注目領域又は前記注目領域以外の領域の変倍率を制御することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 17】

請求項 16 において、
前記スコープは、
前方視野と側方視野を結像する対物光学系を有し、
前記注目領域設定部は、
前記撮像画像の中の前記側方視野に対応する領域を前記注目領域として設定し、
前記変倍処理部は、
前記湾曲動き量が大きいほど、前記注目領域の拡大率を大きくすることを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 18】

請求項 3 において、
スコープ挿入部の形状情報を取得する形状検出部を含み、
前記状態情報取得部は、
取得された前記形状情報を前記状態情報として取得し、前記形状情報に基づいて被写体情報を取得する被写体情報取得部を有し、
前記注目領域設定部は、
取得された前記被写体情報に基づいて、前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 19】

請求項 18 において、
前記被写体情報取得部は、
前記形状情報に基づいて被写体の部位を判定し、判定した部位を被写体情報として取得し、
前記注目領域設定部は、
前記被写体の部位が下部消化管であると判定された場合、前記撮像画像の中の側方視野に対応する領域を前記注目領域として設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 20】

請求項 19 において、
前記被写体情報取得部は、
前記スコープ挿入部がループ形状であると判断された場合に、前記被写体の部位が前記下部消化管であると判定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 21】

請求項 3 において、
スコープ挿入部の形状情報を取得する形状取得部を含み、
前記状態情報取得部は、
取得された前記形状情報を前記状態情報として取得し、前記形状情報に基づいて観察状

10

20

30

40

50

態情報を取得する観察情報取得部を有し、

前記注目領域設定部は、

取得された前記観察状態情報に基づいて、前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 2 2】

請求項 2 1 において、

前記観察情報取得部は、

前記形状情報に基づいてスコープの進行方向を判定し、判定した進行方向を前記観察状態情報として取得し、

前記注目領域設定部は、

前記スコープが抜去されていると判定された場合、前記撮像画像の中の側方視野に対応する領域を前記注目領域として設定することを特徴とする内視鏡装置。

10

【請求項 2 3】

請求項 3 において、

前記状態情報取得部は、

前記被写体に対して処置を施すための処置具がスコープ先端部から突出したか否かを検出し、検出結果を前記状態情報として取得する処置具検出部を有し、

前記注目領域設定部は、

前記検出結果に基づいて、前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

20

【請求項 2 4】

請求項 2 3 において、

前記注目領域設定部は、

前記処置具の突出が検出された場合、前記撮像画像の中央領域又は、前記撮像画像の中心よりも前記処置具が挿入される側の領域を、前記注目領域に設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 2 5】

請求項 2 において、

前記注目領域設定部は、

前記撮像画像を前記内視鏡装置からの情報として、前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

30

【請求項 2 6】

請求項 2 5 において、

前記注目領域設定部は、

前記被写体に対して処置を施すための処置具が撮像された処置具領域を、前記撮像画像に基づいて検出する処置具検出部を有し、

前記注目領域設定部は、

検出された前記処置具領域に基づいて前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 2 7】

請求項 2 6 において、

前記処置具検出部は、

前記処置具領域の先端を検出し、

前記注目領域設定部は、

検出された前記先端から所定半径の円内を前記注目領域に設定することを特徴とする内視鏡装置。

40

【請求項 2 8】

請求項 2 7 において、

前記処置具検出部は、

前記処置具領域に含まれる画素のうちの、前記撮像画像の中心に最も近い画素を前記先端に設定することを特徴とする内視鏡装置。

50

【請求項 29】

請求項 26 において、
前記処置具検出部は、
前記撮像画像の画素の輝度に関する輝度特徴量を算出する輝度特徴量算出部を有し、
前記処置具検出部は、
算出された前記輝度特徴量に基づいて、前記処置具領域を検出することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 30】

請求項 29 において、
前記処置具検出部は、
前記輝度特徴量に基づいて、前記処置具領域の候補である処置具候補画素を検出し、検出した前記処置具候補画素に基づいて前記処置具領域を決定することを特徴とする内視鏡装置。

10

【請求項 31】

請求項 30 において、
前記処置具検出部は、
処理対象画素の前記輝度特徴量と、前記処理対象画素の周辺画素の平均輝度特徴量とを比較する比較部を有し、
前記処置具検出部は、
前記輝度特徴量が前記平均輝度特徴量よりも大きい画素を、前記処置具候補画素に設定することを特徴とする内視鏡装置。

20

【請求項 32】

請求項 30 において、
前記処置具検出部は、
前記処置具候補画素の位置情報に基づいて、前記処置具候補画素を 1 又は複数の処置具候補領域に分類し、
前記処置具検出部は、
前記 1 又は複数の処置具候補領域の中から前記処置具領域を選択することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 33】

請求項 32 において、
前記処置具検出部は、
処置具候補領域と他の領域の境界となる画素を前記処置具候補画素の中から抽出し、前記境界で囲まれた前記処置具候補画素を処置具候補領域に設定することにより、前記 1 又は複数の処置具候補領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

30

【請求項 34】

請求項 32 において、
前記処置具検出部は、
各処置具候補領域に含まれる前記処置具候補画素の数に基づいて、前記処置具領域を決定することを特徴とする内視鏡装置。

40

【請求項 35】

請求項 34 において、
前記処置具検出部は、
前記 1 又は複数の処置具候補領域の中の最多数の前記処置具候補画素を含む領域であり、所定の閾値よりも多い前記処置具候補画素を含む領域を、前記処置具領域として決定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 36】

請求項 25 において、
前記注目領域設定部は、
前記撮像画像に基づいて、被写体の動き量を取得する動き検出部を有し、

50

前記注目領域設定部は、

取得した前記動き量に基づいて、前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 37】

請求項 36 において、

前記注目領域設定部は、

前記動き量に基づいて、スコープが抜去されている状態であると判定された場合、前記撮像画像の中の側方視野に対応する領域を前記注目領域に設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 38】

10

請求項 37 において、

前記動き検出部は、

複数の代表点の動きベクトルを前記動き量として算出し、算出された前記動きベクトルの消失点を求め、

前記注目領域設定部は、

求められた前記消失点が前記撮像画像の中に存在し、前記代表点から前記消失点に向かうベクトルと前記動きベクトルとの内積が正である場合、前記スコープが抜去されている状態であると判定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 39】

20

請求項 38 において、

前記注目領域設定部は、

前記消失点の画素値が閾値より小さいと判断された場合に、前記スコープが抜去されている状態であると判定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 40】

請求項 36 において、

前記注目領域設定部は、

前記動き量に基づいて、スコープが抜去されている状態でないと判定された場合、前記撮像画像の中の前方視野に対応する領域を前記注目領域に設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 41】

30

請求項 36 において、

前記動き検出部は、

スコープの光学系が有する歪曲収差に基づいて、前記撮像画像の歪み補正を行う歪み補正部を有し、

前記動き検出部は、

歪み補正後の前記撮像画像に基づいて、前記動き量を取得することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 42】

請求項 25 において、

前記注目領域設定部は、

40

前記被写体とスコープ先端部の間の距離を表す距離情報を、前記撮像画像の明るさに基づいて取得する距離情報取得部を有し、

前記注目領域設定部は、

取得された前記距離情報に基づいて前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 43】

請求項 42 において、

前記距離情報取得部は、

前記撮像画像の画素の輝度に関する輝度特徴量を算出し、算出した前記輝度特徴量に基づいて前記距離情報を取得することを特徴とする内視鏡装置。

50

【請求項 4 4】

請求項 4 2 において、
前記距離情報取得部は、
前記撮像画像を複数の領域に分割し、分割した各領域の明るさを前記距離情報として取得し、

前記注目領域設定部は、
前記複数の領域のうち最も明るい領域を前記スコープ先端部に最も近い領域として前記注目領域に設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 4 5】

請求項 2 5 において、
前記注目領域設定部は、
前記撮像画像に基づいて特徴量を算出し、所定の特徴量を有する領域に基づいて前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

10

【請求項 4 6】

請求項 4 5 において、
前記注目領域設定部は、
前記所定の特徴量を有する領域のうちの最大の面積の領域を選択し、選択した領域を含む円形領域を前記注目領域として設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 4 7】

請求項 4 5 において、
前記撮像画像は、
特定の波長帯域における情報を有する被写体像が撮像された特殊光画像と、白色光の波長帯域における情報を有する被写体像が撮像された通常光画像であり、
前記注目領域設定部は、
前記特殊光画像に基づいて注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

20

【請求項 4 8】

請求項 4 7 において、
前記変倍処理部は、
設定された前記注目領域に基づいて、前記通常光画像を変倍処理することを特徴とする内視鏡装置。

30

【請求項 4 9】

請求項 4 7 において、
前記特定の波長帯域は、
前記白色の波長帯域よりも狭い帯域であることを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 5 0】

請求項 4 9 において、
前記特殊光画像及び通常光画像は、
生体内を撮像した生体内画像であり、
前記生体内画像に含まれる前記特定の波長帯域は、
血液中のヘモグロビンに吸収される波長の波長帯域であることを特徴とする内視鏡装置

40

【請求項 5 1】

請求項 5 0 において、
前記特定の波長帯域は、
390nm～445nm、又は530nm～550nmであることを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 5 2】

請求項 4 7 において、
前記特殊光画像及び通常光画像は、
生体内を写した生体内画像であり、

50

前記生体内画像に含まれる前記特定の波長帯域は、
蛍光物質が発する蛍光の波長帯域であることを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 5 3】

請求項 5 2 において、
前記特定の波長帯域は、
490nm～625nmの波長帯域であることを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 5 4】

請求項 4 7 において、
前記特殊光画像及び通常光画像は、
生体内を写した生体内画像であり、
前記生体内画像に含まれる前記特定の波長帯域は、
赤外光の波長帯域であることを特徴とする内視鏡装置。

10

【請求項 5 5】

請求項 5 4 において、
前記特定の波長帯域は、
790nm～820nm、又は905nm～970nmの波長帯域であることを特徴と
する内視鏡装置。

【請求項 5 6】

請求項 2 5 において、
前記撮像画像は、
生体内が撮像された画像であり、
前記注目領域設定部は、
スコープ先端部と前記生体との接触状態情報を、前記撮像画像に基づいて取得する接触
状態情報取得部を有し、
前記注目領域設定部は、
前記接触状態情報に基づいて前記注目領域を設定することを特徴とする内視鏡装置。

20

【請求項 5 7】

請求項 5 6 において、
前記接触状態情報取得部は、
前記撮像画像において特定の色範囲の色を有する特定色領域を検出し、前記特定色領域
に基づいて接触領域を設定し、
前記注目領域設定部は、
前記接触領域以外の領域を前記注目領域に設定することを特徴とする内視鏡装置。

30

【請求項 5 8】

請求項 5 7 において、
前記接触状態情報取得部は、
前記特定色領域の画像を空間周波数成分に変換し、変換された前記空間周波数成分の振
幅値が所定値以上となる最高周波数が第 1 の閾値以下、或いは前記空間周波数成分の振幅
値の総和が第 2 の閾値以下であると判定した場合、前記特定色領域を前記接触領域に設定
することを特徴とする内視鏡装置。

40

【請求項 5 9】

請求項 5 7 において、
前記接触状態情報取得部は、
前記特定色領域を含む円を設定し、前記円の内側を前記接触領域に設定し、
前記変倍処理部は、
前記接触領域の円の中心と前記撮像画像の外周を結ぶ直線において、前記中心から円周
までの距離と前記円周から前記外周までの距離の比に基づいて、前記注目領域の拡大率を
設定することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 6 0】

請求項 5 7 において、

50

前記接触状態情報は、

前記接触領域の位置と大きさを表す情報であることを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 6 1】

請求項 1 において、

前記画像取得部は、

スコープ先端部の前方視野及び側方視野が撮像された前記撮像画像を取得することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 6 2】

請求項 6 1 において、

前記撮像画像は、

前記前方視野及び前記側方視野を結像する対物光学系により得られた画像であることを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 6 3】

請求項 6 2 において、

前記対物光学系は、

180°より大きい視野角を有することを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 6 4】

被写体像を含む撮像画像を取得する画像取得部と、

内視鏡装置からの情報に基づいて、前記撮像画像に対して注目領域を設定する注目領域設定部と、

前記撮像画像の画角を維持しながら前記注目領域の変倍処理を行う変倍処理部と、

を含むことを特徴とする内視鏡装置。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、内視鏡装置等に関する。

【背景技術】

【0002】

体腔内の組織に対して照明光を照射し、その反射光を撮像した画像を用いて診断・処置を行う内視鏡装置が広く使用されている。挿入部の先端には、CCDやCMOSなどの撮像素子と、被写体像を光学的に結像する対物レンズが設けられている。一般的に、内視鏡の対物レンズとして、病変部の見落としを防止するため広角の対物レンズが用いられる。例えば、170°の視野角をもつ対物レンズが用いられている。

【0003】

さて、挿入部の先端の側方視野を結像する対物レンズ（例えば特許文献1）を用いることで、より広い視野を観察可能にすることが考えられる。視野が広がることで、例えば、体腔内のヒダの裏側を観察できるようになり、通常では発見しにくい病変部でも見落としを減らすことができる。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0004】

【特許文献1】特開2010-169792号公報

【特許文献2】特開2001-221960号公報

【特許文献3】特開平9-149876号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

しかしながら、視野を広くすると、従来の内視鏡に比べて画像に含まれる情報量が相対的に多くなるため、注目する被写体が相対的に小さく表示されてしまうという課題がある。

。

10

20

30

40

50

【 0 0 0 6 】

なお、特許文献 2 には、広角画像の横に拡大画像を並列して表示する手法が開示されている。特許文献 3 には、広角画像中の関心領域の位置情報を検出し、その関心領域の拡大画像をモニターに表示する手法が開示されている。

【 0 0 0 7 】

本発明の幾つかの態様によれば、注目領域の適正な大きさでの表示と被写体全体の把握が可能な内視鏡装置等を提供できる。

【課題を解決するための手段】

【 0 0 0 8 】

本実施形態の一態様は、被写体像を含む撮像画像を取得する画像取得部と、内視鏡装置からの情報に基づいて、前記撮像画像に対して注目領域を設定する注目領域設定部と、前記注目領域を他の領域よりも相対的に拡大する局所的な変倍処理を行う変倍処理部と、を含む内視鏡装置に係る。

【 0 0 0 9 】

本実施形態の一態様によれば、内視鏡装置からの情報に基づいて撮像画像に対して注目領域が設定され、その注目領域を他の領域よりも相対的に拡大する局所的な変倍処理が行われる。これにより、注目領域の適正な大きさでの表示と被写体全体の把握が可能になる。

【 0 0 1 0 】

また本発明の他の態様は、被写体像を含む撮像画像を取得する画像取得部と、内視鏡装置からの情報に基づいて、前記撮像画像に対して注目領域を設定する注目領域設定部と、前記撮像画像の画角を維持しながら前記注目領域の変倍処理を行う変倍処理部と、を含む内視鏡装置に係る。

【図面の簡単な説明】

【 0 0 1 1 】

【図 1】対物光学系の構成例。

【図 2】図 2 (A) ~ 図 2 (D) は、本実施形態の概要についての説明図。

【図 3】第 1 の実施形態における内視鏡装置の構成例。

【図 4】回転色フィルターの詳細な構成例。

【図 5】色フィルターの分光特性例。

【図 6】第 1 の実施形態における画像処理部の詳細な構成例。

【図 7】注目領域設定部が行う処理についての説明図。

【図 8】図 8 (A)、図 8 (B) は、注目領域設定部が行う処理についての説明図。

【図 9】注目領域設定部が行う処理についての説明図。

【図 1 0】注目領域設定部が行う処理についての説明図。

【図 1 1】注目領域設定部が行う処理についての説明図。

【図 1 2】注目領域設定部が行う処理についての説明図。

【図 1 3】変倍処理部が行う処理についての説明図。

【図 1 4】変倍処理部が行う処理についての説明図。

【図 1 5】変倍処理部が行う処理についての説明図。

【図 1 6】変倍処理の変形例についての説明図。

【図 1 7】変倍処理の変形例についての説明図。

【図 1 8】画像処理プログラムのフローチャート例。

【図 1 9】注目領域設定処理の詳細なフローチャート例。

【図 2 0】変倍処理の詳細なフローチャート例。

【図 2 1】第 2 の実施形態における内視鏡装置の構成例。

【図 2 2】第 2 の実施形態における画像処理部の詳細な構成例。

【図 2 3】第 2 の実施形態における注目領域設定部が行う処理についての説明図。

【図 2 4】第 3 の実施形態における内視鏡装置の構成例。

【図 2 5】第 3 の実施形態における状態情報取得部の詳細な構成例。

10

20

30

40

50

- 【図 2 6】図 2 6 (A) ~ 図 2 6 (C) は、湾曲操作についての説明図。
- 【図 2 7】図 2 7 (A)、図 2 7 (B) は、第 3 の実施形態における変倍処理部が行う処理についての説明図。
- 【図 2 8】倍率 と湾曲角度 を対応付けたルックアップテーブルの例。
- 【図 2 9】湾曲動き量に対する拡大率特性の例。
- 【図 3 0】第 4 の実施形態における内視鏡装置の構成例。
- 【図 3 1】図 3 1 (A) ~ 図 3 1 (D) は、距離推定手法についての説明図。
- 【図 3 2】第 4 の実施形態における状態情報取得部の詳細な構成例。
- 【図 3 3】第 4 の実施形態における状態情報取得部が行う処理についての説明図。
- 【図 3 4】内視鏡装置の変形構成例。 10
- 【図 3 5】第 5 の実施形態における内視鏡装置の構成例。
- 【図 3 6】第 5 の実施形態における注目領域設定部の詳細な構成例。
- 【図 3 7】第 5 の実施形態の変形例についての説明図。
- 【図 3 8】図 3 8 (A) ~ 図 3 8 (C) は、第 5 の実施形態における変倍処理部が行う処理についての説明図。
- 【図 3 9】第 5 の実施形態における注目領域設定処理の詳細なフローチャート例。
- 【図 4 0】第 6 の実施形態における内視鏡装置の構成例。
- 【図 4 1】第 2 の撮像素子の色フィルターの構成例。
- 【図 4 2】第 2 の撮像素子の色フィルターの透過率特性例。
- 【図 4 3】第 6 の実施形態における画像処理部の詳細な構成例。 20
- 【図 4 4】第 2 の撮像素子により撮像された単板画像信号の例。
- 【図 4 5】第 6 の実施形態における注目領域設定部の詳細な構成例。
- 【図 4 6】局所領域の設定例。
- 【図 4 7】第 6 の実施形態における注目領域設定部が行う処理についての説明図。
- 【図 4 8】第 6 の実施形態における画像処理プログラムのフローチャート例。
- 【図 4 9】第 6 の実施形態における注目領域設定処理の詳細なフローチャート例。
- 【図 5 0】第 7 の実施形態における内視鏡装置の構成例。
- 【図 5 1】第 7 の実施形態における画像処理部の詳細な構成例。
- 【図 5 2】第 8 の実施形態における注目領域設定部の詳細な構成例。
- 【図 5 3】歪み補正処理前後の画像の例。 30
- 【図 5 4】代表点の設定例。
- 【図 5 5】図 5 5 (A) ~ 図 5 5 (D) は、抜去状態の判定手法についての説明図。
- 【図 5 6】第 8 の実施形態における注目領域設定処理の詳細なフローチャート例。
- 【図 5 7】歪み補正処理の詳細なフローチャート例。
- 【図 5 8】設定処理の詳細なフローチャート例。
- 【図 5 9】第 9 の実施形態における内視鏡装置の構成例。
- 【図 6 0】第 9 の実施形態における状態情報取得部の詳細な構成例。
- 【図 6 1】第 9 の実施形態における画像処理部の詳細な構成例。
- 【図 6 2】赤玉領域についての説明図。
- 【図 6 3】図 6 3 (A) は、赤玉領域についての説明図。図 6 3 (B) は、第 1 0 の実施形態における変倍処理についての説明図。 40
- 【図 6 4】第 1 0 の実施形態における画像処理部の詳細な構成例。
- 【図 6 5】第 1 0 の実施形態における注目領域設定部の詳細な構成例。
- 【図 6 6】第 1 0 の実施形態における注目領域設定部が行う処理についての説明図。
- 【図 6 7】赤玉領域候補検出部の詳細な構成例。
- 【図 6 8】デフォーカス検出部の詳細な構成例。
- 【図 6 9】第 1 0 の実施形態における注目領域設定部が行う処理についての説明図。
- 【図 7 0】変倍パラメータ設定部の詳細な構成例。
- 【図 7 1】変倍前正規化距離に対する複数の変倍後正規化距離の対応曲線の例。
- 【図 7 2】コンピュータシステムの構成を示すシステム構成図。 50

【図 7 3】コンピュータシステムにおける本体部の構成を示すブロック図。

【発明を実施するための形態】

【0012】

以下、本実施形態について説明する。なお、以下に説明する本実施形態は、特許請求の範囲に記載された本発明の内容を不当に限定するものではない。また本実施形態で説明される構成の全てが、本発明の必須構成要件であるとは限らない。

【0013】

1. 本実施形態の概要

【0014】

まず本実施形態の概要について説明する。上記の特許文献 1 には、スコープ先端部の前方視野と側方視野を観察可能な対物光学系が開示されている。図 1 にこの対物光学系の構成例を示す。図 1 に示すように、前方視野からの光線 LC 1 は面 SF 1 から入射し、側方視野からの光線 LC 2 は面 SF 3 から入射する。これらの光線 LC 1、LC 2 が面 SF 1、SF 2 により屈折又は反射されることにより、前方視野と側方視野が結像される。

【0015】

このような対物レンズを用いれば、従来の内視鏡装置よりも広い視野で体腔内を観察することができる。図 2 (A) ~ 図 2 (D) を用いて、この点について詳細に説明する。

【0016】

図 2 (A) に示すように、管腔状の臓器において病変部をスクリーニングする場合、スコープを臓器の軸方向と平行にし、スコープを挿入又は抜去しながら観察を行う。前方視野のみの場合、臓器の壁面にある病変部は、ヒダ等の凹凸に遮蔽されて撮像できない。そのため図 2 (B) に示すように、撮像画像から病変部を確認することができず、病変部を見落としてしまう。

【0017】

一方、図 2 (C) に示すように、側方視野を観察できる場合、側方視野によりヒダの裏にある病変部を観察することが可能になる。そのため図 2 (D) に示すように、撮像画像から病変部を確認することができ、病変の見落としを減らすことができる。

【0018】

しかしながら、このように視野を広くすると、従来の内視鏡に比べて画像に含まれる情報量が相対的に多くなるため、ユーザーが注目する被写体が、画像全体に対して相対的に小さく表示されてしまうという課題がある。

【0019】

このような問題に対し、例えば特許文献 2 には、広角画像の横に拡大画像を並列して表示する内視鏡装置が開示されている。

【0020】

しかしながら、この手法では、術者が複数の画像に常時注目しながら診断を行うこととなり、術者の負荷が高くなる。また、一時的に 1 つの画像のみに注目してしまうことで病変部を見逃すことも考えられる。

【0021】

また特許文献 3 には、広角画像中の関心領域の位置情報を検出し、その位置情報に基づいて関心領域の拡大画像をモニターに表示する内視鏡装置が開示されている。

【0022】

しかしながら、この手法では、画像の中の関心領域のみが拡大表示されるため、管腔状である臓器の全体像が把握しづらく、スコープのスムーズな挿入や抜去が行えなくなるため、確実に効率の良いスクリーニングが行えないという課題がある。

【0023】

この点、本実施形態によれば、図 1 2 に示すように、撮像画像に注目領域を設定し、その注目領域を撮像画像に対して相対的に拡大する処理を行う。これにより、撮像画像の画角を維持しながら注目領域を拡大表示することができるため、広視野の全体を把握しながら注目領域の視認性を向上できる。広視野の確保により、スコープの操作性を向上でき、

10

20

30

40

50

注目領域の拡大により、病変部の診断や処置を行いやすくなる。

【0024】

2. 第1の実施形態

2. 1. 内視鏡装置

上記のように撮像画像の画角を維持しながら注目領域を拡大表示する本実施形態の内視鏡装置について詳細に説明する。

【0025】

図3に、第1の実施形態における内視鏡装置の構成例を示す。内視鏡装置は、光源部100、操作部200、挿入部300、制御装置400（プロセッサ部）、表示部500、外部I/F部550を含む。

10

【0026】

光源部100は、白色光源101と、光源絞り102と、光源絞り102を駆動させる光源絞り駆動部103と、複数の分光透過率のフィルターを有する回転色フィルター104を有する。また光源部100は、回転色フィルター104を駆動させる回転駆動部105と、回転色フィルター104を透過した光をライトガイドファイバー301の入射端面に集光させる集光レンズ106を含む。

【0027】

光源絞り駆動部103は、制御装置400の制御部420からの制御信号に基づいて、光源絞り102の開閉を行うことで光量の調整を行う。

【0028】

図4に回転色フィルター104の詳細な構成例を示す。回転色フィルター104は、三原色の赤色（以下Rと略す）フィルター701と、緑色（以下Gと略す）フィルター702と、青色（以下Bと略す）フィルター703と、回転モーター704と、から構成されている。図5に、これらの色フィルター701～703の分光特性例を示す。

20

【0029】

回転駆動部105は、制御部420からの制御信号に基づいて、撮像素子304の撮像期間と同期して回転色フィルター104を所定回転数で回転させる。例えば、回転色フィルター104を1秒間に20回転させると、各色フィルターは60分の1秒間隔で入射白色光を横切ることになる。この場合、撮像素子304は、60分の1秒間隔で画像信号の撮像と転送を完了することになる。

30

【0030】

ここで、撮像素子304は例えばモノクロ用撮像素子である。即ち、本実施形態では、3原色の各色光（R或はG或はB）の画像が60分の1秒間隔で撮像される面順次方式の撮像が行われる。

【0031】

操作部200は、挿入部300の湾曲操作を行う湾曲操作レバー201と、例えば鉗子のような処置具を挿入する挿入口202と、が設けられている。

【0032】

湾曲操作レバー201は、湾曲操作ワイヤー306と連結されている。湾曲操作ワイヤー306は、挿入部300の内部を挿通して挿入部300先端に固定されている。術者は、湾曲操作レバー201を操作することにより、湾曲操作ワイヤー306を牽引又は弛緩させ、挿入部300を湾曲させる。挿入口202は、処置具を挿通する挿通チャンネル307と連通している。

40

【0033】

挿入部300は、例えば、体腔への挿入を可能にするため細長くかつ湾曲可能に形成されている。挿入部300は、光源部100で集光された光を照明レンズ302に導くためのライトガイドファイバー301と、そのライトガイドファイバー301により先端まで導かれてきた光を拡散させて観察対象に照射する照明レンズ302と、を含む。また、挿入部300は、観察対象から戻る反射光を集光する対物光学系303と、集光した反射光を検出するための撮像素子304と、撮像素子304の光電変換により得られたアナログ

50

画像信号をデジタル画像信号に変換する A / D 変換部 305 と、を含む。また、挿入部 300 は、挿入部 300 の内部を挿通して先端部に固定される湾曲操作ワイヤー 306 と、操作部 200 で挿入された処置具を挿通する挿通チャンネル 307 と、を含む。

【0034】

対物光学系 303 (狭義には対物レンズ) は、挿入部 300 の先端部から突出しており、前方視野及び側方視野を結像する。例えば、対物光学系 303 は、230°の視野角を有する。

【0035】

撮像素子 304 は、例えばモノクロ単板撮像素子であり、例えば CCD や CMOS イメージセンサー等により構成される。

【0036】

制御装置 400 は、内視鏡装置の各部の制御や画像処理を行う。制御装置 400 は、注目領域の設定や画像の変倍処理を行う画像処理部 410 と、制御部 420 と、を含む。

【0037】

A / D 変換部 305 によりデジタル信号に変換された画像信号は、画像処理部 410 に転送される。画像処理部 410 により処理された画像信号は、表示部 500 に転送される。制御部 420 は、内視鏡装置の各部の制御を行う。具体的には制御部 420 は、光源絞り駆動部 103 と、回転駆動部 105 と、画像処理部 410 と、外部 I / F 部 550 に接続されており、これらの制御を行う。

【0038】

表示部 500 は、動画表示可能な表示装置であり、例えば CRT や液晶モニター等により構成される。

【0039】

外部 I / F 部 550 は、内視鏡装置に対するユーザーからの入力等を行うためのインターフェースである。外部 I / F 部 550 は、例えば電源のオン / オフを行うための電源スイッチや、撮影モードやその他各種のモードを切り換えるためのモード切替ボタンなどを含む。外部 I / F 部 550 は、入力された情報を制御部 420 へ転送する。

【0040】

2.2. 画像処理部

図 6 に、第 1 の実施形態における画像処理部 410 の詳細な構成例を示す。画像処理部 410 は、前処理部 411 と、同時化部 412 と、注目領域設定部 413 と、変倍処理部 414 と、後処理部 415 と、を含む。

【0041】

A / D 変換部 305 は、前処理部 411 に接続される。前処理部 411 は、同時化部 412 に接続される。同時化部 412 は、注目領域設定部 413 と、変倍処理部 414 に接続される。注目領域設定部 413 は、変倍処理部 414 に接続される。変倍処理部 414 は、後処理部 415 に接続される。後処理部 415 は、表示部 500 に接続される。制御部 420 は、前処理部 411 と、同時化部 412 と、注目領域設定部 413 と、変倍処理部 414 と、後処理部 415 と、に双方向に接続されており、これらの制御を行う。

【0042】

前処理部 411 は、A / D 変換部 305 から入力される画像信号に対して、制御部 420 に予め保存されている OB クランプ値、ゲイン補正值、WB 係数値を用いて、OB クランプ処理、ゲイン補正処理、WB 補正処理を行う。前処理部 411 は、前処理後の画像信号を同時化部 412 へ転送する。

【0043】

同時化部 412 は、前処理部 411 により処理された画像信号に対して、制御部 420 の制御信号に基づいて、面順次の画像信号を同時化する。具体的には、同時化部 412 は、面順次で入力された各色光 (R 或は G 或は B) の画像信号を 1 フレーム分ずつ蓄積し、蓄積した各色光の画像信号を同時に読み出す。同時化部 412 は、同時化された画像信号を、注目領域設定部 413 と変倍処理部 414 へ転送する。

10

20

30

40

50

【 0 0 4 4 】

注目領域設定部 4 1 3 は、同時化处理された画像信号に基づいて注目領域を設定する。具体的には、注目領域設定部 4 1 3 は、処置具が撮像された領域を検出し、処置具の先端の周辺領域を注目領域として設定する。注目領域設定部 4 1 3 が行う処理については詳細に後述する。

【 0 0 4 5 】

変倍処理部 4 1 4 は、画角を維持（ほぼ維持）しながら画像の変倍処理を行い、注目領域を拡大する。具体的には、変倍処理部 4 1 4 は、注目領域を所定の倍率で拡大する処理を行う。あるいは、注目領域を拡大するとともに他の領域を縮小する処理を行ってもよい。変倍処理部 4 1 4 が行う処理については詳細に後述する。

10

【 0 0 4 6 】

後処理部 4 1 5 は、変倍処理後の画像に対して、制御部 4 2 0 に予め保存されている階調変換係数や色変換係数、輪郭強調係数を用いて、階調変換処理や色処理、輪郭強調処理を行う。後処理部 4 1 5 は、後処理後の画像信号を表示部 5 0 0 へ転送する。

【 0 0 4 7 】

2 . 3 . 注目領域設定部

注目領域設定部 4 1 3 が行う処理について詳細に説明する。注目領域設定部 4 1 3 は、同時化处理された画像信号から、処置具の像を有した画素からなる処置具領域を検出し、検出した処置具領域に基づいて注目領域を設定する。以下では、鉗子等の高反射性の金属の処置具を検出する場合を例にとり説明する。

20

【 0 0 4 8 】

処置具は、撮像素子 3 0 4 に極めて接近した位置に置かれるため、処置具の輝度信号値は、臓器に比べて十分に大きくなる。そのため、画像信号中の高輝度領域を処置具領域として検出する。具体的には、注目画素（処理対象画素）の座標を（ x , y ）として、注目画素の輝度信号値 $Y(x, y)$ を下式（1）により算出する。

【数 1】

$$Y(x, y) = 0.299 \cdot R(x, y) + 0.587 \cdot G(x, y) + 0.114 \cdot B(x, y) \quad (1)$$

【 0 0 4 9 】

ここで、 $R(x, y)$ 、 $G(x, y)$ 、 $B(x, y)$ は、座標（ x , y ）における各色の画像信号である。

30

【 0 0 5 0 】

次に、図 7 に示すように、注目画素より左側の、座標（ $x - a$, y ）から座標（ $x - 1$, y ）までの輝度値の平均値 $Y_{ave}(x, y)$ を下式（2）により算出する。図 7 では、画像信号は $N \times M$ 画素とする。また、画像信号の左上に位置する座標を（0 , 0）とし、右方向を X 軸の正方向とし、下方向を Y 軸の正方向として表している。例えば X 軸は水平走査線に沿った軸であり、 Y 軸は X 軸に直交する軸である。

【数 2】

$$Y_{ave}(x, y) = \frac{\sum_{i=x-a}^{x-1} Y(i, y)}{a} \quad (2)$$

40

【 0 0 5 1 】

ここで、 a は定数であり、画像信号の横幅 N に応じて設定される。例えば、定数 a は画像信号の横幅 N の 3 % に設定される。

【 0 0 5 2 】

次に、下式（3）を用いて、注目画素の輝度信号値が周辺の輝度平均値に比べて十分に大きいか否かを検出する。

【数 3】

$$Y(x, y) > Y_{ave}(x, y) + Y_p \quad (3)$$

【0053】

ここで、 Y_p は、パラメータとして予め設定される値である。上式(3)が成立する画素を、処置具候補画素とする。例えば、図8(A)に示すように、処置具と輝点の像が含まれる画像信号の場合、図8(B)に示すように、処置具候補画素が検出される。

【0054】

次に、処置具候補画素が複数隣接している領域を、処置具候補領域として抽出する。具体的には、画像信号を左上から探索して、注目画素(x, y)の値が“処置具候補画素であり”、注目画素の左($x-1, y$)と左上($x-1, y-1$)と上($x, y-1$)と右上($x+1, y-1$)の4画素が“処置具候補画素ではない”注目画素を、始点画素に設定する。図9に示すように、ハッチングの画素が始点画素にあたる。

【0055】

次に、始点画素(x, y)の左下($x-1, y-1$)から反時計回りに処置具候補画素を探索する。始点画素の周辺に“処置具候補画素が検出されなかった”場合、次の始点画素から処置具候補画素を探索する。始点画素の周辺に“処置具候補画素が検出された”場合、検出された処置具候補画素の周辺から再び反時計回りに処置具候補画素を探索する。検出された処置具候補画素が再び始点画素に戻るまで探索を続ける。探索の途中で処置具候補画素が、始点画素よりもY座標が小さくなった場合は探索を打ち切り、次の始点画素を探索する。図10に示すように、処置具候補画素が再び始点画素に戻ると、検出された処置具候補画素に囲まれた領域を処置具候補領域とする。図10において、ハッチングの画素が、探索により検出された処置具候補画素である。

【0056】

次に、処置具候補領域として抽出された各領域に含まれる画素数を各々カウントし、画素数が最も多い領域を抽出する。画素数が最も多い領域に含まれる画素数 T_{max} が、予め設定された閾値 TH_t より大きい($T_{max} > TH_t$)場合は、その領域を処置具領域とする。一方、画素数が最も多い領域に含まれる画素数 T_{max} が、予め設定された閾値 TH_t 以下の場合は、画像信号中に“処置具は存在しない”として、画像信号に処置具領域を設定しない。例えば、図10に示すように、処置具候補領域2に含まれる画素数が最も多い場合、処置具候補領域2に含まれる処置具候補画素の数が予め設定された閾値より大きいかなかを判定する。閾値より大きい場合、処置具候補領域2を処置具領域に設定する。

【0057】

次に、処置具の先端にあたる領域を処置具領域から抽出し、その領域を処置具先端画素として設定する。例えば図11に示すように、処置具領域に含まれる画素の中から画像中心に最も近い画素を処置具先端画素として抽出する。図11では、画像中心の座標を($N/2, M/2$)とし、処置具先端画素の座標を(x_0, y_0)とする。なお、処置具先端画素を抽出する別の手法としては、画像中心の座標($N/2, M/2$)に近い複数の画素を、処置具領域に含まれる画素の中から選択し、選択された複数の画素の重心を処置具先端画素としてもよい。

【0058】

次に、図12に示すように、処置具先端画素(x_0, y_0)を中心とする半径Rの円よりも内側の画素を、注目領域として設定する。ここで、半径Rは定数であり、画像信号の横幅Nに応じて設定される。例えば、半径Rは、画像信号の横幅Nの10%に設定される。座標(x, y)の画素が、半径Rの円よりも内側に含まれるかなかは下式(4)により判定する。

【数 4】

$$R^2 > (x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 \quad (4)$$

10

20

30

40

【 0 0 5 9 】

注目領域設定部 4 1 3 は、設定した注目領域と中心画素 (x_0 , y_0) を変倍処理部 4 1 4 へ転送する。

【 0 0 6 0 】

なお、上記では半径 R を定数としたが、本実施形態はこれに限定されず、例えば半径 R を、注目領域 (x_0 , y_0) と画像中心 ($N/2$, $M/2$) との距離 L に応じて変化する変数としてもよい。注目領域の中心 (x_0 , y_0) と画像中心 ($N/2$, $M/2$) との距離 L は、下式 (5) により算出する。

【 数 5 】

$$L = \sqrt{\left(\frac{N}{2} - x_0\right)^2 + \left(\frac{M}{2} - y_0\right)^2} \quad (5)$$

10

【 0 0 6 1 】

また、上記では注目領域を、座標 (x_0 , y_0) を中心とする円形としたが、本実施形態はこれに限定されず、例えば注目領域を、座標 (x_0 , y_0) を中心とした矩形或いは楕円形としてもよい。

【 0 0 6 2 】

2 . 4 . 変倍処理部

次に、変倍処理部 4 1 4 が行う処理について詳細に説明する。変倍処理部 4 1 4 は、設定された注目領域と中心画素 (x_0 , y_0) に基づいて、画像信号を局所的に変倍処理する。なお、注目領域設定部 4 1 3 により注目領域が設定されていない場合は、変倍処理は行われず、入力された画像信号がそのまま後処理部 4 1 5 に出力される。

20

【 0 0 6 3 】

図 1 3 に示すように、変倍処理部 4 1 4 は、注目領域を拡大率 (広義には倍率) で拡大し、拡大した画像を元の画像に重畳する。具体的には、円の中心を基準に半径方向に拡大率 で拡大し、拡大後の円領域の中心を元の注目領域の中心画素 (x_0 , y_0) に一致させて重畳する。以下では、拡大後の注目領域を拡大領域と呼ぶ。座標 (x , y) の画素を 倍に座標変換した座標 (x' , y') は、下式 (6) により算出する。

【 数 6 】

$$\begin{aligned} x' &= \alpha(x - x_0) + x_0 \\ y' &= \alpha(y - y_0) + y_0 \end{aligned} \quad (6)$$

30

【 0 0 6 4 】

ここで、 α は、予め設定される 1 より大きい定数であり、例えば、 $\alpha = 1.5$ に設定する。また、拡大率 α は固定の定数に限らず、外部より術者が自由に入力してもよい。また、図 1 4 に示すように、拡大率 α は、注目領域の中心 (x_0 , y_0) と画像中心 ($N/2$, $M/2$) との距離 L に応じて変化する変数としてもよい。

【 0 0 6 5 】

変倍処理部 4 1 4 は、上記の拡大処理において、拡大領域内に含まれる画素位置における補間画素を生成する。具体的には、図 1 5 に示すように、拡大領域内の画素位置について、上式 (6) による座標変換後の近傍 4 画素を用いて線形補間を行う。なお、補間処理は線形補間に限らず、例えば最近傍法や、三次畳み込み内挿法 (バイキュービック) 等の補間手法を用いてもよい。

40

【 0 0 6 6 】

図 1 6 に変倍処理の変形例を示す。図 1 6 に示すように、上記の拡大領域の外側に縮小領域を設けてもよい。具体的には、縮小領域は、座標 (x_0 , y_0) を中心とした半径 R_s の内側の領域であり、かつ、拡大領域の外側の領域である。変倍処理部 4 1 4 は、半径 R の円と半径 R_s の円に挟まれる領域を縮小率 (広義には倍率) で縮小する。縮小率は、処理対象画素 (x , y) と中心座標 (x_0 , y_0) の距離 r_d に応じて変化する変数である。距離 r_d は、下式 (7) により算出する。図 1 7 に示すように、縮小率 β は、距

50

離 rd が大きいほど減少する係数であり、距離 rd が R のとき $=$ となり、 R_s のとき $= 1$ となる。

【数 7】

$$rd = \sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2} \quad (7)$$

【0067】

変倍処理部 414 は、縮小処理において、縮小領域内に含まれる画素位置における補間画素を生成する。具体的には、縮小領域内の画素位置について、縮小率で縮小処理された画素を用いて線形補間を行う。なお、補間処理は線形補間に限らず、例えば最近傍法や、三次畳み込み内挿法（バイキュービック）等の補間手法を用いてもよい。

10

【0068】

上記の変形例によれば、拡大領域の外側に縮小領域を設けることにより、拡大領域の境界部分で画像の連続性が保たれるため、違和感のない変倍処理を施された画像信号を得ることができる。

【0069】

なお、上記では縮小領域を半径 R_s より内側に含まれる画素としたが、本実施形態はこれに限定されず、例えば拡大領域の外側全てを縮小領域としてもよい。その場合、縮小率は画像端部に向かうほど減少し、画像端部において拡大率 1 である。

【0070】

2.5. ソフトウェア

20

なお本実施形態では、画像処理部 410 の各部が行う処理の一部または全部をソフトウェアで構成することとしてもよい。この場合、例えば図 72 等で後述するコンピュータシステムの CPU が画像処理プログラムを実行する。

【0071】

図 18 に、画像処理プログラムのフローチャート例を示す。図 18 に示すように、この処理が開始されると、時系列の画像に対して、光源との同期信号や撮影モードなどのヘッダ情報を入力する（S1）。

【0072】

次に、画像を予め確保しておいた画像バッファに入力する（S2）。次に、入力された画像に対して、例えば公知の OB クランプ処理やゲイン補正処理、WB 補正処理等の処理を行う（S3）。次に、入力された時系列の画像を、光源との同期信号に従い同時化する処理を行う（S4）。

30

【0073】

次に、画像に対して注目領域設定処理を行う（S5）。注目領域設定処理については、図 19 で詳細に後述する。次に、注目領域に基づいて画像信号の変倍処理を行う（S6）。変倍処理については、図 20 で詳細に後述する。次に、変倍処理された画像に対して階調変換処理や色処理、輪郭強調処理等の処理を行う（S7）。次に、後処理された画像を出力する（S8）。

【0074】

次に、時系列画像のうち最終の画像の処理が終了したか否かを判定する（S9）。終了していないと判定した場合には、ステップ S2 へ戻り、次の画像に対してステップ S2 ~ S8 の処理を繰り返して行う（S9, No）。一方、全画像の処理が終了していると判定した場合には、この処理を終了する（S9, Yes）。

40

【0075】

図 19 に、注目領域設定処理（S5）の詳細なフローチャート例を示す。図 19 に示すように、この処理が開始されると、入力された画像信号から高輝度画素を処置具候補画素として検出する（S11）。

【0076】

次に、検出された処置具候補画素が複数隣接している領域を、処置具候補領域として検出する（S12）。次に、最も画素数を多く含む処置具候補領域を、処置具領域として検

50

出する (S 1 3)。次に、処置具領域に含まれる画素数 T_{max} が、予め設定された閾値 TH_t より大きいか否かを判定する (S 1 4)。画素数 T_{max} が閾値 TH_t より大きいと判定した場合には、ステップ S 1 5 へ進み (S 1 4, Yes)、画素数 T_{max} が閾値 TH_t 以下と判定した場合には、この処理を終了する (S 1 4, No)。

【0077】

次に、処置具領域に含まれる画素の中から画像信号の中心に最も近い画素を処置具先端画素として検出する (S 1 5)。次に、処置具先端画素を注目領域の中心として、注目領域の中心から半径 R より内側に含まれる画素を注目領域として設定し (S 1 6)、この処理を終了する。

【0078】

図 20 に、変倍処理 (S 6) の詳細なフローチャート例を示す。図 20 に示すように、この処理が開始されると、注目領域設定処理により、注目領域が設定されているか否かを判定する (S 2 1)。注目領域が設定されている場合 (S 2 1, Yes)、ステップ S 2 2 に進む。一方、注目領域が設定されていない場合 (S 2 1, No)、この処理を終了する。

【0079】

次に、注目画素の中心から半径 R に含まれる画素を拡大率 で座標変換する (S 2 2)。以下では、拡大率 で座標変換された領域を拡大領域と呼ぶ。次に、拡大領域内に含まれる画素位置において補間画素を生成する (S 2 3)。次に、拡大領域の中心と、注目画素の中心とを合わせて、拡大領域を画像信号に重畳し (S 2 4)、この処理を終了する。

【0080】

これにより、例えばカプセル型内視鏡などのように、まず画像データを蓄積し、その後、蓄積された画像データに対して PC 等のコンピュータシステムでソフトウェア的に処理を行うことが可能になる。

【0081】

以上の実施形態によれば、図 6 に示すように、内視鏡装置は、画像取得部 (例えば A/D 変換部 305) と注目領域設定部 413 と変倍処理部 414 を含む。画像取得部は、被写体像を含む撮像画像を取得する。注目領域設定部 413 は、内視鏡装置からの情報に基づいて、撮像画像に対して注目領域を設定する。変倍処理部 414 は、その注目領域を他の領域よりも相対的に拡大する局所的な変倍処理を行う。

【0082】

このようにすれば、注目領域を他の領域よりも相対的に拡大できるため、微小な病変部についてもより詳細な情報を得ることができ、注目領域に対して適切な診断や処置を行うことが可能になる。

【0083】

ここで、内視鏡装置からの情報とは、内視鏡装置の各部により取得される情報であり、例えば撮像部による撮像画像や、撮像画像を処理して得られる信号や、各部を制御する制御信号や、内視鏡装置に設けられた種々のセンサーによるセンシング信号である。

【0084】

また、注目領域とは、使用者にとって観察の優先順位が他の領域よりも相対的に高い領域であり、例えば、使用者が医者であり治療を希望した場合、粘膜部や病変部を写した領域を指す。また、他の例として、医者が観察したいと欲した対象が泡や便であれば、注目領域は、その泡部分や便部分を写した領域になる。即ち、使用者が注目すべき対象は、その観察目的によって異なるが、いずれにしても、その観察に際し、使用者にとって観察の優先順位が他の領域よりも相対的に高い領域が注目領域となる。

【0085】

また本実施形態では、図 13 等で説明したように、変倍処理部 414 は、撮像画像の画角を維持しながら局所的な変倍処理を行う。

【0086】

このようにすれば、術者は被写体の全体像を把握しながら注目したい領域を適正な大き

10

20

30

40

50

さで観察することが可能になる。また、これらの被写体の全体像と注目したい領域は同一の画像に表示できるため、複数の画像を観察する場合に比べ、術者の負担を軽減することができる。また、広角画像と拡大画像を切り替える必要もないため、術者が煩雑な作業をする必要もない。

【0087】

ここで、画角を維持するとは、画像に表示される被写体の範囲が変倍処理により変化しないことである。画角は厳密に維持される必要はなく、実質的に維持されていればよい。

【0088】

また本実施形態では、注目領域設定部413は、撮像画像を内視鏡装置からの情報として、注目領域を設定する。

【0089】

具体的には、注目領域設定部413は、図示しない処置具検出部を有する。図12等で説明したように、処置具検出部は、被写体に対して処置を施すための処置具が撮像された処置具領域を、撮像画像に基づいて検出する。注目領域設定部413は、検出された処置具領域に基づいて注目領域を設定する。

【0090】

このようにすれば、処置具が画像に写っている場合には術者が注目する領域が画像内にあると考えられるため、その注目領域を変倍処理により拡大することができる。これにより、処置対象となる病変部を適切な大きさで表示でき、術者の処置に好適な画像を得ることができる。

【0091】

また本実施形態では、処置具検出部は、処置具領域の先端を検出する。注目領域設定部413は、検出された先端から所定半径の円内を注目領域に設定する。

【0092】

具体的には図11で説明したように、処置具検出部は、処置具領域に含まれる画素のうちの、撮像画像の中心($N/2, M/2$)に最も近い画素を先端(処置具先端画素(x_0, y_0)))に設定する。

【0093】

このようにすれば、処置具先端部に存在すると考えられる処置対象領域を注目領域に設定し、その注目領域を変倍処理により拡大できる。

なお、注目領域として設定する円(円形領域)は、真円に限定されず、円状の領域であればよい。例えば、楕円等であってもよい。

【0094】

また本実施形態では、処置具検出部は、図示しない輝度特徴量算出部を有する。輝度特徴量算出部は、撮像画像の画素の輝度に関する輝度特徴量(例えば輝度信号値 $Y(x, y)$)を算出する。処置具検出部は、算出された輝度特徴量に基づいて、処置具領域を検出する。

【0095】

具体的には図8(B)等で説明したように、処置具検出部は、輝度特徴量に基づいて、処置具領域の候補である処置具候補画素を検出し、検出した処置具候補画素に基づいて処置具領域を決定する。

【0096】

より具体的には、処置具検出部は、図示しない比較部を有する。図7等で説明したように、比較部は、処理対象画素の輝度特徴量(輝度信号値 $Y(x, y)$)と、処理対象画素の周辺画素の平均輝度特徴量(平均値 $Y_{ave}(x, y)$)とを比較する。処置具検出部は、輝度特徴量が平均輝度特徴量よりも大きい画素を、処置具候補画素に設定する。

【0097】

処置具は、金属等で形成されており照明光の反射率が高いため、他の被写体よりも高輝度の像として撮像される。そのため、輝度特徴量に基づいて処置具候補画素を設定することで、画像から処置具を検出することができる。

10

20

30

40

50

【 0 0 9 8 】

また本実施形態では図 1 0 等で説明したように、処置具検出部は、処置具候補画素の位置情報に基づいて、処置具候補画素を 1 又は複数の処置具候補領域（例えば処置具候補領域 1、2）に分類する（例えば図示しない分類部が行う）。処置具検出部は、その 1 又は複数の処置具候補領域の中から処置具領域を選択する。

【 0 0 9 9 】

具体的には、処置具検出部は、処置具候補領域と他の領域の境界となる画素を処置具候補画素の中から抽出し、その境界で囲まれた処置具候補画素を処置具候補領域に設定することにより、1 又は複数の処置具候補領域を設定する。

【 0 1 0 0 】

また処置具検出部は、各処置具候補領域に含まれる処置具候補画素の数に基づいて、処置具領域を決定する。

【 0 1 0 1 】

具体的には、処置具検出部は、1 又は複数の処置具候補領域の中の最多数の処置具候補画素を含む領域であり、所定の閾値（ TH_t ）よりも多い処置具候補画素を含む領域（例えば処置具候補領域 2）を、処置具領域として決定する。

【 0 1 0 2 】

このようにすれば、粘膜で照明光が反射されて発生する輝点等の高輝度領域により、処置具候補領域が複数発生した場合であっても、その中から処置具が撮像された領域を選択することができる。

【 0 1 0 3 】

また本実施形態では図 1、図 3 等で説明したように、画像取得部は、スコープ（挿入部 3 0 0）先端部の前方視野及び側方視野が撮像された撮像画像を取得する。

【 0 1 0 4 】

具体的には、撮像画像は、前方視野及び側方視野を結像する対物光学系により得られた画像である。

【 0 1 0 5 】

対物光学系は、 180° より大きい視野角（例えば、視野角 230° ）を有する。

【 0 1 0 6 】

このようにすれば、図 2（C）等で説明したように、スコープ前方の被写体の観察と同時にスコープ側方の被写体の観察を行うことが可能になる。これにより、管腔状の臓器における壁面の病変部の見落としを防止することができる。

【 0 1 0 7 】

ここで、対物光学系とは、対物レンズに限らず、反射光学系であってもよいし、図 1 に示すようにレンズと反射光学系を組み合わせた光学系であってもよい。なお、図 1 の対物光学系に限定されず、視野角が 180° を超えるような魚眼レンズを用いてもよい。

【 0 1 0 8 】

また、前方視野（前方の視野範囲）とは、対物光学系の光軸方向を含む視野範囲であり、例えば光軸に対して $0^\circ \sim 45^\circ$ の範囲である。側方視野（側方の視野範囲）とは、光軸に直交する方向を含む視野範囲であり、例えば光軸に対して $45^\circ \sim 135^\circ$ の範囲である。本実施形態の対物光学系 3 0 3 は、例えば光軸に対して $0^\circ \sim 115^\circ$ の視野範囲を有する。

【 0 1 0 9 】

3．第 2 の実施形態

処置具の挿入をセンシングして注目領域を設定する第 2 の実施形態について説明する。

【 0 1 1 0 】

図 2 1 に、第 2 の実施形態における内視鏡装置の構成例を示す。内視鏡装置は、光源部 1 0 0、操作部 2 0 0、挿入部 3 0 0、制御装置 4 0 0、表示部 5 0 0、外部 I / F 部 5 5 0 を含む。なお、図 3 等で説明した構成要素と同一の構成要素については同一の符号を付し、適宜説明を省略する。

10

20

30

40

50

【 0 1 1 1 】

挿入部 3 0 0 は、処置具センサー 3 0 8 を含む。処置具センサー 3 0 8 は、挿通チャンネル 3 0 7 に設けられる。処置具センサー 3 0 8 は、挿通チャンネル 3 0 7 を挿通し挿入部 3 0 0 の前方に突出した処置具を、検出する。処置具センサー 3 0 8 は、後述する状態情報取得部 4 3 0 に接続される。

【 0 1 1 2 】

制御装置 4 0 0 は、状態情報取得部 4 3 0 を含む。状態情報取得部 4 3 0 は、画像処理部 4 1 0 に接続される。また、制御部 4 2 0 は、状態情報取得部 4 3 0 と双方向で接続される。

【 0 1 1 3 】

状態情報取得部 4 3 0 は、挿入部 3 0 0 の先端から処置具が突出したことが処置具センサー 3 0 8 により検出された場合、“画像信号中に処置具が存在する”ことを示す制御信号を画像処理部 4 1 0 に転送する。

【 0 1 1 4 】

図 2 2 に、第 2 の実施形態における画像処理部 4 1 0 の詳細な構成例を示す。状態情報取得部 4 3 0 は、注目領域設定部 4 1 3 に接続される。注目領域設定部 4 1 3 は、変倍処理部 4 1 4 に接続される。

【 0 1 1 5 】

第 2 の実施形態では、注目領域設定部 4 1 3 が行う処理が第 1 の実施形態と異なる。具体的には、注目領域設定部 4 1 3 は、状態情報取得部 4 3 0 から“画像信号中に処置具が存在する”ことを示す制御信号を受信した場合、画像信号に注目領域を設定する。例えば図 2 3 に示すように、画像中心 ($N/2$, $M/2$) を注目領域の中心とし、注目領域の中心から半径 R 以内の領域を注目領域として設定する。注目領域設定部 4 1 3 は、設定した注目領域と中心画素 (x_0 , y_0) を変倍処理部 4 1 4 へ転送する。

【 0 1 1 6 】

なお、注目領域の中心は、画像中心 ($N/2$, $M/2$) に限定されず、撮像素子と挿通チャンネルの相対的な位置関係により予め設定されるものでもよい。例えば、挿通チャンネルが、画像中心から見て Y 軸正方向に設けられる場合、注目領域を画像中心よりも Y 軸正方向側に設定してもよい。

【 0 1 1 7 】

以上の実施形態によれば、図 2 1 に示すように、内視鏡装置は、内視鏡装置の状態情報を取得する状態情報取得部 4 3 0 を含む。注目領域設定部 4 1 3 は、状態情報を内視鏡装置からの情報として、注目領域を設定する。

【 0 1 1 8 】

具体的には、状態情報取得部 4 3 0 は、被写体に対して処置を施すための処置具がスコープ先端部から突出したか否かを検出（処置具センサー 3 0 8 のセンシング信号に基づいて検出）し、検出結果を状態情報として取得する。注目領域設定部 4 1 3 は、検出結果に基づいて注目領域を設定する。

【 0 1 1 9 】

より具体的には図 2 3 等で説明したように、注目領域設定部 4 1 3 は、処置具の突出が検出された場合、撮像画像の中央領域又は、撮像画像の中心よりも処置具が挿入される側の領域（例えば画像中心よりも Y 軸正方向側の領域）を、注目領域に設定する。

【 0 1 2 0 】

このようにすれば、術者が処置具を操作した場合に注目領域を設定し、その注目領域を変倍処理により拡大できる。また、術者が通常において病変部を位置させると考えられる画像中心又は画像下方を、注目領域に設定して拡大できる。これにより、処置対象となる病変部を適切な大きさで表示することが画像信号に依らずに可能となり、術者の処置に好適な画像を得ることができる。

【 0 1 2 1 】

ここで、内視鏡装置の状態情報とは、内視鏡装置の各部の状態を表す情報であり、例え

10

20

30

40

50

ば撮像画像を処理して得られるスコープの進行方向等の情報や、各部の状態を制御する制御信号や、各部の状態をセンシングする種々のセンサーによるセンシング信号である。

【0122】

4. 第3の実施形態

4.1. 内視鏡装置

スコープの湾曲角度又は湾曲動き量に基づいて注目領域や変倍率を設定する第3の実施形態について説明する。

【0123】

図24に、第3の実施形態における内視鏡装置の構成例を示す。内視鏡装置は、光源部100、操作部200、挿入部300、制御装置400、表示部500、外部I/F部550を含む。なお、図3等で説明した構成要素と同一の構成要素については同一の符号を付し、適宜説明を省略する。

10

【0124】

操作部200は、挿入部300の湾曲操作を行う湾曲操作レバー201と、例えば鉗子のような処置具を挿入する挿入口202と、先端部の湾曲角度や湾曲動き量などの湾曲操作の操作情報を検出する操作量検出センサー203と、が設けられている。操作量検出センサー203は、状態情報取得部430と接続されており、湾曲操作の操作情報を状態情報取得部430に対して送信する。

【0125】

制御装置400は、画像処理部410と、制御部420と、状態情報取得部430を含む。画像処理部410の構成要素は、図22で上述の構成例と同様である。

20

【0126】

状態情報取得部430は、操作部200における内視鏡の操作に関する情報を取得する。注目領域設定部413は、取得された内視鏡の操作に関する情報に基づいて、注目領域を設定する。変倍処理部414は、変倍率を設定し、注目領域設定部413により設定された注目領域に対して拡大処理又は縮小処理を行い、局所的に拡大縮小された画像信号を生成する。処理された画像信号は、表示部500に転送される。

【0127】

4.2. 湾曲角度検出部

図25に、第3の実施形態における状態情報取得部430の詳細な構成例を示す。状態情報取得部430は、湾曲角度検出部431及び湾曲動き量検出部432の少なくとも一方を含む。

30

【0128】

湾曲角度検出部431は、操作部200により湾曲操作された挿入部300の現在の湾曲角度を検出する。湾曲動き量検出部432は、操作部200により湾曲操作された挿入部300の湾曲動き量を検出する。湾曲動き量は、湾曲角度の単位時間当たりの変化量である。

【0129】

具体的には、湾曲操作レバー201はダイヤル式になっており、術者がダイヤルを回転操作することにより、ダイヤルに連結されている湾曲操作ワイヤー306が引っ張られたり押されたりし、それに伴い挿入部300の先端が湾曲する。操作量検出センサー203は、湾曲操作ワイヤー306が引っ張られたり押されたりした「長さ」を操作量として検出する。状態情報取得部430は、検出された操作量から湾曲角度を求める。例えば、状態情報取得部430は、ルックアップテーブルや多項式等を用いて、操作量から湾曲角度を求める。

40

【0130】

例えば、図26(A)に示すように、ワイヤー306の操作量がゼロのとき湾曲角度 = 0度である。図26(B)に示すように、ワイヤー306がL W c m引っ張られたとき湾曲角度 = 45度である。図26(C)に示すように、ワイヤー306が2 L W c m押されたとき湾曲角度 = - 90度である。

50

【 0 1 3 1 】

なお、湾曲角度は、湾曲角度を表す情報として得られればよく、湾曲角度自体でなくともよい。例えば、湾曲角度情報は、ワイヤー 3 0 6 が操作された長さであってもよい。即ち、湾曲操作レバー 2 0 1 の回転方向の操作量と湾曲操作ワイヤー 3 0 6 が引っ張られたり押されたりした長さは 1 対 1 であり、それが決まれば湾曲角度も求められる。

【 0 1 3 2 】

また、操作量検出センサー 2 0 3 が検出する操作量は、長さ限定されず、例えば湾曲操作レバー 2 0 1 の回転方向の操作量であってもよい。この場合も、湾曲角度情報は、回転操作量から求めた湾曲角度であってもよいし、回転操作量であってもよい。

【 0 1 3 3 】

図 2 (C) 等で上述のように、広視野内視鏡を用いてスクリーニングをする場合、ヒダの裏にある病変部を側方視野により発見することができる。術者は病変部を発見すると、前方視野の方が観察しやすいため、病変部を前方視野に入らせるべく湾曲操作レバー 2 0 1 を操作して挿入部 3 0 0 を湾曲させる。側方視野に病変部がある場合、少し湾曲させただけでもあたかも前方視野の中央に近づいたかのように表示させたい。

【 0 1 3 4 】

そこで本実施形態では、湾曲角度が大きいほど画像の周辺領域を拡大する。具体的には、注目領域設定部 4 1 3 は、湾曲角度検出部 4 3 1 により取得した湾曲角度に応じて側方視野の領域を注目領域に設定する。例えば、湾曲角度がある閾値以上の場合のときに側方視野の領域を注目領域に設定する。

【 0 1 3 5 】

変倍処理部 4 1 4 は、撮像画像の注目領域に対して、湾曲角度が大きいほど大きい拡大率を設定して拡大処理を行う。また変倍処理部 4 1 4 は、その拡大率と画像のサイズに応じた縮小率を設定し、前方視野の領域（注目領域以外の領域）に対して縮小処理を行う。

【 0 1 3 6 】

4 . 3 . 変倍処理部

変倍処理部 4 1 4 が行う処理について詳細に説明する。図 2 7 (A) に示すように、前方視野領域の半径を C 1 とし、側方視野領域と前方視野領域を合わせた全体の領域の半径から C 1 を引いた距離を C 2 とする。図 2 7 (B) に示すように、変倍処理部 4 1 4 は、側方視野領域を 倍 (1) に拡大し、前方視野領域を 倍 (1) に縮小する。倍率 A は、湾曲角度が大きいほど大きい値が設定される。

【 0 1 3 7 】

倍率 と倍率 の関係は、下式 (8) により表される。倍率 A は、下式 (9) に示す範囲で設定される。下式 (8) 、 (9) により、画像全体のサイズを保持したまま側方視野の領域を拡大し、前方視野の領域を縮小して表示できる。

$$= 1 + (1 -) \cdot C 2 / C 1 \quad (8)$$

$$1 \quad 1 + C 1 / C 2 \quad (9)$$

【 0 1 3 8 】

例えば、機構的に湾曲できる最大角度の絶対値（最大湾曲角度）を m a x とし、湾曲角度の絶対値を とすると、倍率 A は下式 (1 0) で表される。

$$= (/ m a x) * (C 1 / C 2) + 1 \quad (1 0)$$

【 0 1 3 9 】

また図 2 8 に示すように、倍率 と湾曲角度 を対応付けたルックアップテーブルを予め準備しておき、そのルックアップテーブルに基づいて倍率 A を設定してもよい。

【 0 1 4 0 】

次に変倍処理における画素の座標変換について説明する。以下では、画像は矩形又は楕円形であるとする。画像の縦横の長い方を基準とし、短い方は長い方の倍率で置き換えて考えるものとする。下式 (1 1) に示すように、画像の縦横それぞれにおいて、中心から d 画素以内の点を 倍で縮小し、それ以外の点を 倍で拡大する。例えば、画素の y 座標が中心から d 画素以内であり、x 座標が中心から d 画素以上のときは、画像中心を基準と

10

20

30

40

50

して画素の座標を y 軸方向に 倍し、 x 軸方向に 倍する。

$$\begin{aligned} x_1' &= \cdot x_1, \\ &\dots \\ x_i' &= \cdot x_i, \\ &\dots \\ x_d' &= \cdot x_d, \\ x_{d+1}' &= x_r - \cdot (r - (d+1)), \\ &\dots \\ x_j' &= x_r - \cdot (r - j), \\ &\dots \\ x_r' &= x_r \end{aligned} \quad (11)$$

10

【0141】

ここで、 $d = C_1$ であり、 $r = C_1 + C_2$ である。また、 x_i 、 x_j は変倍処理前の画素の座標を表し、 x_i' 、 x_j' は変倍処理後の画素の座標を表す。 i 、 j は、 $0 < i < d < j < r$ を満たす自然数である。

【0142】

拡大縮小後の画素位置は、離散的な画素位置と一致するとは限らない。また、拡大縮小後の画素により、全ての画素位置に画素値が生成されるとは限らない。そのため、最終的な画像は、上述した第1の実施形態と同様に近傍画素から補間を行い生成する。

【0143】

20

4.4.湾曲動き量検出部

次に、湾曲動き量検出部432が行う処理について詳細に説明する。操作量検出センサー203は、湾曲操作レバー201の単位時間当たりの回転操作量を検出する。湾曲動き量検出部432は、検出された回転操作量から湾曲動き量を求める。

【0144】

なお、本実施形態ではこれに限定されず、湾曲操作ワイヤー306が単位時間当たりに引っ張られたり押されたりした長さに基づいて湾曲動き量を求めてもよい。また、湾曲動き量は、単位時間当たりの湾曲角度の変化量に限定されず、湾曲動き量を表す情報として得られればよい。例えば、湾曲動き量情報は、湾曲操作レバー201の単位時間当たりの回転操作量であってもよいし、湾曲操作ワイヤー306が単位時間当たりに引っ張られたり押されたりした長さであってもよい。

30

【0145】

図2(C)等で上述のように、広視野内視鏡を用いてスクリーニングをする場合、ヒダの裏にある病変部を側方視野により発見することができる。術者は病変部を発見すると、前方視野の方が観察しやすいため、病変部を前方視野に入らせるべく湾曲操作レバー201を操作して挿入部300を湾曲させる。即ち、湾曲操作中は側方視野に病変部があると考えられる。前方視野に病変部がきたら湾曲操作を止める。

【0146】

そこで本実施形態では、湾曲し始めは側方視野を拡大して表示し、湾曲が止まったら前方視野を拡大して(又は元の倍率で)表示する。なお、湾曲角度が最大角度まで行って止まった場合は、術者の注目する領域が前方視野まで入らずに側方視野にあるものと推測できるので、側方視野を拡大したまま表示する。

40

【0147】

具体的には、注目領域設定部413は、湾曲動き量検出部432により取得した湾曲動き量に応じて、注目領域を設定する。注目領域設定部413は、湾曲動き量が多い場合(激しく湾曲させているとき)は側方視野の領域を注目領域に設定する。なお、湾曲動き量がある閾値以上の場合のときにのみ注目領域を設定してもよい。

【0148】

図29に示すように、変倍処理部414は、湾曲動き量検出部432により検出された湾曲動き量が多いほど大きい拡大率を設定し、撮像画像の注目領域に対して拡大処理を

50

行う。また変倍処理部 4 1 4 は、その拡大率と画像のサイズに対応した縮小率を設定し、前方視野の領域に対して縮小処理を行う。処理の詳細については、図 2 7 (B) 等で上述の手法と同様である。

【 0 1 4 9 】

以上の実施形態によれば、図 2 5 に示すように、状態情報取得部 4 3 0 は、湾曲角度検出部 4 3 1 を有する。湾曲角度検出部 4 3 1 は、スコープ先端部の湾曲角度 (図 2 6 (A) ~ 図 2 6 (C) の角度) を表す湾曲角度情報を状態情報として取得する。注目領域設定部 4 1 3 は、取得された湾曲角度情報に基づいて注目領域を設定する。

【 0 1 5 0 】

このようにすれば、湾曲角度から術者が興味のある観察領域を推測でき、その領域を拡大することで術者が観察しやすい画像を提供できる。

10

【 0 1 5 1 】

また本実施形態では、図 2 7 (A) 等で説明したように、注目領域設定部 4 1 3 は、湾曲角度が閾値よりも大きいと判断された場合、撮像画像の中の側方視野に対応する領域を注目領域として設定する。

【 0 1 5 2 】

このようにすれば、側方視野に病変がある場合に術者はスコープ先端を湾曲操作すると考えられるため、その側方視野を注目領域に設定して拡大することができる。また、湾曲角度が小さい (閾値以下の) わずかな湾曲操作は、誤差あるいは前方視野の微調整と推測できる。そのため、閾値判定を行うことにより、不必要な拡大縮小表示を防止できる。

20

【 0 1 5 3 】

ここで、前方視野に対応する領域とは、前方視野の被写体が撮像された領域であり、例えば対物光学系の光軸方向の被写体が撮像された領域である。例えば光軸が画像中心と一致する場合、前方視野に対応する領域は、画像中心を含む中央領域である。

【 0 1 5 4 】

また側方視野に対応する領域とは、側方視野の被写体が撮像された領域であり、例えば対物光学系の光軸に直交する方向の被写体が撮像された領域である。例えば光軸が画像中心と一致する場合、側方視野に対応する領域は、上記中央領域の周辺領域である。

【 0 1 5 5 】

また本実施形態では図 2 7 (A) 等で説明したように、変倍処理部 4 1 4 は、湾曲角度に応じて、注目領域又は注目領域以外の領域 (他の領域) の変倍率 A、B を制御する。

30

【 0 1 5 6 】

具体的には、変倍処理部 4 1 4 は、湾曲角度が大きいほど、注目領域の拡大率 A を大きくする。

【 0 1 5 7 】

このようにすれば、湾曲角度が大きいほど術者は側方視野を注目していると推測できるため、その領域を拡大して表示することで術者が観察しやすい画像を提供することができる。

【 0 1 5 8 】

また本実施形態では、図 2 5 に示すように、状態情報取得部 4 3 0 は、湾曲動き量検出部 4 3 2 を有する。湾曲動き量検出部 4 3 2 は、スコープ先端部の湾曲動き量 (図 2 6 (A) ~ 図 2 6 (C) の角度 の単位時間当たりの変化) を表す湾曲動き量情報を状態情報として取得する。注目領域設定部 4 1 3 は、取得された湾曲動き量情報に基づいて注目領域を設定する。

40

【 0 1 5 9 】

このようにすれば、動き量から術者の興味のある観察領域を推測でき、その領域を拡大することで術者が観察しやすい画像を提供できる。

【 0 1 6 0 】

また本実施形態では、注目領域設定部は、湾曲動き量が閾値よりも大きいと判断された場合、撮像画像の中の側方視野に対応する領域を注目領域として設定する。

50

【0161】

このようにすれば、側方視野に病変がある場合に術者はスコープ先端を湾曲操作すると考えられるため、その側方視野を注目領域に設定して拡大することができる。また、湾曲動き量が小さい（閾値以下の）わずかな湾曲操作は、誤差あるいは前方視野の微調整と推測できる。そのため、閾値判定を行うことにより、不必要な拡大縮小表示を防止できる。

【0162】

また本実施形態では図27(A)等で説明したように、変倍処理部414は、湾曲動き量に応じて、注目領域又は注目領域以外の領域（他の領域）の変倍率A、Bを制御する。

【0163】

具体的には、変倍処理部414は、湾曲動き量が大きいほど、注目領域の拡大率Aを大きくする。

10

【0164】

湾曲動き量が大きいほど、術者は側方視野の病変部を画像中心部に素早く移動させたい状況であると推測できる。そのため、側方視野を拡大することで側方視野の病変部を画像中心部寄りに表示でき、術者が観察しやすい画像を提供することができる。

【0165】

5. 第4の実施形態

5.1. 内視鏡装置

光源の出射光量から推定した被写体までの距離情報に基づいて注目領域を設定する第4の実施形態について説明する。

20

【0166】

図30に、第4の実施形態における内視鏡装置の構成例を示す。内視鏡装置は、光源部100、操作部200、挿入部300、制御装置400、表示部500、外部I/F部550を含む。なお、図3等で説明した構成要素と同一の構成要素については同一の符号を付し、適宜説明を省略する。

【0167】

制御装置400は、画像処理部410と、制御部420と、状態情報取得部430を含む。画像処理部410で処理された画像信号は、表示部500、状態情報取得部430に転送される。制御部420は、光源絞り駆動部103と、回転駆動部105と、画像処理部410と、状態情報取得部430と、外部I/F部550に接続されており、これらの

30

【0168】

内視鏡装置が行う調光処理について説明する。照明光を一定の照射強度にして観察を行うと、挿入部300の先端が観察部位に近接したり離れたりするため、撮像画像が白とびになったり黒つぶれになる可能性がある。このようなことを防ぐため、画像信号を適切な明るさに維持する調光処理が用いられる。調光処理では、一般的に、光源部100の出射光量、或いは撮像素子304によるアナログゲイン、或は画像処理部410によるデジタルゲインを調整することで、撮像画像の明るさを一定に保持する。

【0169】

本実施形態では、この調光処理が稼動している状態において光源部100の出射光量の情報を取得し、その出射光量の情報に基づいて被写体との距離情報を推定し、その距離情報に基づいて注目領域やそれ以外の領域の変倍処理を適応的に制御する。

40

【0170】

5.2. 状態情報取得部

被写体までの距離を推定し、その距離に基づいて注目領域を設定する手法について詳細に説明する。

【0171】

術者は、内視鏡装置による観察において病変部と推測される領域を発見すると、挿入部300の先端をその領域に近接させる。この場合、被写体からの反射光量は強くなり、撮像された画像信号は明るくなる。本実施形態では、状態情報取得部430が調光処理を行

50

い、制御部 4 2 0 を介して光源絞り駆動部 1 0 3 を制御し、画像が目標の観察明るさになるまで光源絞り 1 0 2 の開口面積を縮小する。

【 0 1 7 2 】

一方、挿入部 3 0 0 の先端が観察領域から離れている状態では、被写体からの反射光量は弱くなり、撮像された画像信号は暗くなる。状態情報取得部 4 3 0 は、制御部 4 2 0 を介して光源絞り駆動部 1 0 3 を制御し、画像が目標の観察明るさになるまで光源絞り 1 0 2 の開口面積を拡張する。即ち調光処理において、光源絞り 1 0 2 の開口面積が小さい場合は、挿入部 3 0 0 の先端と被写体が近接している状態であり、光源絞り 1 0 2 の開口面積が大きい場合は、挿入部 3 0 0 の先端と被写体が離れている状態である。

【 0 1 7 3 】

本実施形態では、被写体のより広い範囲を観察するため、図 1 で上述のように前方の物体の観察と同時に側方（略側方を含む）の物体の観察を行うことが可能な対物光学系を用いる。そのため、図 2（D）で上述のように、画像中心の座標（N / 2，M / 2）を領域中心とする前方視野（中央部）と側方視野（周辺部）が表示される。

【 0 1 7 4 】

図 3 1（A）、図 3 1（B）に示すように、術者が病変部と推測される領域を見つけた場合、通常は、その病変部を画像信号の中央部（前方視野）に合わせる。しかしながら、図 3 1（C）、図 3 1（D）に示すように、腸など細長い管腔状の部位を診察する場合、空間領域の制限によって病変部を画像信号の前方視野に合わせることが難しい。即ち、空間が狭いため、挿入部 3 0 0 の先端を回転させにくい。そのため、図 3 1（D）に示すように、画像信号の側方視野に病変部を合わせるしかない。

【 0 1 7 5 】

そこで本実施形態では、測光モードに応じて、前方視野領域又は側方視野領域の調光を行い、光源絞り 1 0 2 の開口面積が閾値より小さい場合、被写体にスコープ先端を近づけて観察していると判断し、調光している領域を注目領域に設定する。

【 0 1 7 6 】

まず、光源絞り 1 0 2 の開口面積を状態情報として取得する処理について説明する。図 3 2 に、第 4 の実施形態における状態情報取得部 4 3 0 の詳細な構成例を示す。状態情報取得部 4 3 0 は、輝度換算部 4 3 3、加算部 4 3 4、調整係数算出部 4 3 5 を含む。

【 0 1 7 7 】

同時化部 4 1 2 は、輝度換算部 4 3 3、加算部 4 3 4 を介して調整係数算出部 4 3 5 へ接続している。制御部 4 2 0 は、輝度換算部 4 3 3、加算部 4 3 4 及び調整係数算出部 4 3 5 と双方向に接続している。

【 0 1 7 8 】

図 3 3 に示すように、輝度換算部 4 3 3 は、同時化後の画像信号に対して、所定の間隔でサンプリング画素（座標（x，y））を設定し、上式（1）を用いてサンプリング画素の輝度信号 $Y_i(x, y)$ を算出し、算出した輝度信号 $Y_i(x, y)$ を加算部 4 3 4 へ転送する。

【 0 1 7 9 】

加算部 4 3 4 は、サンプリング画素の輝度信号 $Y_i(x, y)$ を下式（12）により加算平均し、明るさ測定値 Y_d を算出する。加算部 4 3 4 は、算出した明るさ測定値 Y_d を、調整係数算出部 4 3 5 へ転送する。

【数 8】

$$Y_d = \frac{\sum_{i=0}^n \{Y_i(x, y) \times a(x, y)\}}{n} \quad (12)$$

【 0 1 8 0 】

ここで、n はサンプリング画素数（定数）であり、画像信号の画角大きさに応じて設定される。a（x，y）はサンプリング画素の重み係数である。

10

20

30

40

50

【 0 1 8 1 】

本実施形態では、図 3 1 (A) 等で上述した観察状況に合わせて、複数の測光モードが用意される。測光モードは、外部 I / F 部 5 5 0 を介して、術者が設定する。例えば、術者が画像信号の前方視野を注目したい場合、測光モードを「前方モード」に設定する。測光モードが「前方モード」に設定されると、図 3 3 の前方視野に含まれるサンプリング画素の重み係数を、側方視野に含まれるサンプリング画素の重み係数よりも大きい値に設定する。これにより、調光処理における前方視野のウェイトが大きくなるため、前方視野にある被写体を観察する際の調光処理を高精度に行うことができる。

【 0 1 8 2 】

一方、術者が画像信号の側方視野を注目したい場合、測光モードを「側方モード」に設定する。測光モードが「側方モード」に設定されると、図 3 3 の側方視野に含まれるサンプリング画素の重み係数を、前方視野に含まれるサンプリング画素の重み係数よりも大きい値に設定する。これにより、管腔状の部位を観察するときのように、挿入部 3 0 0 の先端を側方視野にある被写体に近接させて観察する場合の調光処理を高精度に行うことができる。

【 0 1 8 3 】

なお、重み係数 $a(x, y)$ の設定手法は上記に限定されず、画像中心の座標 $(N/2, M/2)$ からの距離に比例してサンプリング画素の重み係数 $a(x, y)$ を設定してもよい。

【 0 1 8 4 】

調整係数算出部 4 3 5 は、加算部 4 3 4 からの明るさ測定値 Y_d と、予め設定されている明るさ目標値 Y_{base} とを用いて、下式 (1 3) により光源絞り調整係数 L_c を算出する。

$$L_c = Y_{base} / Y_d \quad (13)$$

【 0 1 8 5 】

調整係数算出部 4 3 5 は、光源絞り調整係数 L_c を制御部 4 2 0 に転送し、光源絞り駆動部 1 0 3 は、制御部 4 2 0 からの光源絞り調整係数 L_c に基づいて光源絞り 1 0 2 の開口を制御する。

【 0 1 8 6 】

5 . 3 . 注目領域設定部、変倍処理部

注目領域設定部 4 1 3 は、制御部 4 2 0 の制御信号に基づいて光源絞り 1 0 2 の開口面積を取得する。上述のように、挿入部 3 0 0 の先端を被写体に近接させて観察する場合、調光処理が稼働し光源絞り 1 0 2 の開口面積が小さくなる。そのため、注目領域設定部 4 1 3 は、開口面積が所定の閾値よりも小さい場合、前方視野又は側方視野を注目領域に設定する。具体的には、注目領域設定部 4 1 3 は、測光モードが「前方モード」の場合、前方視野を注目領域に設定し、測光モードが「側方モード」の場合、側方視野を注目領域に設定する。注目領域設定部 4 1 3 は、設定した注目領域を変倍処理部 4 1 4 へ転送する。

【 0 1 8 7 】

変倍処理部 4 1 4 は、注目領域設定部 4 1 3 により設定された注目領域の変倍処理を行う。注目領域が前方視野の場合、第 3 の実施形態と同様に所定の拡大率で前方視野の画像を拡大する。また、側方視野を、第 3 の実施例と同様に前方視野の外側に近接する側方視野の所定の半径範囲を設定し、その範囲を所定の縮小率で縮小する。それ以外の側方視野においては、倍率を 1 と設定して変倍処理を行わない。例えば、図 2 7 (B) において、前方視野の倍率を $B > 1$ に設定し、側方視野の倍率を $A = 1$ に設定する。なお、側方視野の倍率は上記に限らず、側方視野全てを縮小してもよい。

【 0 1 8 8 】

注目領域が側方視野の場合、変倍処理部 4 1 4 は、第 3 の実施形態と同様に所定の拡大率で側方視野の画像を拡大する。また、前方視野を、第 3 の実施例と同様に側方視野の外側に近接する前方視野の所定の半径範囲を設定し、その範囲を所定の縮小率で縮小する。それ以外の前方視野においては、倍率を 1 と設定して変倍処理を行わない。例えば、図 2

10

20

30

40

50

7 (B)において、前方視野の倍率を $B = 1$ に設定し、側方視野の倍率を $A > 1$ に設定する。なお、前方視野の倍率は上記に限らず、前方視野全てを縮小してもよい。

【0189】

変倍処理部 414 は、上記の処理により注目領域が拡大された状態で、開口面積が所定の閾値より大きくなって注目領域が設定されなくなった場合、注目領域の拡大率を 1 に戻す。

【0190】

このように、光源の絞り状況に応じて適応的に注目領域（前方視野又は側方視野）を変倍処理することで、術者にとって病変部視認性の向上に繋がる。

【0191】

5.4. 変形例

上記の実施形態では、光源絞り 102 の開口状況に応じて適応的に変倍処理するが、本実施形態はこれに限定されない。例えば、LED 光源を用いて、その LED 光源の光量制御情報（例えば駆動電流）に基づいて変倍処理を行ってもよい。

【0192】

図 34 に、このような処理を行う場合の内視鏡装置の変形構成例を示す。内視鏡装置は、光源部 100、操作部 200、挿入部 300、制御装置 400、表示部 500、外部 I/F 部 550 を含む。なお、図 3 等で説明した構成要素と同一の構成要素については同一の符号を付し、適宜説明を省略する。

【0193】

光源部 100 は、白色光源 101 と、回転色フィルター 104 と、回転駆動部 105 と、集光レンズ 106 と、光源の出射光量を制御する光源制御部 107 と、を含む。白色光源 101 は LED 光源により構成される。光源制御部 107 は、制御部 420 からの制御信号に基づいて、LED 光源の出射光量の強度を制御する。制御部 420 は、上式 (13) で説明した調整係数 L_c に基づいて出射光量を調整する。

【0194】

注目領域設定部 413 は、制御部 420 からの出射光量の制御信号に基づいて、注目領域を設定する。即ち、出射光量が閾値よりも小さい場合、スコープ先端を被写体に近づけたと判断し、測光モードに応じた注目領域を設定する。変倍処理部 414 は、設定された注目領域の変倍処理を行う。

【0195】

以上の実施形態によれば、図 32 等で説明したように、状態情報取得部 430 は、被写体とスコープ先端部の間の距離を表す距離情報を、被写体を照明する光源部 100 の出射光量に基づいて取得する。注目領域設定部 413 は、距離情報を状態情報として注目領域を設定する。

【0196】

具体的には、注目領域設定部 413 は、距離が閾値よりも近いと判断された場合に注目領域を設定する。

【0197】

より具体的には、内視鏡装置は、モード設定部（図 30 の制御部 420）と調光制御部（図 32 の状態情報取得部 430 と制御部 420）を含む。モード設定部は、前方視野に対応する領域の調光制御を行う第 1 の測光モード（前方モード）、又は側方視野に対応する領域の調光制御を行う第 2 の測光モード（側方モード）を設定する。調光制御部は、設定された測光モードにおいて調光制御される領域の明るさに基づいて、光源部 100 の絞り（図 30 の光源絞り 102）の開口面積を制御することにより、出射光量を制御する。距離情報は、調光制御部により制御された開口面積である。注目領域設定部 413 は、開口面積が閾値よりも小さいと判断された場合に、設定された測光モードにおいて調光制御される領域を注目領域に設定する。

【0198】

このようにすれば、スコープ先端を近づけた領域は術者が観察したい領域であると考え

10

20

30

40

50

られるため、距離に応じて注目領域を設定して拡大することで、術者が観察したい領域を適切に拡大表示できる。また、調光制御により画像の明るさは一定に保たれるため、画像ではなく調光制御に基づいて距離を推定することにより、スコープ先端が被写体に近づいたか否かを判定できる。

【 0 1 9 9 】

6 . 第 5 の実施形態

6 . 1 . 内視鏡装置

画像の明るさから推定した被写体までの距離情報に基づいて注目領域を設定する第 5 の実施形態について説明する。

【 0 2 0 0 】

10

図 3 5 に、第 5 の実施形態における内視鏡装置の構成例を示す。内視鏡装置は、光源部 1 0 0、操作部 2 0 0、挿入部 3 0 0、制御装置 4 0 0、表示部 5 0 0、外部 I / F 部 5 5 0 を含む。なお、図 3 等で説明した構成要素と同一の構成要素については同一の符号を付し、適宜説明を省略する。

【 0 2 0 1 】

光源部 1 0 0 は、白色光源 1 0 1 と、回転色フィルター 1 0 4 と、回転駆動部 1 0 5 と、集光レンズ 1 0 6 を含む。第 1 の実施形態と比べて、光源部 1 0 0 は、光源絞り 1 0 2 と、光源絞り駆動部 1 0 3 とが削除された構成になっている。

【 0 2 0 2 】

画像信号中で相対的に明るい領域は、挿入部 3 0 0 の先端と被写体との距離が近い領域と考えられる。そのため本実施形態では、画像信号中の局所領域毎に明るさを算出し、その複数の局所領域の中で相対的に明るい局所領域を注目領域として設定する。

20

【 0 2 0 3 】

6 . 2 . 注目領域設定部、変倍処理部

図 3 6 に、第 5 の実施形態における注目領域設定部 4 1 3 の詳細な構成例を示す。注目領域設定部 4 1 3 は、輝度換算部 4 4 1、加算部 4 4 2、特定部 4 4 3 を含む。同時化部 4 1 2 は、輝度換算部 4 4 1 へ接続する。輝度換算部 4 4 1 は加算部 4 4 2 へ接続する。加算部 4 4 2 は特定部 4 4 3 へ接続する。特定部 4 4 3 は変倍処理部 4 1 4 へ接続している。制御部 4 2 0 は、輝度換算部 4 4 1、加算部 4 4 2、特定部 4 4 3 と双方向に接続している。

30

【 0 2 0 4 】

輝度換算部 4 4 1 は、図 3 3 で上述のように、同時化後の画像信号のサンプリング画素の輝度値を算出し、そのサンプリング画素の輝度値を加算部 4 4 2 へ転送する。

【 0 2 0 5 】

加算部 4 4 2 は、前方視野と側方視野それぞれにおいて、サンプリング画素の輝度信号 $Y_i(x, y)$ を下式 (1 4) により加算平均し、前方視野の明るさ測定値 Y_{df} と側方視野の明るさ測定値 Y_{ds} を算出する。ここで、画像信号の中心座標 ($N / 2$, $M / 2$) を原点とし、所定の半径内の画素を前方視野、それ以外の画素を側方視野と設定する。

【 数 9 】

40

$$Y_{df} = \frac{\sum_{i=0}^m \{Y_i(x, y) \times a(x, y)\}}{m}, \quad (14)$$

$$Y_{ds} = \frac{\sum_{j=0}^n \{Y_j(x, y) \times b(x, y)\}}{n}$$

【 0 2 0 6 】

ここで、 m は前方視野のサンプリング画素数 (定数) であり、 n は側方視野のサンプリング画素数 (定数) である。これらは、画像信号の画角大きさに応じて設定される。 a (

50

x, y)、 $b(x, y)$ は、重み係数である。

【0207】

なお、上記の実施形態では、前方視野と側方視野の2つの領域に分割し、それぞれの視野の明るさ測定値を算出するが、本実施形態はこれに限定されない。例えば、挿入部300の先端の側方を被写体に接近して観察する場合、その側方視野がすべて明るくなる可能性が低い。図37に示すように、このようなことを想定して、例えば側方視野を更に複数領域に分割し、各領域に含まれるサンプリング画素の輝度信号 $Y_i(x, y)$ を加算平均して各領域の明るさ測定値を算出してもよい。この場合、算出した複数の側方領域の明るさ測定値中の最大値を、側方領域の明るさ測定値 Y_{ds} とする。例えば、図37では、側方視野3の明るさ測定値が最大値となる。この場合、側方視野3の明るさ測定値を側方領域の明るさ測定値 Y_{ds} として特定部443へ転送する。

10

【0208】

特定部443は、加算部442により算出された明るさ測定値 Y_{df} 、 Y_{ds} に基づいて注目領域を設定する。具体的には、特定部443は、前方視野の明るさ測定値 Y_{df} が所定の閾値より大きい場合、前方視野に対応する領域を注目領域として設定する。また特定部443は、側方視野の明るさ測定値 Y_{ds} が所定の閾値より大きい場合、側方視野に対応する領域を注目領域として設定する。明るさ測定値 Y_{df} 、 Y_{ds} がともに所定の閾値より大きい場合は、より明るい領域を注目領域として設定する。特定部443は、設定した注目領域情報を変倍処理部414へ転送する。

【0209】

20

変倍処理部414は、設定された注目領域の変倍処理を行う。変倍処理の手法は第3の実施例と同様である。具体的には、図38(A)に、変倍処理を行う前の画像構成(実線CLは前方視野と側方視野の境界線)を示す。図38(B)に示すように、前方視野が注目領域の場合、実線CLを境界線にして前方視野の領域を拡大し、側方視野の領域を縮小する。一方、図38(C)に示すように、側方視野が注目領域の場合、実線CLを境界線にして側方視野の領域を拡大し、前方視野の領域を縮小する。

【0210】

なお、前方視野と側方視野がともに注目領域の場合、ユーザーの指定や事前設定などにより、前方視野の領域或は側方視野領域のどちら一方の注目領域を拡大し、もう一方の注目領域を縮小してもよい。例えば、ユーザーの外部操作により、拡大/縮小する注目領域を切替える。

30

【0211】

上記の実施形態によれば、画像信号の明るさから挿入部300の先端と被写体の距離を推定し、その距離に基づいて前方視野と側方視野を適応的に変倍処理することで、術者にとって病変部視認性の向上させることができる。

【0212】

6.3. ソフトウェア

なお本実施形態では、画像処理部410の各部が行う処理の一部または全部をソフトウェアで構成することとしてもよい。この場合、例えば図72等で後述するコンピュータシステムのCPUが画像処理プログラムを実行する。

40

【0213】

図39に、第5の実施形態における注目領域設定処理の詳細なフローチャート例を示す。画像処理プログラムの他のステップの処理については、図18等で上述した第1の実施形態と同様である。

【0214】

図39に示すように、この処理が開始されると、上式(1)により同時化後の画像信号のサンプリング画素の輝度値を算出する(S31)。次に、上式(14)により、前方視野加算平均値 Y_{df} 、側方視野加算平均値 Y_{ds} を算出する(S32)。次に、前方視野加算平均値 Y_{df} が所定の閾値より大きい場合、前方視野に対応する領域を注目領域と特定する。一方、側方視野加算平均値 Y_{ds} が所定の閾値より大きい場合、側方視野に対応

50

する領域を注目領域と特定する（S33）。

【0215】

以上の実施形態によれば、注目領域設定部413は、距離情報取得部（図36の輝度換算部441、加算部442）を有する。距離情報取得部は、被写体とスコープ先端部の間の距離を表す距離情報を、撮像画像の明るさ（例えば上式（14）の輝度信号 $Y_i(x, y)$ ）に基づいて取得する。注目領域設定部413は、取得された距離情報に基づいて注目領域を設定する。

【0216】

具体的には、距離情報取得部は、撮像画像の画素の輝度に関する輝度特徴量を算出（例えば、輝度換算部441（広義には輝度特徴量算出部）が算出）し、算出した輝度特徴量に基づいて距離情報を取得する。

10

【0217】

より具体的には図38（A）～図38（C）等で説明したように、距離情報取得部は、撮像画像を複数の領域（例えば前方視野に対応する領域と、側方視野に対応する領域）に分割し、分割した各領域の明るさ（明るさ測定値 Y_{df} 、 Y_{ds} ）を距離情報として取得する。注目領域設定部413は、その複数の領域のうち最も明るい領域をスコープ先端部に最も近い領域として注目領域に設定する。

【0218】

このようにすれば、画像の明るさに基づいて注目領域を設定し、その注目領域を変倍処理により拡大できる。即ち、術者が観察したい領域にスコープ先端を近づけると、その領域が照明により明るくなるため、画像の明るさに応じて注目領域を設定することで、術者が観察したい領域を適切に拡大表示できる。

20

【0219】

7．第6の実施形態

7．1．内視鏡装置

特殊光により病変領域を検出し、検出した病変領域を注目領域として設定する第6の実施形態について説明する。

【0220】

図40に、第6の実施形態における内視鏡装置の構成例を示す。内視鏡装置は、光源部100、挿入部300、制御装置400、表示部500、外部I/F部550を含む。なお、図3等で説明した構成要素と同一の構成要素については同一の符号を付し、適宜説明を省略する。

30

【0221】

光源部100は、白色光源101と、光源絞り102と、光源絞り駆動部103と、集光レンズ106を含む。第1の実施形態に比べて、回転色フィルター104、回転駆動部105が削除されている。

【0222】

挿入部300は、ライトガイドファイバー301と、照明レンズ302と、対物光学系303を含む。また挿入部300は、対物光学系303で集光された反射光を2つに分離するハーフミラー309と、分離された反射光を検出する第1の撮像素子304及び第2の撮像素子310と、第1のA/D変換部305と、第2のA/D変換部311を含む。

40

【0223】

A/D変換部311は、第2の撮像素子310により検出されたアナログの画像信号を、デジタルの画像信号に変換する。

【0224】

第1の撮像素子304は、Bayer型配列の撮像素子である。図41に示すように、第2の撮像素子310は、2種類の色フィルターnB、nGが市松上に配置された撮像素子である。図42に示すように、各色フィルターnB、nGは、狭帯域の光を透過する特性を有している。例えば、色フィルターnBは390～445nmの光を透過する特性を有し、色フィルターnGは530～550nmの光を透過する特性を有する。例えば、第

50

1の撮像素子304と、第2の撮像素子310の画素数は同一である。

【0225】

制御装置400は、画像処理部410と、制御部420を含む。A/D変換部305、311は、デジタルに変換した画像信号を画像処理部410に転送する。画像処理部410は、処理した画像信号を表示部500に転送する。制御部420は、光源絞り駆動部103と、画像処理部410と、外部I/F部550に接続されており、これらの制御を行う。

【0226】

7.2. 画像処理部

図43に、第6の実施形態における画像処理部410の詳細な構成例を示す。画像処理部410は、第1の前処理部411、第2の前処理部418、第1の同時化部412、第2の同時化部417、注目領域設定部413、変倍処理部414、後処理部415を含む。なお、前処理部411と、変倍処理部414と、後処理部415の処理は、第1の実施形態と同一であるため、説明を省略する。

【0227】

同時化部412は、変倍処理部414に接続される。前処理部418は同時化部417に接続される。同時化部417は注目領域設定部413に接続される。また、制御部420は、前処理部418、同時化部417と双方向に接続されており、これらの制御を行う。

【0228】

同時化部412は、前処理部411により処理された画像信号に対して同時化処理を施す。上述のように、第1の撮像素子304で取得される画像信号は、Bayer型配列の単板画像信号である。同時化部412は、補間処理を用いて、単板画像信号からRGBの3板画像信号を生成する。例えば、補間処理としては公知のバイキュービック補間処理を用いればよい。以下では、同時化部412より出力される画像信号を通常光画像と呼ぶ。

【0229】

前処理部418は、A/D変換部311から入力される画像信号に対して、制御部420に予め保存されているOBクランプ値、ゲイン補正值、WB係数値を用いて、OBクランプ処理、ゲイン補正処理、WB補正処理を行う。前処理部418は、前処理を施した画像信号を同時化部417へ転送する。

【0230】

同時化部417は、前処理部418により処理された画像信号に対して同時化処理を施す。図41で上述のように、第2の撮像素子310は、2種類の色フィルターnB、nGが市松上に配置された撮像素子である。従って前処理部418により処理された画像信号は、図44に示すような単板画像信号となる。図44では、色フィルターnBで取得される画像信号をB2と表し、色フィルターnGで取得される画像信号をG2と表す。

【0231】

同時化部417は、下式(15)、(16)により、この単板画像信号からB2画像信号とG2画像信号を生成する。B2画像信号は、全画素でB2信号を有する画像信号であり、G2画像信号は、全画素でG2信号を有する画像信号である。例えば、図44のG2(1,1)の位置におけるnBフィルターの画像信号B2(1,1)は、下式(15)を用いて算出すればよい。また、図44のB2(1,2)の位置におけるnGフィルターの画像信号G2(1,2)は、下式(16)を用いて算出すればよい。

【数10】

$$B2(1,1) = \{B2(0,1) + B2(1,0) + B2(1,2) + B2(2,1)\} / 4 \quad (15)$$

【数11】

$$G2(1,2) = \{G2(0,2) + G2(1,1) + G2(1,3) + G2(2,2)\} / 4 \quad (16)$$

【 0 2 3 2 】

同時化部 4 1 7 は、上式 (1 5)、(1 6) により生成した B 2 画像信号と G 2 画像信号を用いて、R G B の 3 板画像信号を生成する。具体的には、同時化部 4 1 7 は、R 画像信号として G 2 画像信号を用い、G、B 画像信号として B 2 画像信号を用いることにより、3 板画像信号を生成する。以下では、同時化部 4 1 7 より出力される画像信号を狭帯域光画像 (広義には特殊光画像) と呼ぶ。

【 0 2 3 3 】

注目領域設定部 4 1 3 は、後述する手法により狭帯域光画像から病変領域を検出し、その病変領域に基づいて注目領域を設定する。狭帯域光画像上では、扁平上皮癌等の病変部が、褐色の領域として描出される特徴がある。そのため、特定の色相を有する領域 (褐色の領域) を狭帯域光画像から検出することで、病変領域を検出可能である。

10

【 0 2 3 4 】

変倍処理部 4 1 4 は、設定された注目領域に対応する通常光画像上の領域を拡大する処理を行う。後述するように、注目領域は座標 (x_0, y_0) を中心とする半径 R の円内の領域である。座標変倍処理は、第 1 の実施形態と同様である。

【 0 2 3 5 】

7 . 3 . 注目領域設定部

図 4 5 に、第 6 の実施形態における注目領域設定部 4 1 3 の詳細な構成例を示す。注目領域設定部 4 1 3 は、局所領域設定部 4 5 1 と、特徴量算出部 4 5 2 と、病変領域検出部 4 5 3 と、ラベリング処理部 4 5 4 と、領域選出部 4 5 5 と、座標算出部 4 5 6 と、対応付け部 4 5 7 と、変倍処理条件設定部 4 5 8 を含む。

20

【 0 2 3 6 】

同時化部 4 1 7 は、局所領域設定部 4 5 1 に接続される。局所領域設定部 4 5 1 は、特徴量算出部 4 5 2 と対応付け部 4 5 7 に接続される。特徴量算出部 4 5 2 は、病変領域検出部 4 5 3 に接続される。病変領域検出部 4 5 3 は、ラベリング処理部 4 5 4 に接続される。ラベリング処理部 4 5 4 は、領域選出部 4 5 5 に接続される。領域選出部 4 5 5 は、座標算出部 4 5 6 に接続される。座標算出部 4 5 6 は、対応付け部 4 5 7 に接続される。対応付け部 4 5 7 は、変倍処理条件設定部 4 5 8 に接続される。変倍処理条件設定部 4 5 8 は変倍処理部 4 1 4 に接続される。

30

【 0 2 3 7 】

局所領域設定部 4 5 1 は、同時化部 4 1 7 から出力される狭帯域光画像に対して、複数の局所領域を設定する。以下では、狭帯域光画像を矩形領域に分割し、分割した各領域を局所領域として設定する場合を例に挙げて説明する。

【 0 2 3 8 】

図 4 6 に示すように、例えば 5×5 画素を 1 つの局所領域とすると、狭帯域画像信号は、 $M \times N$ 個の局所領域で構成されていることとし、各領域の座標を (m, n) で表す。また、座標 (m, n) の局所領域を $a (m, n)$ で表す。また、画像の左上に位置する局所領域の座標を (0 , 0) とし、右方向を m の正方向、下方向を n の正方向と定義する。なお、計算量を削減するために、複数の隣接する画素群からなる領域を一つの局所領域としているが、1 画素を 1 つの局所領域とすることも可能である。この場合も、後の処理は同一である。

40

【 0 2 3 9 】

局所領域設定部 4 5 1 は、局所領域の大きさ、及び全ての局所領域の座標を、特徴量算出部 4 5 2 に出力する。局所領域設定部 4 5 1 は、全ての局所領域の座標と、その座標に対応する狭帯域光画像上における座標を、対応付け部 4 5 7 に出力する。ここで、狭帯域光画像上における座標とは、局所領域の中心に存在する画素の座標である。

【 0 2 4 0 】

特徴量算出部 4 5 2 は、局所領域設定部 4 5 1 により設定された全ての局所領域から、特徴量を算出する。以下では、特徴量として色相を用いる場合を例にとり説明する。

【 0 2 4 1 】

50

局所領域 $a(m, n)$ の色相を、 $H(m, n)$ と表記する。特徴量算出部 452 は、 $H(m, n)$ を算出するため、まず各局所領域における、 R 、 G 、 B 信号の平均値 R_ave 、 G_ave 、 B_ave を算出する。ここで、 R_ave は、各局所領域に含まれる全画素の R 信号の平均値である。 G_ave 、 B_ave も同様である。例えば、各信号値は 8 ビット (0 ~ 255) である。

【0242】

特徴量算出部 452 は、例えば下式 (17) ~ (22) を用いて、 R_ave 、 G_ave 、 B_ave から各局所領域の色相 $H(m, n)$ を算出する。まず、下式 (17) により max を求める。

【数 12】

$$max = MAX(R_ave, G_ave, B_ave) \quad (17)$$

10

【0243】

ここで $MAX()$ 関数は、括弧内における複数の引数の最大値を出力する関数である。

【0244】

max が 0 の場合、下式 (18) により色相 H を算出する。

【数 13】

$$H = 0 \quad (18)$$

【0245】

max が 0 以外の場合、下式 (19) により d を算出する。

20

【数 14】

$$d = MAX(R_ave, G_ave, B_ave) - MIN(R_ave, G_ave, B_ave) \quad (19)$$

【0246】

ここで、 $MIN()$ 関数は、括弧内における複数の引数の最小値を出力する関数である。

【0247】

R_ave 、 G_ave 、 B_ave のうち R_ave が最大の場合、下式 (20) により色相 H を算出する。

30

【数 15】

$$H = 60 \times (G_ave - B_ave) \div d \quad (20)$$

【0248】

R_ave 、 G_ave 、 B_ave のうち G_ave が最大の場合、下式 (21) により色相 H を算出する。

【数 16】

$$H = 60 \times \{2 + (B_ave - R_ave)\} \div d \quad (21)$$

R_ave 、 G_ave 、 B_ave のうち B_ave が最大の場合、下式 (22) により色相 H を算出する。

40

【数 17】

$$H = 60 \times \{4 + (R_ave - G_ave)\} \div d \quad (22)$$

【0249】

なお、 $H < 0$ になった場合には、 H に 360 を加える。また $H = 360$ の場合、 $H = 0$ とする。

【0250】

病変領域検出部 453 は、特定の色相 H を有する局所領域を病変領域として検出し、病変領域として検出された全ての局所領域の座標を、ラベリング処理部 454 に出力する。

50

例えば病変領域検出部 4 5 3 は、色相 H が 5 ~ 3 5 の値を有する領域（褐色領域に相当）を、病変領域として検出する。

【 0 2 5 1 】

ラベリング処理部 4 5 4 は、病変領域検出部 4 5 3 より出力された病変領域のうちの互いに隣接する病変領域に対して、同一のラベルを付与する。以下では、同一のラベルを付与された病変領域の集合を、病変領域群と呼ぶ。ラベリング処理部 4 5 4 は、同一のラベルを付与された病変領域群の大きさを算出する。ここで、病変領域群の大きさとは、同一のラベルを付与された病変領域の数とすればよい。なおこれに限定されず、病変領域群の大きさは、病変領域群の面積を表す情報であればよい。

【 0 2 5 2 】

図 4 7 を用いて、ラベリング処理部 4 5 4 が行う処理について詳細に説明する。例えば図 4 7 に示す病変領域が検出された場合、A 1 に示す領域に属する病変領域には、ラベル 1 が付与される。同様に A 2 に示される領域に属する病変領域にはラベル 2 が付与され、A 3 に示される領域に属する病変領域には、ラベル 3 が付与される。ラベリング処理部 4 5 4 は、同一のラベルを付与された病変領域群の大きさを算出する。ラベル 1 を付与された病変領域群 1（A 1）の大きさは 7 となる。同様に、病変領域群 2（A 2）の大きさは 3 となり、病変領域群 3（A 3）の大きさは 2 となる。

【 0 2 5 3 】

領域選出部 4 5 5 は、ラベリング処理部 4 5 4 でラベルを付与された複数の病変領域群のうち、最大の大きさを有する病変領域群を注目領域として選出する。そして、その注目領域に含まれる全ての局所領域の座標を座標算出部 4 5 6 に出力する。図 4 7 の場合には、A 1 で示される病変領域群 1 が、注目領域として選出される。

【 0 2 5 4 】

座標算出部 4 5 6 は、領域選出部 4 5 5 より出力される全ての局所領域座標から、局所領域座標の最大値（ m_{MAX} , n_{MAX} ）及び最小値（ m_{MIN} , n_{MIN} ）を算出し、算出した値を対応付け部 4 5 7 に出力する。

【 0 2 5 5 】

具体的には、領域選出部 4 5 5 より出力される全ての局所領域の数を K とし、その全ての局所領域を便宜的に $a(m_1, n_1) \sim a(m_K, n_K)$ と表す。この場合、座標算出部 4 5 6 は、局所領域座標の最大値（ m_{MAX} , n_{MAX} ）及び最小値（ m_{MIN} , n_{MIN} ）を、下式（23）により算出する。

【 数 1 8 】

$$\begin{aligned} m_{MAX} &= MAX(m_1, m_2, \dots, m_K), \\ m_{MIN} &= MIN(m_1, m_2, \dots, m_K), \\ n_{MAX} &= MAX(n_1, n_2, \dots, n_K), \\ n_{MIN} &= MIN(n_1, n_2, \dots, n_K) \end{aligned} \quad (23)$$

【 0 2 5 6 】

対応付け部 4 5 7 は、この最大値（ m_{MAX} , n_{MAX} ）、最小値（ m_{MIN} , n_{MIN} ）に対応する、狭帯域光画像の座標を算出する。具体的には、その座標を、局所領域設定部 4 5 1 より出力される局所領域と狭帯域光画像の座標の対応関係に基づいて算出する。以下では、（ m_{MAX} , n_{MAX} ）、（ m_{MIN} , n_{MIN} ）に対応する狭帯域光画像の座標を（ x_{MAX} , y_{MAX} ）、（ x_{MIN} , y_{MIN} ）と表す。対応付け部 4 5 7 は、座標（ x_{MAX} , y_{MAX} ）、（ x_{MIN} , y_{MIN} ）を、変倍処理条件設定部 4 5 8 に出力する。

【 0 2 5 7 】

変倍処理条件設定部 4 5 8 は、変倍処理の対象となる注目領域の条件である変倍処理条件を決定し、その変倍処理条件を変倍処理部 4 1 4 に出力する。具体的には、変倍処理条件設定部 4 5 8 は、下式（24）により注目領域の中心座標（ x_0 , y_0 ）を算出し、下

10

20

30

40

50

式(25)により注目領域の半径Rを算出し、算出した中心座標(x_0 , y_0)と半径Rを変倍処理条件とする。図47で説明した例では、図示のように半径Rの円内が変倍対象の注目領域に設定される。

【数19】

$$\begin{aligned} x_0 &= \text{int}\{(x_{MAX} + x_{MIN})/2\}, \\ y_0 &= \text{int}\{(y_{MAX} + y_{MIN})/2\} \end{aligned} \quad (24)$$

【数20】

$$R = \sqrt{\{(x_{MAX} - x_{MIN})/2\}^2 + \{(y_{MAX} - y_{MIN})/2\}^2} \quad (25)$$

10

【0258】

ここで、 $\text{int}()$ は、括弧内の実数の整数値を返す関数である。

【0259】

7.4. ソフトウェア

なお本実施形態では、画像処理部410の各部が行う処理の一部または全部をソフトウェアで構成することとしてもよい。この場合、例えば図72等で後述するコンピュータシステムのCPUが画像処理プログラムを実行する。

【0260】

20

図48に、第6の実施形態における画像処理プログラムのフローチャート例を示す。図48に示すように、この処理が開始されると、ヘッダー情報を入力し(S41)、2種類の画像信号を、予め確保しておいた画像バッファに入力する(S42)。2種類の画像信号とは、Bayer型配列の撮像素子で検出された単板画像信号と、図41で上述した配列の撮像素子で検出された単板画像信号である。

【0261】

次に、上記画像信号に対して前処理を行う(S43)。次に、Bayer型配列で検出された単板画像信号に対して上述の補間処理を行い、3板画像信号を通常光画像として生成する(S44)。次に、図41で上述した配列の撮像素子で検出された単板画像信号から、上述の手法により3板画像信号を狭帯域光画像として生成する(S45)。

30

【0262】

次に、狭帯域光画像に基づいて注目領域を設定する(S46)。次に、注目領域に基づいて通常光画像の変倍処理を行う(S47)。注目領域設定処理については詳細に後述する。変倍処理は、図20で上述の処理と同様である。次に、変倍処理後の通常光画像に対して後処理を行い(S48)、後処理後の通常光画像を出力する(S49)。最終画像であれば処理を終了し(S50、YES)、最終画像でなければ再びステップS42の処理を行う(S50、NO)。

【0263】

なお、画像信号入力処理(S42)と、通常光画像同時化処理(S44)と、狭帯域光画像同時化処理(S45)と、注目領域設定処理(S46)以外のステップは、第1の実施形態と同一である。

40

【0264】

図49に、第6の実施形態における注目領域設定処理(S46)の詳細なフローチャート例を示す。以下では、狭帯域光画像に対して処理が施される場合を例に説明する。

【0265】

図49に示すように、この処理が開始されると、狭帯域光画像に対して、図46で上述の局所領域を設定する(S61)。次に、設定した全ての局所領域における特徴量(色相H)を上述の手法により算出する(S62)。次に、色相Hが5~35の値となる局所領域を病変領域として検出する(S63)。次に、ステップS63において、病変領域が検出されたか否かを判定する(S64)。病変領域が検出されなかった場合には、この処理

50

を終了する (S 6 4、N o)。

【 0 2 6 6 】

病変領域が検出された場合には (S 6 4、Y e s)、検出された病変領域に対して、上述したラベリング処理を行う (S 6 5)。次に、ラベリング処理の結果、最大の大きさを有する病変領域群を選出する (S 6 6)。次に、選出された病変領域群に含まれる全ての局所領域の座標から、上述の手法により局所領域座標の最大値 (m_{MAX} , n_{MAX})、最小値 (m_{MIN} , n_{MIN}) を算出する (S 6 7)。次に、その最大値 (m_{MAX} , n_{MAX})、最小値 (m_{MIN} , n_{MIN}) に対応する狭帯域光画像上での座標 (x_{MAX} , y_{MAX})、(x_{MIN} , y_{MIN}) を算出する (S 6 8)。次に、座標 (x_{MAX} , y_{MAX})、(x_{MIN} , y_{MIN}) に基づいて、上述の手法により注目領域の中心座標 (x_0 , y_0) 及び半径 R を算出し (S 6 9)、この処理を終了する。

10

【 0 2 6 7 】

以上の実施形態によれば、注目領域設定部 4 1 3 は、撮像画像に基づいて特徴量 (例えば色相値) を算出し、所定の特徴量 (例えば色相値 5 ~ 3 5 の範囲) を有する領域に基づいて注目領域を設定する。

【 0 2 6 8 】

このようにすれば、病変部に特徴的に現れる画像の特徴量に基づいて注目領域を設定し、その注目領域を変倍処理により拡大できる。これにより、病変部を適切に拡大表示した画像を術者に対して提示できる。

【 0 2 6 9 】

また本実施形態では図 4 7 等で説明したように、注目領域設定部 4 1 3 は、所定の特徴量を有する領域のうちの最大の面積の領域を選択し、選択した領域を含む円形領域を注目領域として設定する。

20

【 0 2 7 0 】

術者は、観察したい病変部にスコープを近づけるため、その観察したい病変部が大きく表示されると考えられる。そのため、大きさが最大となる病変領域群を注目領域として設定することで、術者が注目していると思われる領域を、適切に拡大表示することが可能になる。

【 0 2 7 1 】

なお、上記の実施形態では特徴量が色相値である場合を例に説明したが、本実施形態はこれに限定されない。例えば、特徴量は、病変部と他の領域を識別できるものであればよく、例えば出血部位を識別する場合には R 画素値が特徴量であってもよい。

30

【 0 2 7 2 】

また、上記の実施形態では、ラベリング処理部 4 5 4 でラベル付けされた病変領域群のうち、最大の大きさを有する病変領域群に基づいて注目領域を設定する例を説明したが、本実施形態はこれに限定されない。例えば、病変領域検出部 4 5 3 で検出された全ての病変領域に基づいて注目領域を設定してもよい。この場合、領域選出部 4 5 5 は、ラベリング処理部 4 5 4 より出力される全ての病変領域群に含まれる局所領域の座標を、座標算出部 4 5 6 に出力すればよい。

【 0 2 7 3 】

これにより、複数の病変領域群が存在する場合にも、全ての病変領域群を他の領域に比べて相対的に拡大表示することが可能となる。

40

【 0 2 7 4 】

また、上記の実施形態では、表示画像として通常光画像を用いる例を示したが、本実施形態はこれに限定されない。例えば、狭帯域光画像を表示画像として用いてもよい。

【 0 2 7 5 】

また本実施形態では、撮像画像は、特定の波長帯域における情報を有する被写体像が撮像された特殊光画像と、白色光の波長帯域における情報を有する被写体像が撮像された通常光画像 (白色光画像) である。注目領域設定部 4 1 3 は、特殊光画像に基づいて注目領域を設定する。

50

【0276】

変倍処理部414は、設定された注目領域に基づいて、通常光画像を変倍処理する。

【0277】

このようにすれば、検出したい病変部に応じた特殊光画像を取得することにより、その病変部の特徴量を抽出しやすくなり、その抽出した特徴量により注目領域を設定できる。また、特殊光画像により設定した注目領域に応じて、観察において通常用いられる通常光画像の変倍処理を行うことができる。

【0278】

また、本実施形態では、特定の波長帯域は、白色の波長帯域（例えば380nm～650nm）よりも狭い帯域である（NBI: Narrow Band Imaging）。例えば、通常光画像及び特殊光画像は、生体内を写した生体内画像であり、その生体内画像に含まれる特定の波長帯域は、血液中のヘモグロビンに吸収される波長の波長帯域である。例えば、このヘモグロビンに吸収される波長は、390nm～445nm（第1の狭帯域光nB）、又は530nm～550nm（第2の狭帯域光nG）である。

【0279】

これにより、生体の表層部及び、深部に位置する血管の構造を観察することが可能になる。また得られた信号を特定のチャンネル（G2 R、B2 G、B）に入力することで、扁平上皮癌等の通常光では視認が難しい病変などを褐色等で表示することができ、病変部の見落としを抑止することができる。なお、390nm～445nm又は530nm～550nmとは、ヘモグロビンに吸収されるという特性及び、それぞれ生体の表層部又は深部まで到達するという特性から得られた数字である。ただし、この場合の波長帯域はこれに限定されず、例えばヘモグロビンによる吸収と生体の表層部又は深部への到達に関する実験結果等の変動要因により、波長帯域の下限値が0～10%程度減少し、上限値が0～10%程度上昇することもある。

【0280】

また、本実施形態では、通常光画像及び特殊光画像は生体内を写した生体内画像であり、その生体内画像に含まれる特定の波長帯域は、蛍光物質が発する蛍光の波長帯域であってもよい。例えば、特定の波長帯域は、490nm～625nmの波長帯域であってもよい。

【0281】

これにより、AFI（Auto Fluorescence Imaging）と呼ばれる蛍光観察が可能となる。この蛍光観察では、励起光（390nm～470nm）を照射することで、コラーゲンなどの蛍光物質からの自家蛍光（intrinsic fluorescence、490nm～625nm）を観察することができる。このような観察では病変を正常粘膜とは異なった色調で強調表示することができ、病変部の見落としを抑止すること等が可能になる。なお490nm～625nmとは、上述の励起光を照射した際、コラーゲン等の蛍光物質が発する自家蛍光の波長帯域を示したものである。ただし、この場合の波長帯域はこれに限定されず、例えば蛍光物質が発する蛍光の波長帯域に関する実験結果等の変動要因により、波長帯域の下限値が0～10%程度減少し、上限値が0～10%程度上昇することもある。また、ヘモグロビンに吸収される波長帯域（540nm～560nm）を同時に照射し、擬似カラー画像を生成してもよい。

【0282】

また、本実施形態では、生体内画像に含まれる特定の波長帯域は、赤外光の波長帯域であってもよい。例えば、特定の波長帯域は、790nm～820nm、又は905nm～970nmの波長帯域であってもよい。

【0283】

これにより、IRI（Infra Red Imaging）と呼ばれる赤外光観察が可能となる。この赤外光観察では、赤外光が吸収されやすい赤外指標薬剤であるICG（インドシアニングリーン）を静脈注射した上で、上記波長帯域の赤外光を照射することで、人間の目では視認が難しい粘膜深部の血管や血流情報を強調表示することができ、胃癌の深達度診断や治

10

20

30

40

50

療方針の判定などが可能になる。なお、790nm～820nmという数字は赤外指標薬剤の吸収がもっとも強いという特性から求められ、905nm～970nmという数字は赤外指標薬剤の吸収がもっとも弱いという特性から求められたものである。ただし、この場合の波長帯域はこれに限定されず、例えば赤外指標薬剤の吸収に関する実験結果等の変動要因により、波長帯域の下限値が0～10%程度減少し、上限値が0～10%程度上昇することもある。

【0284】

また、本実施形態では、取得された通常光画像に基づいて、特殊光画像を生成する特殊光画像取得部を含んでもよい。例えば、図40において、ハーフミラー309と撮像素子310とA/D変換部311を省略し、図43の前処理部418と同時化部417が特殊光画像取得部として通常光画像から特殊光画像を生成してもよい。

10

【0285】

具体的には、特殊光画像取得部は、取得された通常光画像から、白色の波長帯域における信号を抽出する信号抽出部を含む。そして、特殊光画像取得部は、抽出された通常光の波長帯域における信号に基づいて、特定の波長帯域における信号を含む特殊光画像を生成してもよい。例えば、信号抽出部は、通常光画像のRGB信号から10nm刻みに被写体の分光反射率特性を推定し、特殊光画像取得部は、その推定された信号成分を上記特定の帯域で積算して特殊光画像を生成する。

【0286】

より具体的には、特殊光画像取得部は、通常光の波長帯域における信号から、特定の波長帯域における信号を算出するためのマトリクスデータを設定するマトリクスデータ設定部を含んでもよい。そして、特殊光画像取得部は、設定されたマトリクスデータを用いて、白色の波長帯域における信号から特定の波長帯域における信号を算出して、特殊光画像を生成してもよい。例えば、マトリクスデータ設定部は、特定の波長帯域の照射光の分光特性が10nm刻みに記述されたテーブルデータをマトリクスデータとして設定する。そして、このテーブルデータに記述された分光特性(係数)を、10nm刻みに推定された被写体の分光反射率特性に乘算して積算し、特殊光画像を生成する。

20

【0287】

これにより、通常光画像に基づいて特殊光画像を生成することができるため、通常光を照射する1つの光源と、通常光を撮像する1つの撮像素子のみでもシステムを実現することが可能になる。そのため、カプセル型内視鏡や、スコープ型内視鏡の挿入部を小さくすることができ、また部品が少なくすむためコストを下げる効果も期待できる。

30

【0288】

8. 第7の実施形態

8.1. 内視鏡装置

スコープIDに基づいて注目領域を設定する第7の実施形態について説明する。

【0289】

図50に、第7の実施形態における内視鏡装置の構成例を示す。内視鏡装置は、光源部100、挿入部300、制御装置400、表示部500、外部I/F部550を含む。なお、図3等で説明した構成要素と同一の構成要素については同一の符号を付し、適宜説明を省略する。

40

【0290】

挿入部300は、ライトガイドファイバー301と、照明レンズ302と、対物光学系303と、撮像素子304と、A/D変換部305と、メモリー313を含む。メモリー313以外の各部の構成は、第1の実施形態と同一であるため、説明を省略する。

【0291】

挿入部300は、一般にスコープと呼ばれる。そのため以下では、挿入部300を適宜スコープと呼ぶ。内視鏡診断では、診断する部位に応じて異なるスコープが用いられる。例えば、食道や胃の診断には、上部消化器スコープが用いられ、大腸の診断には下部消化器スコープが用いられる。一方、スコープのメモリー313には、各スコープ固有の識別

50

番号（スコープID）が保持されている。

【0292】

制御装置400は、画像処理部410と、制御部420と、状態情報取得部430を含む。状態情報取得部430は、メモリ313に保持されている各スコープ固有の識別番号を参照し、接続されるスコープの種類を識別する。スコープの種類とは、例えば、上部消化器スコープ又は下部消化器スコープの何れかである。状態情報取得部430は、識別したスコープの種類を、後述する注目領域設定部413に出力する。

【0293】

8.2. 画像処理部

図51に、第7の実施形態における画像処理部410の詳細な構成例を示す。画像処理部410は、前処理部411と、同時化部412と、注目領域設定部413と、変倍処理部414と、後処理部415を含む。注目領域設定部413と、変倍処理部414以外の処理は第1の実施形態と同一であるため、説明を省略する。

【0294】

注目領域設定部413は、状態情報取得部430より出力されるスコープの種類に応じて、注目領域を設定する。注目領域の設定手法は、第3の実施形態と同様である。具体的には、スコープの種類が下部消化器スコープの場合、側方視野の領域を注目領域（拡大領域）に設定する。スコープの種類が上部消化器スコープの場合、前方視野の領域を注目領域に設定する。

【0295】

変倍処理部414は、第3の実施形態と同様の手法により、画像の拡大縮小処理を行う。具体的には、図27（B）で上述の倍率A、Bにより注目領域を拡大し、他の領域を縮小する。例えば、スコープの種類と拡大率A、Bが対応付けされたルックアップテーブルを予め用意しておけばよい。

【0296】

以上の実施形態によれば、図50等で説明したように、内視鏡装置にはスコープ（挿入部300）が着脱可能である。状態情報取得部430は、装着されたスコープを識別する識別情報（スコープID）を取得する。注目領域設定部413は、取得された識別情報に基づいて注目領域を設定する。

【0297】

このようにすれば、接続されるスコープに応じて適切な変倍処理を施すことで、術者は被写体の全体像を把握しながら、病変領域を適正な大きさと観察することができる。

【0298】

具体的には、スコープは、前方視野と側方視野を結像する対物光学系を有する。注目領域設定部413は、識別情報が下部消化管用のスコープを表す識別情報である場合、撮像画像の中の側方視野に対応する領域を注目領域に設定する。

【0299】

下部消化器スコープの診断対象となる大腸では、ヒダの裏にある病変が画像の側方領域に表示されると想定される。そのため、側方視野に対応する領域を拡大表示することで、病変の見落としの危険性を改善することが可能である。

【0300】

また本実施形態では、注目領域設定部413は、識別情報が上部消化管（例えば胃や食道）用のスコープを表す識別情報である場合、撮像画像の中の前方視野に対応する領域を注目領域に設定する。

【0301】

上部消化器の診断対象となる食道や胃にはヒダが少ないため、側方視野よりも前方視野が診断の際に重要となる。そのため、前方視野に対応する領域を拡大することで、重要な視野を見やすくすることができる。

【0302】

9. 第8の実施形態

10

20

30

40

50

9.1. 注目領域設定部

画像から被写体の動き量（広義には動き情報）を算出し、その動き量に基づいて注目領域を設定する第8の実施形態について説明する。

【0303】

内視鏡装置と画像処理部410の構成は、図3、図6で上述の第1の実施形態と同様であるため、適宜説明を省略する。以下では、第1の実施形態と構成が異なる注目領域設定部413について詳細に説明する。

【0304】

図52に、第8の実施形態における注目領域設定部413の詳細な構成例を示す。注目領域設定部413は、歪み補正部471と、画像メモリー472と、動き検出部473（広義には動き情報取得部）と、設定部474を含む。

【0305】

同時化部412は、同時化した画像信号を歪み補正部471に出力する。歪み補正部471は、画像メモリー472と、動き検出部473と、設定部474に接続される。動き検出部473は、設定部474に接続される。設定部474は、変倍処理部414に接続される。制御部420は、歪み補正部471と、画像メモリー472と、動き検出部473と、設定部474と双方向に接続されており、これらの制御を行う。

【0306】

歪み補正部471は、同時化处理された画像信号に対し、収差の一種である歪曲収差（以下では適宜、歪みと呼ぶ）を補正する。図53に、歪み補正処理前後の画像例を示す。

【0307】

具体的には、歪み補正部471は、歪み補正処理後の画像の画素座標を取得する。歪み補正処理後の画像サイズは、光学系の歪みに基づいて予め取得されているとする。歪み補正部471は、取得した画素座標（ x ， y ）を、下式（26）を用いて光軸中心を原点とする座標（ x' ， y' ）に変換する。

【数21】

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} center_x \\ center_y \end{pmatrix} \quad (26)$$

【0308】

ここで、（ $center_x$ ， $center_y$ ）は、歪み補正処理後の光軸中心の座標である。例えば、歪み補正処理後の光軸中心は、歪み補正処理後画像の中心である。

【0309】

次に、歪み補正部471は、変換した画素座標（ x' ， y' ）に基づいて、下式（27）を用いて物体高 r を算出する。

【数22】

$$r = (x'^2 + y'^2)^{1/2} / \max_r \quad (27)$$

【0310】

ここで、 \max_r は、歪み補正処理後の画像における最大物体高である。

【0311】

次に、歪み補正部471は、算出した物体高 r に基づいて像高と物体高の比（ R/r ）を算出する。具体的には、歪み補正部471は、比 R/r と物体高 r との関係をテーブルとして保持しておき、そのテーブルを参照することで物体高 r に対応する比 R/r を取得する。次に、歪み補正部471は、歪み補正処理後の画素座標（ x ， y ）に対応する、歪み補正処理前の画素座標（ X ， Y ）を下式（28）を用いて取得する。

10

20

30

40

【数 2 3】

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = (R/r) \cdot \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} center_X \\ center_Y \end{pmatrix} \quad (28)$$

【0312】

ここで、(center_X, center_Y) は、歪み補正処理前の光軸中心の座標である。例えば、歪み補正処理前の光軸中心は、歪み補正処理前の画像の中心である。

【0313】

次に、歪み補正部 471 は、算出した歪み補正処理前の画素座標 (X, Y) に基づいて、歪み補正処理後の画素座標 (x, y) における画素値を算出する。(X, Y) が整数でない場合、周囲の画素値に基づく線形補間により画素値を算出する。歪み補正部 471 は、以上の処理を歪み補正処理後の画像の全画素に対して行う。歪み補正部 471 は、このようにして歪み補正された画像を、画像メモリ 472 及び動き検出部 473 に出力する。

10

【0314】

画像メモリ 472 は、歪み補正部 471 により歪み補正された歪み補正後画像を保存する。保存された歪み補正後画像は、新たな歪み補正後画像が歪み補正部 471 より出力されるタイミングと同期して、動き検出部 473 に出力される。

【0315】

動き検出部 473 は、歪み補正部 471 により歪み補正された歪み補正後画像と、画像メモリ 472 に保存されていた歪み補正後画像とに基づいて、画像の局所的な動きを検出する。以下では説明を簡単にするため、前者の歪み補正後画像を現フレーム画像とし、後者の歪み補正後画像を前フレーム画像とする。

20

【0316】

具体的には、動き検出部 473 は、局所的な動きを検出する点である代表点を、現フレーム画像上に設定する。例えば図 54 に示すように、現フレーム画像の画素において一定間隔かつ格子状に代表点 (図 54 に示す) を設定する。動き検出部 473 は、現フレーム画像と前フレーム画像の間の代表点の動きベクトルを、局所的な動き量として算出する。例えば、公知の技術であるブロックマッチングを用いて動きベクトルを検出する。動き検出部 473 は、設定した代表点の座標と、各代表点において検出した動きベクトルとを、設定部 474 に出力する。

30

【0317】

設定部 474 は、歪み補正部 471 からの現フレーム画像と、動き検出部 473 からの代表点の座標及び各代表点の動きベクトルとに基づいて、注目領域を設定する。具体的には、設定部 474 は、現フレーム画像と動きベクトルに基づいて抜去状態が否かを判定し、抜去状態であれば側方視野を注目領域に設定し、抜去状態でなければ前方視野を注目領域に設定する。設定部 474 は、設定した注目領域を変倍処理部 414 に出力する。

【0318】

ここで、抜去状態とは、管腔状臓器の奥まで内視鏡を挿入した後に、内視鏡を抜きながら観察を行う状態を指す。大腸に対しては一般的にこのような観察が行われるため、抜去状態であればヒダ裏観察が容易になるように側方視野を注目領域に設定し、抜去状態でなければ内視鏡操作が容易になるように前方視野を注目領域に設定する。

40

【0319】

9.2. 抜去状態の判定手法

図 55 (A) ~ 図 55 (D) を用いて、抜去状態の判定手法について説明する。まず、代表点における動きベクトルに基づいて、動きベクトルの消失点を検出する。

【0320】

具体的には図 55 (A) において、○が代表点を表し、実線矢印が動きベクトルを表し、×が消失点を表す。消失点とは、各代表点を始点として各代表点における動きベクトルに沿った方向に延長した直線の交点である。例えば観察対象が内径の一定な円筒状であり

50

、動きベクトルが内視鏡の動きのみにより生じるとすると、抜去状態の場合には、各代表点から延長した直線は消失点において一点で交わる。実際には、観察対象である管腔状臓器の内径は一定ではなく、また動きベクトルは生体拍動によっても生じるため、抜去状態であっても直線が消失点において一点で交わらない。そのため、全ての直線からの距離の二乗和を第1の評価値とし、その第1の評価値が最も小さい点を消失点候補とする。直線を $ax + by + c = 0$ とし、点を (p, q) とすると、第1の評価値 D は下式(29)により求められる。

【数24】

$$D = \sum \frac{(ap + bq + c)^2}{a^2 + b^2} \quad (29)$$

10

【0321】

ここで、上式(29)における和は、代表点から延長した全ての直線についての距離の二乗の総和を表す。

【0322】

最小二乗法により、第1の評価値 D を最小とする消失点候補の座標 (x_{sk}, y_{sk}) を、下式(30)を用いて算出する。

【数25】

$$\begin{pmatrix} x_{sk} \\ y_{sk} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum \frac{2a^2}{a^2 + b^2} & \sum \frac{2ab}{a^2 + b^2} \\ \sum \frac{2ab}{a^2 + b^2} & \sum \frac{2b^2}{a^2 + b^2} \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} -\sum \frac{2ac}{a^2 + b^2} \\ -\sum \frac{2bc}{a^2 + b^2} \end{pmatrix} \quad (30)$$

20

【0323】

ここで、代表点の座標を (P_x, P_y) とし、代表点における動きベクトルを (M_x, M_y) とすると、 $a = M_y$ 、 $b = -M_x$ 、 $c = M_x P_y - M_y P_x$ である。

【0324】

次に、その消失点候補における第1の評価値 D が所定の第1の閾値以下であり、その消失点候補が画像内に存在する場合、その消失点候補を消失点とする。消失点候補がこの条件を満たさない場合、消失点を検出できないと判定する。

30

【0325】

この条件で抜去状態を検出可能な理由について詳細に説明する。ここで、図55(B)に示すように、内視鏡先端の動く方向を定義する。 x 方向、 y 方向、 z 方向は、画像上においてそれぞれ水平方向、鉛直方向、水平方向及び鉛直方向と直交する奥行きの方向に対応する。また x 方向、 y 方向、 z 方向について矢印に沿う動きを正の動きと定義し、反対の動きを負の動きと定義する。抜去状態では、内視鏡先端は z 方向負の動きとなる。抜去状態ではなく、例えば内視鏡の先端の動きが x 方向正の動きである場合、図55(C)に示すように、動きベクトルはほぼ平行となるため、その消失点候補は画像外に存在する。あるいは、消失点候補が画像内に存在したとしてもその消失点候補における第1の評価値 D は大きな値となる。即ち、消失点候補が画像内に存在し、第1の評価値 D が第1の閾値より小さいという条件により、 z 方向の動きを検出できる。

40

【0326】

次に、抜去状態か否かの判定を行う。図55(D)に示すように、内視鏡を挿入した場合でも消失点を検出される。そのため、各代表点からその消失点へのベクトル(破線矢印)と動きベクトル(実線矢印)に基づいた判定を行う。具体的には、その消失点へのベクトルと動きベクトルとの内積が負となる代表点が所定の個数以上ある場合、消失点を検出されないと判定する。消失点を検出されない場合、抜去状態ではないと判定する。

【0327】

次に、検出した消失点座標における現フレーム画像の画素値を第2の評価値とし、その第2の評価値に基づいて観察対象が管腔状臓器か否かを判定する。消失点座標が整数でな

50

い場合、第2の評価値を周囲の画素値に基づいて線形補間により算出する。そして、第2の評価値が所定の第2の閾値以下の場合、管腔状臓器と判定する。観察対象が管腔状でなく平坦な場合でも、内視鏡先端がZ方向負の動きをすると消失点が検出されるため、このような判定が必要となる。

【0328】

具体的には、観察対象が管腔状の場合、現フレーム画像上において照明光があまり照射されない管腔状臓器の奥に消失点が位置するため、第2の評価値は小さくなる。一方観察対象が平坦な場合、現フレーム画像上において照明光が比較的照射される領域に消失点が位置するため、第2の評価値は大きくなる。よって、第2の評価値が第2の閾値以下であるか否かを判定することで、管腔状の観察対象に対して内視鏡を抜きながら行う観察である抜去状態を判定できる。

【0329】

なお、上記の実施形態では、抜去状態から非抜去状態へと判定が切り替わる場合、即座に前方視野が注目領域に設定されるが、本実施形態はこれに限定されない。例えば、非抜去状態という判定が所定フレーム連続した場合に、前方視野を注目領域に設定しても構わない。非抜去状態から抜去状態へと判定が切り替わる場合も同様に、抜去状態という判定が所定フレーム連続した場合に側方視野を注目領域に設定しても構わない。このようにして注目領域を設定することで、挿入と抜去を小刻みに繰り返した場合、注目領域が頻繁に切り替わり表示画面が不安定となることを防ぐことができる。

【0330】

9.3. ソフトウェア

なお本実施形態では、画像処理部410の各部が行う処理の一部または全部をソフトウェアで構成することとしてもよい。この場合、例えば図72等で後述するコンピュータシステムのCPUが画像処理プログラムを実行する。

【0331】

図56に、第8の実施形態における注目領域設定処理の詳細なフローチャート例を示す。画像処理プログラムの他のステップの処理については、図18等で上述した第1の実施形態と同様である。

【0332】

図56に示すように、この処理が開始されると、同時化された画像信号に対して歪曲収差の補正処理を行う(S81)。歪み補正処理については、図57で詳細に後述する。次に、歪み補正後の画像をメモリに保存する(S82)。次に、歪み補正後の画像と、1フレーム前に画像メモリに保存された歪み補正後の画像とに基づいて、局所的な動きベクトルを検出する(S83)。次に、歪み補正後の画像と動きベクトルに基づいて、注目領域を設定する(S84)。設定処理については、図58で詳細に後述する。

【0333】

図57に、歪み補正処理(S81)の詳細なフローチャート例を示す。図57に示すように、この処理が開始されると、歪み補正後の画像の画素座標を取得する(S101)。次に、取得した画素座標を、上式(26)を用いて光軸中心を原点とした座標に変換する(S102)。次に、変換した画素座標に基づいて、上式(27)を用いて物体高 r を算出する(S103)。次に、算出した物体高 r に基づいて像高/物体高比(R/r)を算出する(S104)。例えば、 R/r と r との関係をテーブルとして保持しておき、そのテーブルを参照することで r に対応する R/r を取得する。

【0334】

次に、算出した像高/物体高比に基づいて、上式(28)を用いて歪み補正後の画素座標(x, y)に対応する歪み補正前の画素座標(X, Y)を取得する(S105)。次に、算出した歪み補正前の画素座標(X, Y)に基づいて、歪み補正後の画素座標(x, y)における画素値を算出する(S106)。(X, Y)が整数値でない場合、線形補間により周囲の画素値より算出する。次に、以上の処理を歪み補正後の画像の、全画素に対して行ったか否かを判定する(S107)。処理されていない画素が存在する場合、その画

素に対してステップ S 1 0 1 ~ S 1 0 6 の処理を行う (S 1 0 7、N O)。全画素に対して処理が行われた場合、この処理を終了する (S 1 0 7、Y E S)。

【 0 3 3 5 】

図 5 8 に、設定処理 (S 8 4) の詳細なフローチャート例を示す。図 5 8 に示すように、この処理が開始されると、代表点における動きベクトルに基づいて、動きベクトルの消失点候補を検出する (S 1 2 1)。次に、その消失点候補における第 1 の評価値が所定の第 1 の閾値以下であり、かつ、その消失点候補が画像内に存在するか否かを判定する (S 1 2 2)。

【 0 3 3 6 】

消失点候補における第 1 の評価値が所定の第 1 の閾値以下であり、かつ、その消失点候補が画像内に存在する場合 (S 1 2 2、Y E S)、代表点から消失点へのベクトルと動きベクトルとの内積が負となる代表点が所定の個数以下であるか否かの判定を行う (S 1 2 3)。消失点へのベクトルと動きベクトルとの内積が正となる代表点が所定の個数以下である場合 (S 1 2 3、Y E S)、消失点を設定する (S 1 2 4)。

10

【 0 3 3 7 】

次に、検出した消失点の座標における現フレーム画像の画素値を第 2 の評価値とし、第 2 の評価値が第 2 の閾値以下であるか否かを判定する (S 1 2 5)。第 2 の評価値が第 2 の閾値以下である場合 (S 1 2 5、Y E S)、側方視野を注目領域に設定し (S 1 2 6)、この処理を終了する。ステップ S 1 2 2、S 1 2 3、S 1 2 5 において判定結果が N O である場合、前方視野を注目領域に設定し (S 1 2 7)、この処理を終了する。

20

【 0 3 3 8 】

以上の実施形態によれば、図 5 2 に示すように、注目領域設定部 4 1 3 は動き検出部 4 7 3 を有する。動き検出部 4 7 3 は、撮像画像に基づいて被写体の動き量を取得する。注目領域設定部は、取得した動き量に基づいて注目領域を設定する。

【 0 3 3 9 】

具体的には、図 5 5 (A) 等で説明したように、注目領域設定部 4 1 3 は、動き量に基づいて、スコープが抜去されている状態であると判定された場合、撮像画像の中の側方視野に対応する領域を注目領域に設定することを特徴とする内視鏡装置。

【 0 3 4 0 】

通常、大腸を観察する場合にはスコープを抜去しながら観察を行う。そのため、抜去時に側方視野に対応する領域を注目領域に設定して拡大表示することで、大腸のヒダ裏など診断に有用な情報を好適に取得することができる。

30

【 0 3 4 1 】

また本実施形態では、動き検出部 4 7 3 は、複数の代表点の動きベクトルを動き量として算出し、算出された動きベクトルの消失点を求める。注目領域設定部 4 1 3 は、求められた消失点が撮像画像の中に存在し、代表点から消失点に向かうベクトルと動きベクトルとの内積が正である場合、スコープが抜去されている状態であると判定する。

【 0 3 4 2 】

このようにすれば、消失点の位置を判定することで、スコープが挿入又は抜去されていることを判定でき、動きベクトルの向きを判定することで挿入か抜去かを判定できる。

40

【 0 3 4 3 】

また本実施形態では、注目領域設定部 4 1 3 は、消失点の画素値が閾値 (第 2 の閾値) より小さいと判断された場合に、スコープが抜去されている状態であると判定する。

【 0 3 4 4 】

このようにすれば、上述したようにスコープが壁面に正対した状態であるか管腔に沿った方向に向いた状態であるかを判定できるため、管腔に沿った方向の移動である抜去状態を判定できる。

【 0 3 4 5 】

また本実施形態では、注目領域設定部 4 1 3 は、動き量に基づいて、スコープが抜去されている状態でないと判定された場合、撮像画像の中の前方視野に対応する領域を注目領

50

域に設定する。

【0346】

このようにすれば、抜去時以外において主に使用すると考えられる前方視野を注目領域に設定して拡大表示できる。例えば、挿入時には前方視野を使って内視鏡を操作するため、その操作に有用な情報が多く含まれる前方の情報を提示できる。

【0347】

また本実施形態では、図52に示すように、動き検出部473は歪み補正部471を有する。歪み補正部471は、スコープの光学系が有する歪曲収差に基づいて、撮像画像の歪み補正を行う。動き検出部473は、歪み補正後の撮像画像に基づいて動き量を取得する。

10

【0348】

このようにすれば、例えば図1の対物光学系等の視野範囲の広い光学系を使用した場合に、その歪曲収差による画像の歪みを補正できる。これにより、動き量検出に対する歪みの影響を軽減できる。

【0349】

10．第9の実施形態

10．1．内視鏡装置

形状検出部により被写体の形状情報を取得し、その形状情報に基づいて注目領域を設定する第9の実施形態について説明する。

【0350】

20

図59に、第9の実施形態における内視鏡装置の構成例を示す。内視鏡装置は、光源部100、挿入部300、制御装置400、表示部500、外部I/F部550、形状検出部700（例えばUPD（Position Detecting Unit））を含む。なお、図21等で説明した構成要素と同一の構成要素については同一の符号を付し、適宜説明を省略する。

【0351】

挿入部300は、ライトガイドファイバー301と、照明レンズ302と、対物光学系303と、撮像素子304と、A/D変換部305と、磁気コイル312を含む。磁気コイル312以外は、第1の実施形態と同一であるため、説明を省略する。

【0352】

磁気コイル312は、挿入部300に例えば十数個設けられており、それぞれが形状検出部700（広義には形状情報取得部）に対して磁気を発信する。複数の磁気コイル312は、例えば挿入部300の長さ方向に沿って配列される。

30

【0353】

形状検出部700は、挿入部300の各部に設けられた磁気コイル312が発信する磁気を、図示しないアンテナにより受信し、各磁気コイルの三次元位置情報をリアルタイムに取得する。形状検出部700は、取得した磁気コイルの三次元位置情報から、挿入部300の形状を表す内視鏡形状情報をリアルタイムに取得する。

【0354】

制御装置400は、画像処理部410と、制御部420と、状態情報取得部430を含む。制御部420は、第1の実施形態と同一であるため、説明を省略する。

40

【0355】

10．2．状態情報取得部

図60に、第9の実施形態における状態情報取得部430の詳細な構成例を示す。状態情報取得部430は、被写体情報取得部436と、観察情報取得部437を含む。形状検出部700は、検出した内視鏡形状情報を、被写体情報取得部436と、観察情報取得部437に出力する。被写体情報取得部436は、注目領域設定部413に接続される。観察情報取得部437は、注目領域設定部413に接続される。

【0356】

被写体情報取得部436は、形状検出部700により取得された内視鏡形状情報に基づいて、被写体が下部消化管であるか否かを判定する。具体的には、被写体情報取得部43

50

6 は、内視鏡形状情報に基づいて、体内に挿入されている内視鏡の長さ及び内視鏡形状がループを形成しているか否かの判定結果を取得し、その長さと判定結果に基づいて下部消化管であるか否かを判定する。

【0357】

より具体的には、一般的に、下部消化管を内視鏡検査する場合、それ以外の臓器を内視鏡検査する場合に比べて内視鏡を奥深くまで挿入する。そのため、被写体情報取得部436は、所定の長さ以上内視鏡が体内に挿入されていれば、被写体が下部消化管であると判定する。また、下部消化管に内視鏡を挿入する場合においてのみ、挿入を容易にするため内視鏡でループを形成する挿入法がある。そのため、被写体情報取得部436は、内視鏡でループが形成されていれば、被写体が下部消化管であると判定する。

10

【0358】

被写体情報取得部436は、体内に挿入されている内視鏡が所定の長さを超えるか、または内視鏡がループを形成するまでは被写体は下部消化管ではないと判定する。そして、いずれかの条件を満たした場合、被写体は下部消化管であると判定し、以降はその判定結果を変更しない。被写体情報取得部436は、その判別結果を被写体情報として注目領域設定部413に出力する。

【0359】

観察情報取得部437は、形状検出部700により取得された内視鏡形状情報に基づいて、内視鏡が抜去状態であるか否かを判定する。具体的には、観察情報取得部437は、内視鏡形状情報に基づいて、体内に挿入されている内視鏡の長さが経時的に短くなっているか否かを判定し、経時的に短くなっている場合に抜去状態であると判定する。観察情報取得部437は、抜去状態の判定結果を、観察情報として注目領域設定部413に出力する。

20

【0360】

10.3. 画像処理部

図61に、第9の実施形態における画像処理部410の詳細な構成例を示す。画像処理部410は、前処理部411と、同時化部412と、注目領域設定部413と、変倍処理部414と、後処理部415を含む。注目領域設定部413以外の構成は第2の実施形態と同一であるため、説明を省略する。

【0361】

注目領域設定部413は、状態情報取得部430より出力される被写体情報と観察情報に基づいて、注目領域を設定する。具体的には、注目領域設定部413は、被写体情報に基づいて被写体が下部消化管であると判定され、観察情報に基づいて内視鏡が抜去状態であると判定される場合、側方視野を注目領域として設定する。それ以外の場合は、前方視野を注目領域として設定する。注目領域設定部413は、設定した注目領域を変倍処理部414に出力する。

30

【0362】

以上の実施形態によれば、図60に示すように、内視鏡装置は、スコープ挿入部(挿入部300)の形状情報(例えば、図59の磁気コイル312の三次元位置情報)を取得する形状検出部700を含む。状態情報取得部430は、被写体情報取得部436を有する。被写体情報取得部436は、取得された形状情報を状態情報として取得し、その形状情報に基づいて被写体情報を取得する。注目領域設定部413は、取得された被写体情報に基づいて注目領域を設定する。

40

【0363】

具体的には、被写体情報取得部436は、形状情報に基づいて被写体の部位を判定し、判定した部位を被写体情報として取得する。注目領域設定部413は、被写体の部位が下部消化管であると判定された場合、撮像画像の中の側方視野に対応する領域を注目領域として設定する。

【0364】

より具体的には、被写体情報取得部436は、スコープ挿入部がループ形状であると判

50

断された場合に、被写体の部位が下部消化管であると判定する。

【0365】

このようにすれば、被写体の形状情報に基づいて判定した部位に応じて注目領域を設定して拡大表示できる。また下部消化管の場合に側方視野を拡大表示することで、抜去時等において大腸のヒダ裏など診断に有用な情報を、術者に好適に提示できる。

【0366】

ここで、被写体情報とは、被写体に関する情報である。被写体情報は被写体の部位に限定されず、被写体の形状情報から推定される情報であればよく、例えば被写体の大きさや長さであってもよい。

【0367】

また本実施形態では、状態情報取得部430は、観察情報取得部437を有する。観察情報取得部437は、取得された形状情報を状態情報として取得し、その形状情報に基づいて観察状態情報を取得する。注目領域設定部413は、取得された観察状態情報に基づいて注目領域を設定する。

【0368】

具体的には、観察情報取得部437は、形状情報に基づいてスコープの進行方向を判定し、判定した進行方向を観察状態情報として取得する。注目領域設定部413は、スコープが抜去されていると判定された場合、撮像画像の中の側方視野に対応する領域を注目領域として設定する。

【0369】

このようにすれば、スコープが抜去操作されている場合に側方視野を拡大表示できる。例えば被写体が下部消化管でありスコープが抜去操作されている場合に側方視野を拡大表示することで、術者がヒダ裏等を観察しやすくなる。

【0370】

また本実施形態では、注目領域設定部413は、被写体が下部消化管であると判定され抜去状態であると判定された場合以外の場合、撮像画像の中の前方視野に対応する領域を注目領域として設定する。

【0371】

このようにすれば、上部消化管の観察や下部消化管における挿入操作において重要な前方視野を注目領域に設定し、その注目領域を変倍処理により拡大表示できる。

【0372】

11.第10の実施形態

11.1.概要

画像から赤玉領域を検出し、その赤玉領域以外の領域を注目領域に設定する第10の実施形態について説明する。

【0373】

内視鏡を大腸に挿入するのが難しい理由は、大腸が狭い管腔であり、屈曲し捩れており、更に内視鏡挿入に依存して伸縮変形する事にある。このような状況にあって操作者は内視鏡像を観察して挿入方向を判断しながら、内視鏡の操作を駆使して挿入方向へ導く手技を行う。内視鏡の操作は、内視鏡先端の上下左右のアングル操作や、内視鏡挿入部（適宜スコープと呼ぶ）の押し引き捻り等である。

【0374】

このような挿入手技は、熟練していないドクターにとっては難しいものである。特に挿入時は内視鏡挿入部を押す操作が多いので内視鏡先端が腸壁に頻繁に接触し、内視鏡像は赤玉と呼ばれる画像全体が赤いピンボケ状態となり、挿入方向がまったく判断できなくなる。このような状態となると、内視鏡挿入部を若干引き戻すことにより、赤玉状態から挿入方向を確認できる状態に戻して再度挿入操作を行う必要があり、挿入時間が長引く原因の1つとなっている。

【0375】

180度以上の広視野の光学系を先端に有する内視鏡においては、内視鏡先端が腸壁に

10

20

30

40

50

接触しても広い視野全てを塞ぐことがないので、上記の赤玉状態は内視鏡像全域で発生するわけではなく、一部の視野は確保できる。即ち、内視鏡先端が腸壁に接触した状態でも挿入方向を確認できる可能性があるということである。

【0376】

そこで本実施形態では、180度以上の光学系の内視鏡像において赤玉領域を検出し、その赤玉領域以外の領域を注目領域として設定し、その注目領域の視認性を向上させた状態でドクターに提示することで、挿入時間の短縮に繋げる。視認性を向上させた状態とは、注目領域の拡大表示状態である。

【0377】

図62に、大腸をモデル化した管腔の壁面に、内視鏡挿入部の先端が斜めから接触している状態を示す。図63(A)に示すように、この状態の内視鏡像では、赤玉領域が内視鏡像の大半を占める状態となっている。この状態でも、管腔がまっすぐで口が開いている場合には、暗部として挿入方向は判断できる。一方、管腔が屈曲している状態、或は管腔の口が閉じた状態では、挿入方向は明確な暗部にならず見分けが付け難くなるので、内視鏡像の赤玉以外の小さな注目領域をより拡大した状態で観察したくなる。そこで、図63(B)に示すように、赤玉領域以外の小さな注目領域を拡大表示する。このようにして、識別しにくい挿入方向を判断できるようになる。

【0378】

また、図63(A)の赤玉領域は、挿入部の先端が腸壁に接触した状態で照明光が腸壁に当たっているため、赤玉領域とそれ以外の注目領域で相対的に明暗差が発生する。特に内視鏡では、照明光量を調整(調光処理)して、内視鏡像を適正露光状態に制御する。そのため、赤玉領域が多くを占めると、赤玉領域の明るさが適正露光状態となるように調光制御してしまう。これだと、せっかく赤玉領域以外の注目領域が視野内にあっても、その注目領域が暗く適正露光にならない可能性があるため、注目領域に対して拡大処理を行っても挿入方向の視認性を確保できない。そこで、赤玉領域以外の注目領域を調光対象領域に指定して調光処理を行う。これにより、注目領域を適正露光状態で観察できるようになり、挿入方向の識別が容易になる。

【0379】

図63(A)は、腸壁に対して斜めから接触する場合の例であるため、挿入方向を赤玉領域以外の領域として大雑把に判断しても、ある程度挿入していくことは可能である。しかしながら、大腸(管腔)の屈曲部等では、腸壁に対して正対した状態で内視鏡先端が腸壁に接触する場合もある。この場合には、内視鏡像の中央部分が赤玉領域となり、周辺部分が赤玉領域以外の注目領域となる。この場合は、赤玉領域以外の領域を見つけただけでは挿入方向を認識できない。そこで、上記と同様に注目領域である周辺領域を拡大表示し、周辺領域を調光対象領域に指定して調光処理を行う。これにより、拡大された周辺領域の360度の方向の中から、挿入すべき方向をより簡単に認識できるようになる。

【0380】

11.2. 画像処理部

次に、本実施形態の赤玉領域を検出する手法と、赤玉領域以外の領域を注目領域に設定する手法について詳細に説明する。

【0381】

図64に、第10の実施形態における画像処理部410の詳細な構成例を示す。画像処理部410は、前処理部411、同時化部412、注目領域設定部413、変倍処理部414、後処理部415、測光部416を含む。以下では、図6等で説明した構成要素と同一の構成要素については同一の符号を付し、適宜説明を省略する。なお、第10の実施形態における内視鏡装置は、図3等で上述した第1の実施形態と同様である。

【0382】

前処理部411は同時化部412に接続される。同時化部412は注目領域設定部413と変倍処理部414に接続される。注目領域設定部413は変倍処理部414と測光部416に接続される。変倍処理部414は後処理部415に接続される。後処理部415

は表示部 5 0 0 に接続される。制御部 4 2 0 は、前処理部 4 1 1、同時化部 4 1 2、注目領域設定部 4 1 3、変倍処理部 4 1 4、後処理部 4 1 5、測光部 4 1 6 に接続される。

【 0 3 8 3 】

注目領域設定部 4 1 3 は、赤玉領域以外の領域を注目領域に設定する。変倍処理部 4 1 4 は、設定された注目領域を拡大する処理を行う。これらの処理については、詳細に後述する。測光部 4 1 6 は、画像の明るさ（例えば輝度）を算出する。測光部 4 1 6 は、注目領域が設定された場合、注目領域の明るさを算出する。測光部 4 1 6 は、算出した明るさを制御部 4 2 0 に出力する。制御部 4 2 0 は、その明るさに基づいて光源絞り駆動部 1 0 3 を制御し、調光処理を行う。

【 0 3 8 4 】

1 1 . 3 . 注目領域設定部

図 6 5 に、第 1 0 の実施形態における注目領域設定部 4 1 3 の詳細な構成例を示す。注目領域設定部 4 1 3 は、色変換部 4 6 1 と、赤玉領域候補検出部 4 6 2 と、デフォーカス検出部 4 6 3 と、赤玉領域判定部 4 6 4 と、変倍パラメータ設定部 4 6 5 を含む。

【 0 3 8 5 】

色変換部 4 6 1 は、赤玉領域候補検出部 4 6 2 とデフォーカス検出部 4 6 3 に接続される。赤玉領域候補検出部 4 6 2 は赤玉領域判定部 4 6 4 に接続される。デフォーカス検出部 4 6 3 は赤玉領域判定部 4 6 4 に接続される。赤玉領域判定部 4 6 4 は変倍パラメータ設定部 4 6 5 と測光部 4 1 6 に接続される。変倍パラメータ設定部 4 6 5 は変倍処理部 4 1 4 に接続される。制御部 4 2 0 は、赤玉領域候補検出部 4 6 2 とデフォーカス検出部 4 6 3 と変倍パラメータ設定部 4 6 5 と接続される。

【 0 3 8 6 】

色変換部 4 6 1 は、同時化部 4 1 2 から出力されるカラー画像の R G B 信号を、輝度信号と色信号に変換する。なお以下では、R G B 信号を Y C b C r 信号に変換する場合を例に説明する。色変換部 4 6 1 は、算出した輝度信号 Y をデフォーカス検出部 4 6 3 と測光部 4 1 6 へ出力し、色差信号 C b、C r を赤玉領域候補検出部 4 6 2 へ出力する。

【 0 3 8 7 】

赤玉領域候補検出部 4 6 2 は、入力される色差信号 C b、C r を、制御部 4 2 0 からのブロックサイズ情報（例えば N × N ブロック）に基づいて、ブロック領域に分割する。そして、赤玉領域候補検出部 4 6 2 は、ブロック領域内の色差信号の統計量から赤玉領域候補を判定し、ブロック領域毎の判定情報を赤玉領域判定部 4 6 4 へ出力する。

【 0 3 8 8 】

デフォーカス検出部 4 6 3 は、入力される輝度信号 Y を、制御部 4 2 0 からのブロックサイズ情報に基づいて、ブロック領域に分割する。そして、デフォーカス検出部 4 6 3 は、ブロック領域内の高周波数成分の有無からブロック領域がデフォーカス状態か否かを判定し、ブロック領域毎の判定情報を赤玉領域判定部 4 6 4 へ出力する。

【 0 3 8 9 】

赤玉領域判定部 4 6 4 は、赤玉領域候補検出部 4 6 2 により赤玉候補領域と判定され、デフォーカス検出部 4 6 3 によりデフォーカス状態と判定されたブロック領域を、赤玉領域と判定する。赤玉領域判定部 4 6 4 は、その判定結果を、変倍パラメータ設定部 4 6 5 と測光部 4 1 6 へ出力する。

【 0 3 9 0 】

図 6 6 に示すように、変倍パラメータ設定部 4 6 5 は、分割された各ブロック領域（N × N ブロックの各ブロック）に対する変倍パラメータを設定する。具体的には、変倍パラメータ設定部 4 6 5 は、赤玉領域判定部 4 6 4 の判定結果に基づいて、結像領域内のブロック領域のうち赤玉領域でないと判定されたブロック領域を、注目領域に設定する。変倍パラメータ設定部 4 6 5 は、注目領域と赤玉領域との関係に基づいて、各ブロック領域に対する変倍パラメータを設定し、設定した変倍パラメータを変倍処理部 4 1 4 へ出力する。

【 0 3 9 1 】

10

20

30

40

50

変倍処理部 4 1 4 は、結像領域内の注目領域が拡大表示されるように非注目領域との間の表示倍率を再設定し、注目領域が赤玉領域に対して相対的に拡大された画像を生成する。再設定とは、表示倍率の変更にともなって、変倍処理後の画素位置（整数精度）に対する変倍処理前の座標位置（実数精度）の変換テーブルを作成することである。

【 0 3 9 2 】

測光部 4 1 6 は、注目領域設定部 4 1 3 から出力された赤玉領域以外の注目領域情報と、色変換部 4 6 1 から出力される輝度信号とに基づいて、注目領域の平均輝度レベルを算出する。

【 0 3 9 3 】

1 1 . 4 . 赤玉領域候補検出部

図 6 7 に、赤玉領域候補検出部 4 6 2 の詳細な構成例を示す。赤玉領域候補検出部 4 6 2 は、領域分割部 4 8 1 と、統計量算出部 4 8 2 と、特定色領域判定部 4 8 3 と、メモリー 4 8 4 を含む。

【 0 3 9 4 】

領域分割部 4 8 1 は統計量算出部 4 8 2 に接続される。統計量算出部 4 8 2 は特定色領域判定部 4 8 3 に接続される。特定色領域判定部 4 8 3 は、メモリー 4 8 4 と赤玉領域判定部 4 6 4 に接続される。また制御部 4 2 0 は、領域分割部 4 8 1 と特定色領域判定部 4 8 3 に接続される。

【 0 3 9 5 】

領域分割部 4 8 1 は、色変換部 4 6 1 から出力される C b 信号、C r 信号を、制御部 4 2 0 からのブロックサイズに基づいて、それぞれブロック領域に分割し、そのブロック領域を統計量算出部 4 8 2 へ出力する。

【 0 3 9 6 】

統計量算出部 4 8 2 は、C b 信号のブロック領域における C b 信号の平均値 $C b a(x, y)$ と標準偏差値 $C b s(x, y)$ を算出し、C r 信号のブロック領域における C r 信号の平均値 $C r a(x, y)$ と標準偏差値 $C r s(x, y)$ を算出する。統計量算出部 4 8 2 は、算出したこれらの値を特定色領域判定部 4 8 3 へ出力する。ここで、x は水平方向のブロック領域の座標を表し、y は垂直方向のブロック領域の座標を表す。画像の左上が原点 (0, 0) である。画像の右（水平走査方向）へ行くに従って x の値が大きくなる。画像の下（水平走査方向に直交する方向）へ行くに従って y の値が大きくなる。

【 0 3 9 7 】

特定色領域判定部 4 8 3 には、上記の平均値と標準偏差値が入力される。また特定色領域判定部 4 8 3 には、C b 信号と C r 信号を座標軸とする 2 次元平面（以下では、色相平面と呼ぶ）において、赤玉領域候補を規定する特定色領域情報が制御部 4 2 0 から入力される。

【 0 3 9 8 】

ここで、特定色領域情報とは、色相平面内における領域を指定する情報であり、例えば色相角と彩度で指定してもよいし、C b C r 座標で指定してもよい。

【 0 3 9 9 】

また特定色領域判定部 4 8 3 には、大腸を一般的に観察した場合の粘膜及び血管の色領域を規定する通常色領域情報が制御部 4 2 0 から入力される。通常色領域情報は、色相平面内における領域を指定する情報であり、特定色領域情報と同様の形式により指定すればよい。なお以下では、特定色領域情報が表す色相平面の領域を特定色領域と呼び、通常色領域情報が表す色相平面の領域を通常色領域と呼ぶ。

【 0 4 0 0 】

図 6 6 に示すように、特定色領域判定部 4 8 3 は、平均値 $C b a(x, y)$ 、 $C r a(x, y)$ が特定色領域内に入る場合は、そのブロック領域の赤玉領域候補フラグ $F r c(x, y)$ を 'ON' に設定し、そのフラグ $F r c(x, y)$ をメモリー 4 8 4 に記録する。赤玉領域候補フラグ $F r c(x, y)$ は、赤玉領域候補を表すフラグとして各ブロック領域に割り当てられている。特定色領域判定部 4 8 3 は、ブロック領域が赤玉領域候補と

10

20

30

40

50

判定されない場合は、そのブロック領域の赤玉領域候補フラグ $Frc(x, y)$ を 'OFF' に設定し、そのフラグ $Frc(x, y)$ をメモリー 484 に記録する。

【0401】

特定色領域判定部 483 は、標準偏差値 $Cbs(x, y)$ が閾値 $ThCb$ より小さく、かつ、標準偏差値 $Crs(x, y)$ が閾値 $ThCr$ より小さい場合は、そのブロック領域の赤玉領域候補フラグ $Frc(x, y)$ を変更せず、そのままにする。閾値 $ThCb$ 、 $ThCr$ は、メモリー 484 に格納されている。一方、標準偏差値 $Cbs(x, y)$ が閾値 $ThCb$ 以上であるか、或は、標準偏差値 $Crs(x, y)$ が閾値 $ThCr$ 以上である場合は、そのブロック領域の赤玉領域候補フラグ $Frc(x, y)$ を 'OFF' に設定する。特定色領域判定部 483 は、設定した赤玉領域候補フラグ $Frc(x, y)$ を赤玉領域判定部 464 へ出力する。

10

【0402】

ここで、閾値 $ThCb$ と閾値 $ThCr$ は、過去に撮像されたカラー画像におけるブロック領域の平均値 $Cba(x, y)$ 、 $Cra(x, y)$ が、通常色領域に含まれている場合で、且つ、ブロック領域の標準偏差値 $Cbs(x, y)$ 、 $Crs(x, y)$ の最大値 $MaxCbs$ 、 $MaxCrs$ に所定係数 (1 より小さい) を乗算したものである。所定係数は、予め制御部 420 内に保存され、制御部 420 から取得される。

【0403】

過去の標準的な粘膜領域の最大標準偏差 $MaxCbs$ 、 $MaxCrs$ を基準にしたのは、特定色領域に含まれる色バラツキが、通常観察している粘膜領域よりも小さいブロック領域を、赤玉領域候補として検出するためである。即ち、デフォーカス状態の赤玉領域では、ボケのために粘膜内の血管が分解されず、粘膜と血管との間の色バラツキが低減するためである。

20

【0404】

11.5. デフォーカス検出部

図 68 に、デフォーカス検出部 463 の詳細な構成例を示す。デフォーカス検出部 463 は、領域分割部 491 と、周波数成分生成部 492 と、高周波有無判定部 493 を含む。

【0405】

領域分割部 491 は周波数成分生成部 492 に接続される。周波数成分生成部 492 は高周波有無判定部 493 に接続される。また制御部 420 は、領域分割部 491 と高周波有無判定部 493 に接続される。

30

【0406】

領域分割部 491 は、色変換部 461 から出力される輝度信号を、制御部 420 からのブロックサイズに基づいて、ブロック領域に分割し、分割したブロック輝度を周波数成分生成部 492 へ出力する。

【0407】

周波数成分生成部 492 は、ブロック領域に対して例えば DCT (離散コサイン変換) や FFT (高速フーリエ変換) を行い、周波数成分に変換する。周波数成分生成部 492 は、生成した各ブロック領域の周波数成分を、高周波有無判定部 493 へ出力する。

40

【0408】

高周波有無判定部 493 には、各ブロック領域の周波数成分と、制御部 420 からの高周波判定閾値 Thf 及び高周波有無判定閾値 Thp とが、入力される。高周波有無判定部 493 は、所定値より大きな振幅値の周波数成分の最高周波数が高周波判定閾値 Thf より大きく、周波数成分総和が高周波有無判定閾値 Thp より大きい場合は、ブロック領域がフォーカス状態にあると判定し、デフォーカス状態フラグ $Fdf(x, y)$ を 'OFF' に設定する。高周波有無判定部 493 は、周波数成分総和が高周波有無判定閾値 Thp 以下の場合は、デフォーカス状態と判定し、デフォーカス状態フラグ $Fdf(x, y)$ を 'ON' に設定する。高周波有無判定部 493 は、設定したデフォーカス状態フラグ $Fdf(x, y)$ を赤玉領域判定部 464 へ出力する。

50

【 0 4 0 9 】

なお、デフォーカス検出部 4 6 3 は上記構成に限定されない。例えば、デフォーカス検出部 4 6 3 は、単純なハイパスフィルター或はバンドパスフィルターにより輝度信号を処理し、抽出した高周波成分信号をブロック領域内において絶対値加算し、その値を所定閾値により閾値判定することで、デフォーカス状態を判定してもよい。

【 0 4 1 0 】

赤玉領域判定部 4 6 4 は、赤玉領域候補フラグ $Frc(x, y)$ とデフォーカス状態フラグ $Fdf(x, y)$ の論理積をることにより、赤玉領域フラグ $Fr(x, y)$ を得る。図 6 9 に示すように、赤玉領域判定部 4 6 4 は、赤玉領域フラグ $Fr(x, y)$ が 'ON' である複数ブロック領域を包含する境界線を例えば閉曲線で近似して設定し、この境界線内の領域を最終的な赤玉領域の判定結果とする。そして、赤玉領域判定部 4 6 4 は、この領域内の赤玉領域フラグ $Fr(x, y)$ を全て 'ON' に設定し、その赤玉領域フラグ $Fr(x, y)$ を変倍パラメータ設定部 4 6 5 へ出力する。

10

【 0 4 1 1 】

1 1 . 6 . 変倍パラメータ設定部

図 7 0 に、変倍パラメータ設定部 4 6 5 の詳細な構成例を示す。変倍パラメータ設定部 4 6 5 は、赤玉領域パラメータ算出部 4 9 5 と、ブロック変倍パラメータ算出部 4 9 6 を含む。

【 0 4 1 2 】

赤玉領域パラメータ算出部 4 9 5 はブロック変倍パラメータ算出部 4 9 6 に接続される。ブロック変倍パラメータ算出部 4 9 6 は、変倍処理部 4 1 4 に接続される。また制御部 4 2 0 は、赤玉領域パラメータ算出部 4 9 5 とブロック変倍パラメータ算出部 4 9 6 に接続される。

20

【 0 4 1 3 】

図 6 9 に示すように、赤玉領域パラメータ算出部 4 9 5 は、入力された赤玉領域フラグ $Fr(x, y)$ が 'ON' である領域の重心位置 R_0 と、その重心位置 R_0 から赤玉領域境界までの最大距離 R_r を算出する。具体的には、制御部 4 2 0 からのブロックサイズに基づいて、赤玉領域フラグ $Fr(x, y)$ が 'ON' である全ブロック領域の中心座標を算出し、算出した中心座標の赤玉領域内平均値を重心位置 R_0 とする。また、赤玉領域内のブロック領域の中心座標と重心位置 R_0 の最大距離を探索し、最大距離 R_r を求める。赤玉領域パラメータ算出部 4 9 5 は、算出した重心位置 R_0 と最大距離 R_r をブロック変倍パラメータ算出部 4 9 6 へ出力する。

30

【 0 4 1 4 】

ブロック変倍パラメータ算出部 4 9 6 は、入力される重心位置 R_0 と最大距離 R_r に基づいて、赤玉領域を円で定義（以下では、この円内を赤玉領域と呼ぶ）する。赤玉領域の中心は重心位置 R_0 であり、赤玉領域の半径は最大距離 R_r である。また、全体の結像領域も円で定義（以下では、この円内を結像領域と呼ぶ）される。結像領域の中心は光軸中心であり、結像領域の半径と共に光学系に基づいて予め決定されている。結像領域の中心と半径は制御部 4 2 0 からブロック変倍パラメータ算出部 4 9 6 へ入力される。

【 0 4 1 5 】

ブロック変倍パラメータ算出部 4 9 6 は、赤玉領域と結像領域から各ブロック領域の変倍パラメータを決定する。具体的には、赤玉領域の中心位置を R_0 とし、ブロック領域の中心位置を $B_0(x, y)$ とする場合に、 R_0 と $B_0(x, y)$ を通る直線を求める。そして、この直線と結像領域の境界との交点 $IS_b(x, y)$ を算出し、この直線と赤玉領域の境界との交点 $R_b(x, y)$ を算出する。

40

【 0 4 1 6 】

ブロック変倍パラメータ算出部 4 9 6 は、線分 $|R_0 - R_b(x, y)|$ の距離 R_r と線分 $|IS_b(x, y) - R_b(x, y)|$ の距離 $DS(x, y)$ との比 $DRatio(x, y)$ を、下式 (31) により算出する。また、 R_0 と $B_0(x, y)$ との距離 $DB(x, y)$ を、下式 (32) により算出する。 $DRatio(x, y)$ と $DB(x, y)$

50

は全ブロック領域に対して算出される。

$$\begin{aligned} D R a t i o (x, y) &= | I S_b(x, y) - R_b(x, y) | / | R_0 - R_b(x, y) | \\ &= | I S_b(x, y) - R_b(x, y) | / R_r \quad (31) \\ D B(x, y) &= | R_0 - B_0(x, y) | \quad (32) \end{aligned}$$

【0417】

ブロック変倍パラメータ算出部496は、各ブロックに対応して算出した比 $D R a t i o(x, y)$ 、距離 $D B(x, y)$ 、赤玉領域の中心 R_0 、赤玉領域の半径 R_r を、変倍処理部414に出力する。

10

【0418】

変倍処理部414は、ブロック変倍パラメータ算出部496から入力されるブロック領域毎のパラメータを1画面分蓄積し、画素単位の倍率変換テーブルを作成する。図71に示すように、赤玉領域と非赤玉領域の距離比 $D R a t i o(x, y)$ は、変倍前正規化距離に対する複数の変倍後正規化距離の対応曲線から1つを選択する為に用いられる。この曲線は、ルックアップテーブル(LUT)で記述してもよいし、多項式の係数で記述してもよい。この曲線は、変倍処理部414内の不図示のROMテーブルに格納され、ROMテーブルのアドレスが距離比 $D R a t i o(x, y)$ に対応している。

【0419】

変倍処理部414は、各ブロック領域の正規化距離 $N D(x, y)$ を下式(33)により算出する。

20

$$N D(x, y) = D B(x, y) / (1 + D R a t i o(x, y)) \times R_r \quad (33)$$

【0420】

変倍処理部414は、算出した正規化距離 $N D(x, y)$ に基づいて、各ブロック領域を代表する変倍前後の正規化距離の対応関係(以下では、代表対応関係と呼ぶ)を決定する。代表対応関係は、図71に示す変倍後の正規化距離に対する変倍前の正規化距離である。変倍処理部414は、注目ブロック領域内の各画素における変倍前後の正規化距離の対応関係を、注目ブロック領域の代表対応関係とその周辺ブロック領域の代表対応関係を用いて、補間により算出する。例えば、補間処理として線形補間が利用できる。

30

【0421】

変倍処理部414は、赤玉領域の中心位置 R_0 から注目ブロック領域内の画素位置 $P(i, j)$ までの実距離と、その画素位置での変倍前後の正規化距離の対応関係を乗算し、正規化距離での対応関係を実距離での対応関係に変換する。ここで、 i, j は、それぞれ画素ピッチ精度の水平座標、垂直座標を示す。変倍後の画素位置(整数精度)に対応する変倍前の画素位置(実数精度)は、変倍後の画素位置 $P'(i, j)$ と赤玉領域の中心位置 R_0 を結んだ線分上にあるので、実距離に対応する座標値として一意に決定される。

【0422】

変倍処理部414は、決定した変倍前の座標値における画素値を、その座標値の周辺複数画素値(画素値は整数精度の画素位置にある)を用いて補間により算出する。例えば、補間処理として線形補間や $B i C u b i c$ 等が利用できる。このようにして、赤玉領域に対して赤玉領域でない注目領域を相対的に拡大した変倍画像が生成できる。

40

【0423】

なお、赤玉領域の判定処理は、常に実施してもよいし、外部I/F部550が有する不図示のスイッチにより赤玉領域の判定処理を手動でON・OFF制御してもよい。即ち、赤玉領域が発生したとユーザーが判断したら、スイッチをONすることにより赤玉領域の判定処理を実施するようにしてもよい。

【0424】

以上の実施形態によれば、撮像画像は、生体内が撮像された画像である。注目領域設定部413は、接触状態情報取得部(図65の色変換部461、赤玉領域候補検出部462

50

、デフォーカス検出部 4 6 3、赤玉領域判定部 4 6 4) を有する。接触状態情報取得部は、スコープ先端部と生体との接触状態情報(赤玉領域の情報)を、撮像画像に基づいて取得する。注目領域設定部 4 1 3 は、その接触状態情報に基づいて注目領域を設定する。

【0 4 2 5】

また本実施形態では、接触状態情報取得部は、撮像画像において特定の色範囲の色を有する特定色領域(色相平面において赤玉領域を表す色領域)を検出し、特定色領域に基づいて接触領域を設定する。注目領域設定部 4 1 3 は、その接触領域以外の領域を注目領域に設定する。

【0 4 2 6】

例えば本実施形態では、赤玉領域候補検出部 4 6 2 (広義には、特定色領域検出部)が特定色領域を検出し、赤玉領域判定部 4 6 4 (広義には、接触領域設定部)が接触領域を設定する。

【0 4 2 7】

このようにすれば、生体との接触領域(赤玉領域。広義には観察不可領域)を判定し、その接触領域以外の領域を注目領域に設定して拡大表示できる。上述のように、歪曲収差により画像歪が発生するような広視野の光学系では、接触領域があっても他の領域に管腔の挿入方向が写っている場合がある。そのため、接触領域以外の領域を拡大表示することで、挿入方向の視認性を向上でき、挿入時間の短縮が図れる。

【0 4 2 8】

また本実施形態では、接触状態情報取得部は、特定色領域の画像を空間周波数成分に変換し、変換された空間周波数成分が所定の閾値以下である場合、特定色領域を接触領域に設定する。例えば変換された空間周波数成分の振幅値が所定値以上となる最高周波数が第 1 の閾値以下、或いは空間周波数成分の振幅値の総和が第 2 の閾値以下であると判定した場合、特定色領域を接触領域に設定する。

【0 4 2 9】

例えば本実施形態では、デフォーカス検出部 4 6 3 (広義には、空間周波数変換部)が特定色領域の画像を空間周波数成分に変換し、変換された空間周波数成分が所定の閾値以下であるか否かを判定する。

【0 4 3 0】

このようにすれば、接触領域ではデフォーカスにより画像の高周波成分が小さいと考えられるため、特定色領域の高周波成分を閾値判定することで、接触領域を検出できる。

【0 4 3 1】

また本実施形態では図 6 9 で説明したように、接触状態情報取得部は、特定色領域を含む円を設定し、円の内側を接触領域に設定する。

【0 4 3 2】

変倍処理部 4 1 4 は、接触領域の円の中心と撮像画像の外周(結像領域の外周)を結ぶ直線において、円の中心から円周までの距離 R_r と円周から外周までの距離 $DS(x, y)$ の比 $DRatio(x, y)$ に基づいて、注目領域の拡大率(図 7 1 の変倍前後の正規化距離の対応関係)を設定する。

【0 4 3 3】

接触状態情報は、接触領域の位置(円の中心位置 R_0)と大きさ(半径 R_r)を表す情報である。

【0 4 3 4】

このようにすれば、接触領域を円領域に設定し、その円の中心から撮像画像の外周を結ぶ直線に沿った変倍処理により、注目領域を拡大表示することができる。

【0 4 3 5】

1 2 . ソフトウェア

上記の本実施形態では、画像処理部 4 1 0 を構成する各部をハードウェアで構成することとしたが、これに限定されるものではない。例えば、カプセル内視鏡などの撮像装置を用いて予め取得された画像に対して、CPU が各部の処理を行う構成とし、CPU がプロ

10

20

30

40

50

グラムを実行することによってソフトウェアとして実現することとしてもよい。あるいは、各部が行う処理の一部をソフトウェアで構成することとしてもよい。あらかじめ取得された画像は、例えば、A/D変換部305が出力するベイヤ配列の出力画像を、RAWファイルとして記録媒体に記録した画像である。

【0436】

撮像部を別体とし、画像処理部410の各部が行う処理をソフトウェアとして実現する場合には、ワークステーションやパソコン等の公知のコンピュータシステムを画像処理装置として用いることができる。そして、画像処理部410の各部が行う処理を実現するためのプログラム(画像処理プログラム)を予め用意し、この画像処理プログラムをコンピュータシステムのCPUが実行することによって実現できる。

10

【0437】

図72は、本変形例におけるコンピュータシステム600の構成を示すシステム構成図であり、図73は、このコンピュータシステム600における本体部610の構成を示すブロック図である。図72に示すように、コンピュータシステム600は、本体部610と、本体部610からの指示によって表示画面621に画像等の情報を表示するためのディスプレイ620と、このコンピュータシステム600に種々の情報を入力するためのキーボード630と、ディスプレイ620の表示画面621上の任意の位置を指定するためのマウス640とを備える。

【0438】

また、このコンピュータシステム600における本体部610は、図73に示すように、CPU611と、RAM612と、ROM613と、ハードディスクドライブ(HDD)614と、CD-ROM660を受け入れるCD-ROMドライブ615と、USBメモリー670を着脱可能に接続するUSBポート616と、ディスプレイ620、キーボード630及びマウス640を接続するI/Oインターフェース617と、ローカルエリアネットワーク又は広域エリアネットワーク(LAN/WAN)N1に接続するためのLANインターフェース618を備える。

20

【0439】

更に、このコンピュータシステム600には、インターネット等の公衆回線N3に接続するためのモデム650が接続されるとともに、LANインターフェース618及びローカルエリアネットワーク又は広域エリアネットワークN1を介して、他のコンピュータシステムであるパソコン(PC)681、サーバ682、プリンタ683等が接続される。

30

【0440】

そして、このコンピュータシステム600は、所定の記録媒体に記録された画像処理プログラム(例えば図18~図20)を参照して、後述する処理手順を実現するための画像処理プログラムを読み出して実行することで画像処理装置を実現する。ここで、所定の記録媒体とは、CD-ROM660やUSBメモリー670の他、MOディスクやDVDディスク、フレキシブルディスク(FD)、光磁気ディスク、ICカード等を含む「可搬用の物理媒体」、コンピュータシステム600の内外に備えられるHDD614やRAM612、ROM613等の「固定用の物理媒体」、モデム650を介して接続される公衆回線N3や、他のコンピュータシステム(PC)681又はサーバ682が接続されるローカルエリアネットワーク又は広域エリアネットワークN1等のように、プログラムの送信に際して短期にプログラムを記憶する「通信媒体」等、コンピュータシステム600によって読み取り可能な画像処理プログラムを記録するあらゆる記録媒体を含む。

40

【0441】

即ち、画像処理プログラムは、「可搬用の物理媒体」「固定用の物理媒体」「通信媒体」等の記録媒体にコンピュータ読み取り可能に記録されるものであり、コンピュータシステム600は、このような記録媒体から画像処理プログラムを読み出して実行することで画像処理装置を実現する。なお、画像処理プログラムは、コンピュータシステム600によって実行されることに限定されるものではなく、他のコンピュータシステム(PC)681又はサーバ682が画像処理プログラムを実行する場合や、これらが協働して画像処

50

理プログラムを実行するような場合にも、本発明を同様に適用することができる。

【0442】

また本実施形態は、本実施形態の各部（制御部、画像処理部、状態情報取得部等）を実現するプログラムコードが記録されたコンピュータプログラムプロダクトにも適用できる。

【0443】

コンピュータプログラムプロダクトは、例えば、プログラムコードが記録された情報記憶媒体（DVD等の光ディスク媒体、ハードディスク媒体、メモリー媒体等）、プログラムコードが記録されたコンピュータ、プログラムコードが記録されたインターネットシステム（例えば、サーバとクライアント端末を含むシステム）など、プログラムコードが組み込まれた情報記憶媒体、装置、機器或いはシステム等である。この場合に、本実施形態の各構成要素や各処理プロセスは各モジュールにより実装され、これらの実装されたモジュールにより構成されるプログラムコードは、コンピュータプログラムプロダクトに記録される。

10

【0444】

以上、本発明を適用した実施形態及びその変形例について説明したが、本発明は、各実施形態やその変形例そのままに限定されるものではなく、実施段階では、発明の要旨を逸脱しない範囲内で構成要素を変形して具体化することができる。また、上記した各実施形態や変形例に開示されている複数の構成要素を適宜組み合わせることによって、種々の発明を形成することができる。例えば、各実施形態や変形例に記載した全構成要素からいくつかの構成要素を削除してもよい。更に、異なる実施の形態や変形例で説明した構成要素を適宜組み合わせてもよい。このように、発明の主旨を逸脱しない範囲内において種々の変形や応用が可能である。

20

【0445】

また、明細書又は図面において、少なくとも一度、より広義又は同義な異なる用語と共に記載された用語は、明細書又は図面のいかなる箇所においても、その異なる用語に置き換えることができる。

【符号の説明】

【0446】

100 光源部、101 白色光源、102 光源絞り、103 駆動部、
104 回転色フィルター、105 回転駆動部、106 集光レンズ、
107 光源制御部、200 操作部、201 湾曲操作レバー、
202 挿入口、203 操作量検出センサー、300 挿入部、
301 ライトガイドファイバー、302 照明レンズ、303 対物光学系、
304 撮像素子、305 A/D変換部、306 湾曲操作ワイヤー、
307 挿通チャンネル、308 処置具センサー、309 ハーフミラー、
310 撮像素子、311 A/D変換部、312 磁気コイル、
313 メモリー、400 制御装置、410 画像処理部、
411 前処理部、412 同時化部、413 注目領域設定部、
414 変倍処理部、415 後処理部、416 測光部、417 同時化部、
418 前処理部、420 制御部、430 状態情報取得部、
431 湾曲角度検出部、432 湾曲動き量検出部、433 輝度換算部、
434 加算部、435 調整係数算出部、436 被写体情報取得部、
437 観察情報取得部、441 輝度換算部、442 加算部、
443 特定部、451 局所領域設定部、452 特徴量算出部、
453 病変領域検出部、454 ラベリング処理部、455 領域選出部、
456 座標算出部、457 対応付け部、458 変倍処理条件設定部、
461 色変換部、462 赤玉領域候補検出部、
463 デフォーカス検出部、464 赤玉領域判定部、
465 変倍パラメーター設定部、471 歪み補正部、

30

40

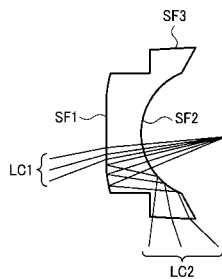
50

472 画像メモリー、473 動き検出部、474 設定部、
 481 領域分割部、482 統計量算出部、483 特定色領域判定部、
 484 メモリー、491 領域分割部、492 周波数成分生成部、
 493 高周波有無判定部、495 赤玉領域パラメーター算出部、
 496 ブロック変倍パラメーター算出部、500 表示部、
 550 外部I/F部、600 コンピュータシステム、610 本体部、
 611 CPU、612 RAM、613 ROM、614 HDD、
 615 CD-ROMドライブ、616 USBポート、
 617 I/Oインターフェース、618 LANインターフェース、
 620 ディスプレイ、621 表示画面、630 キーボード、640 マウス、
 650 モデム、660 CD-ROM、670 USBメモリー、681 PC、
 682 サーバ、683 プリンタ、
 700 形状検出部、701~703 色フィルター、704 回転モーター、
 A, B 倍率、 $a(m, n)$ 局所領域、 $B_0(x, y)$ ブロック中心、
 B_2, G_2 画像信号、C1 半径、C2 距離、CL 境界線、
 $DB(x, y)$ 距離、DRatio 距離比、 $DS(x, y)$ 距離、
 $IS_b(x, y)$ 交点、L 距離、LC1, LC2 光線、LW 長さ、
 N, M 横幅の画素数、 $(N/2, M/2)$ 画像中心の座標、
 nB, nG 色フィルター、N1 広域エリアネットワーク、N3 公衆回線、
 R 半径、rd 距離、 R_0 中心位置、 $R_b(x, y)$ 交点、Rr 半径、
 R_s 半径、SF1~SF3 面、 (x, y) 座標、
 (x_0, y_0) 注目領域中心画素の座標、 拡大率、 縮小率、 湾曲角度

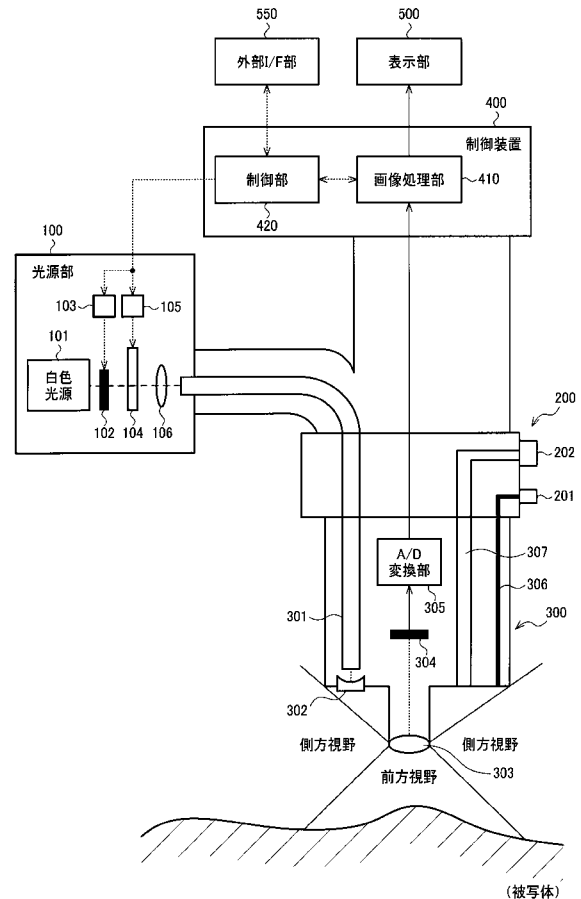
10

20

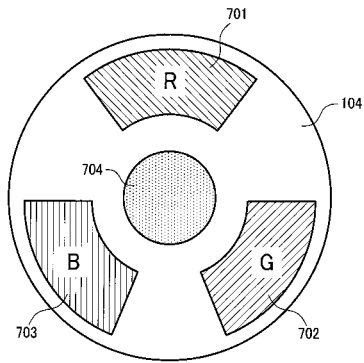
【図1】



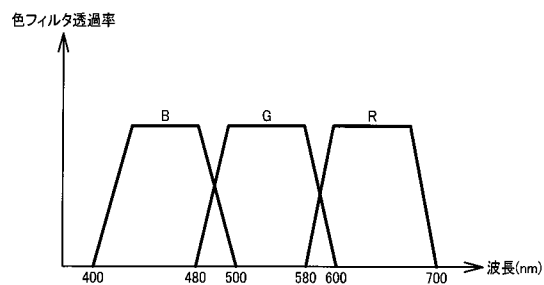
【図3】



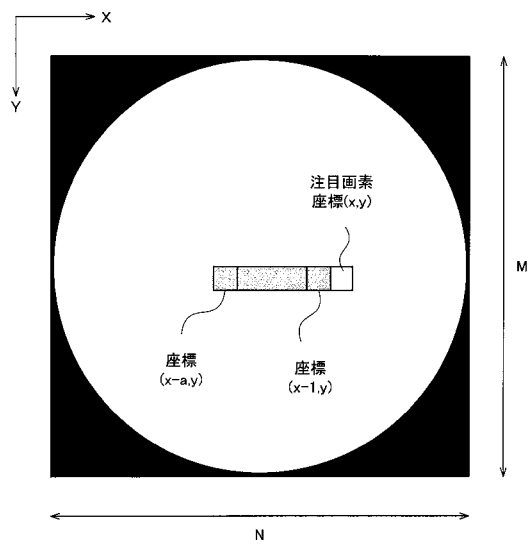
【図4】



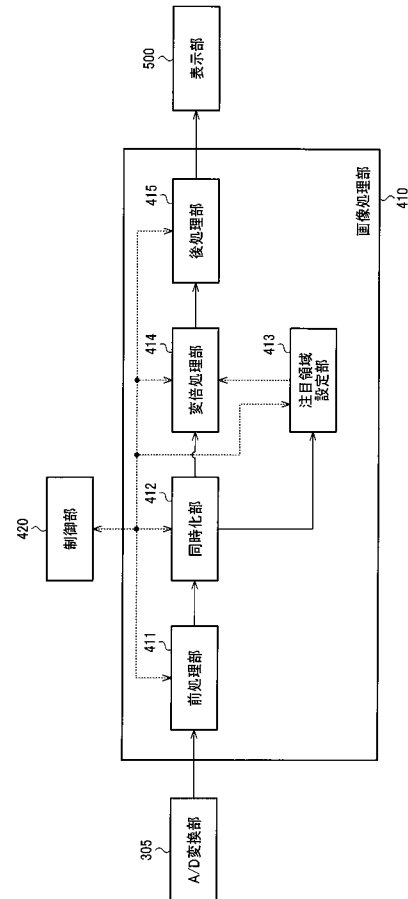
【図5】



【図7】

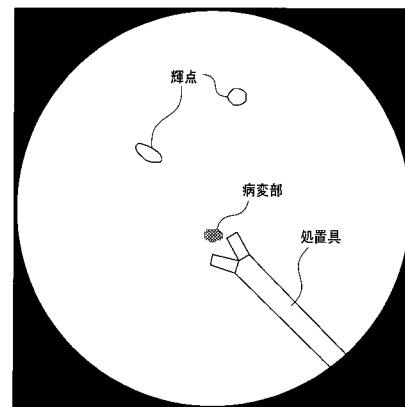


【図6】

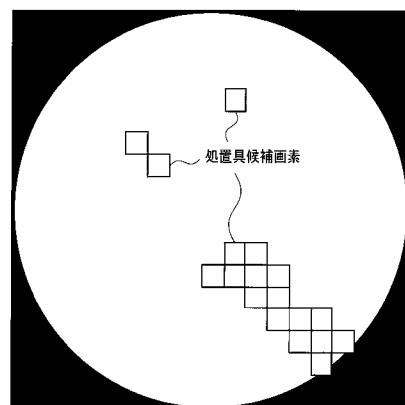


【図8】

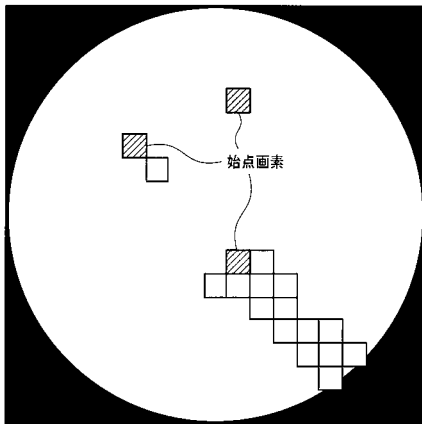
(A)



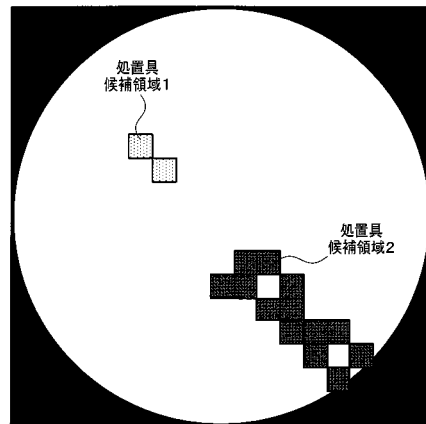
(B)



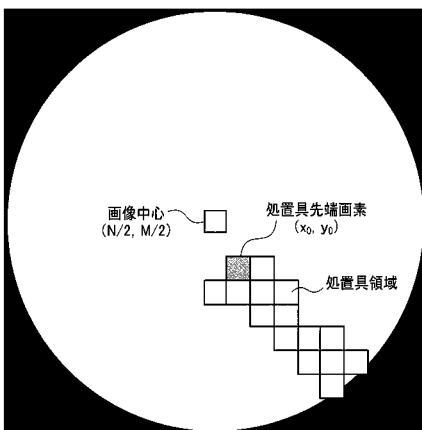
【図 9】



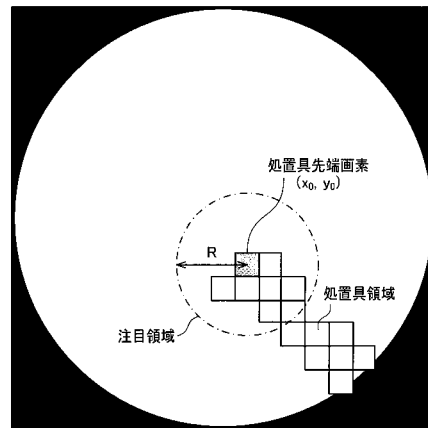
【図 10】



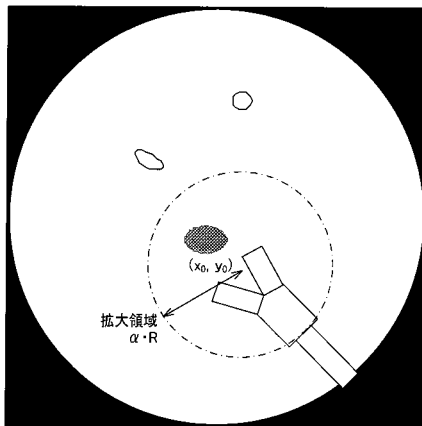
【図 11】



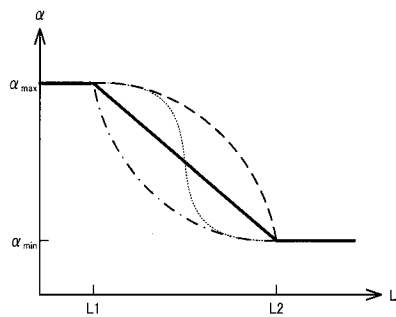
【図 12】



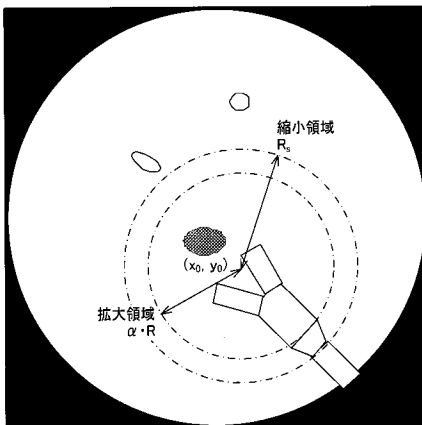
【図 13】



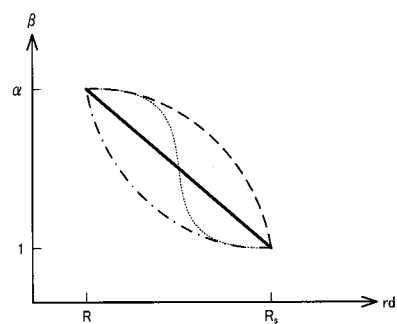
【図 14】



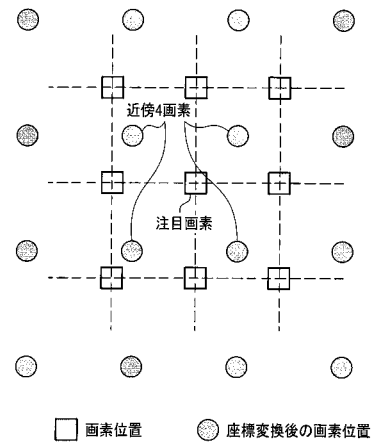
【図 16】



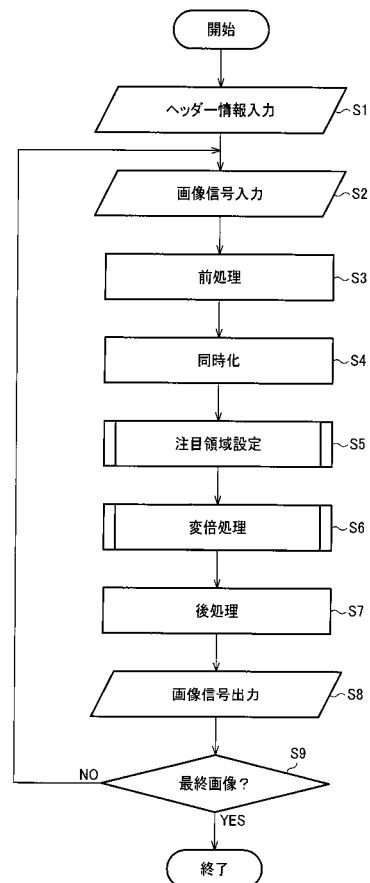
【図 17】



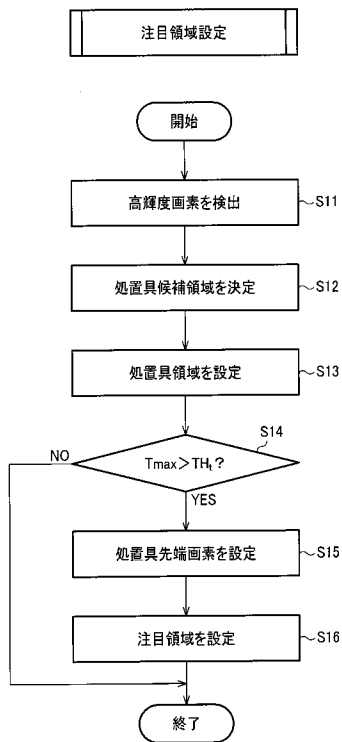
【図 15】



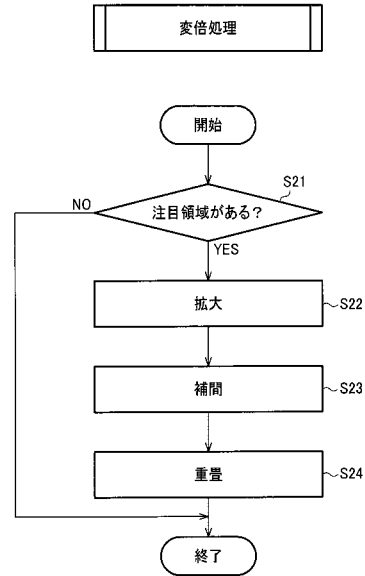
【図 18】



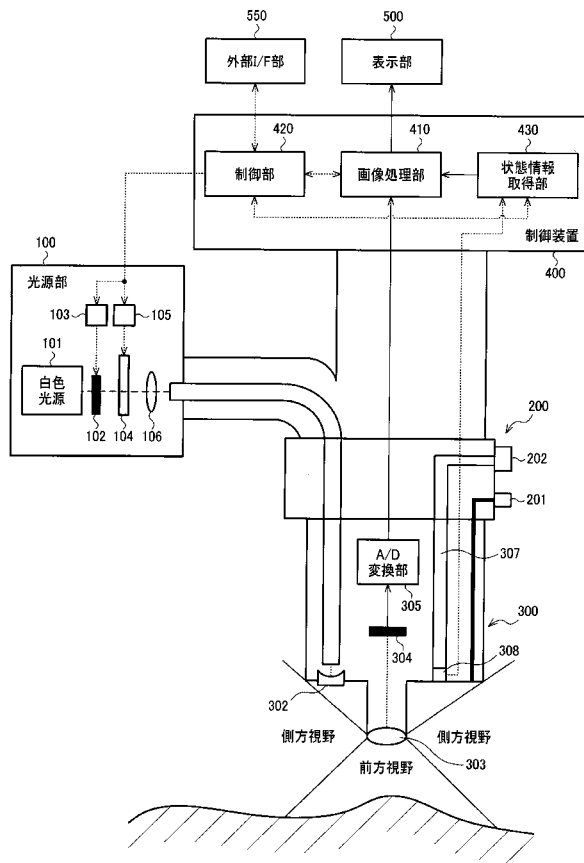
【図 19】



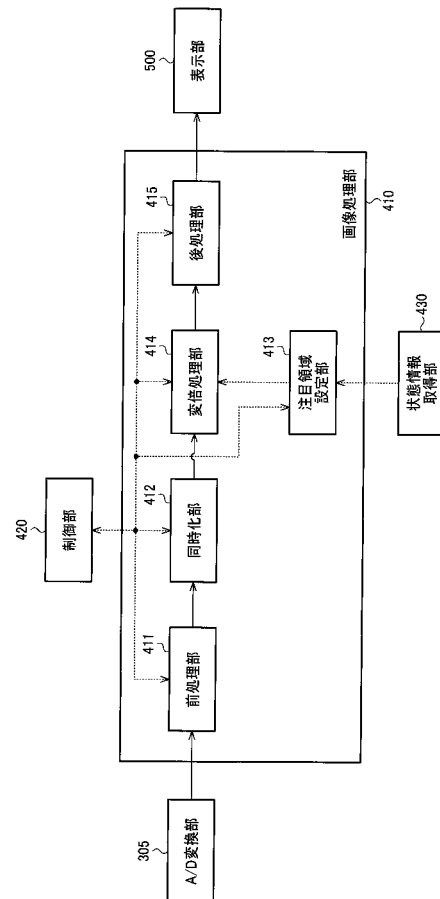
【図 20】



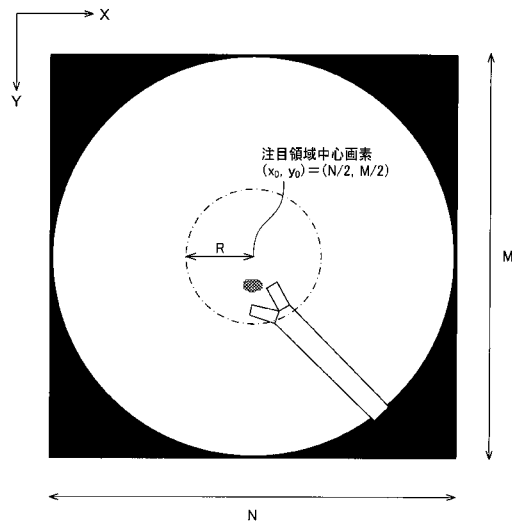
【図 21】



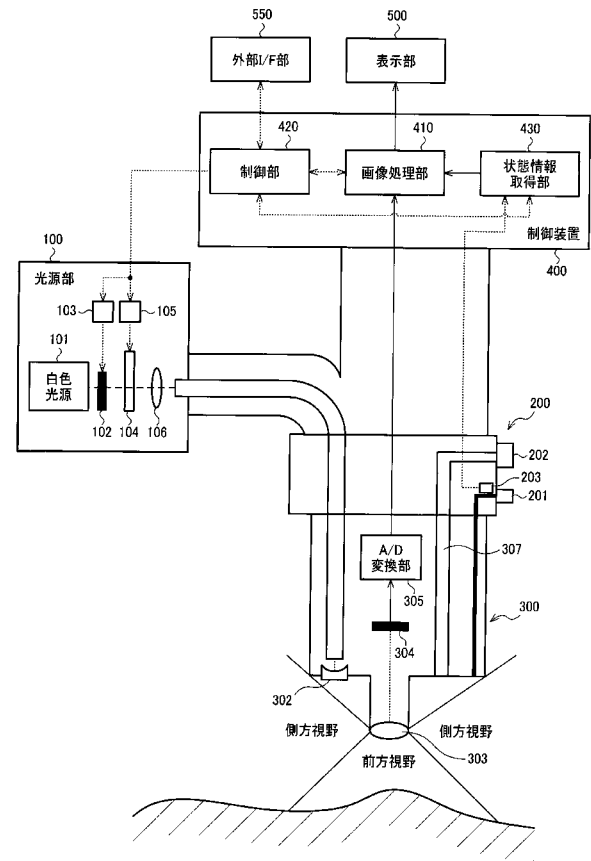
【図 22】



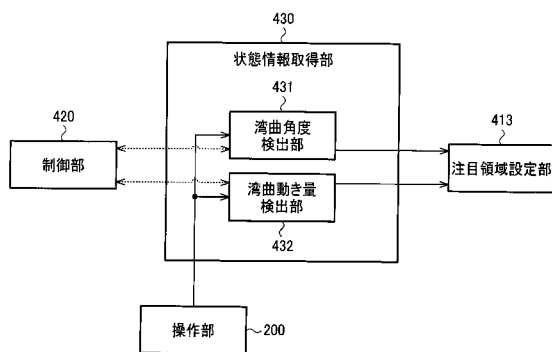
【図 2 3】



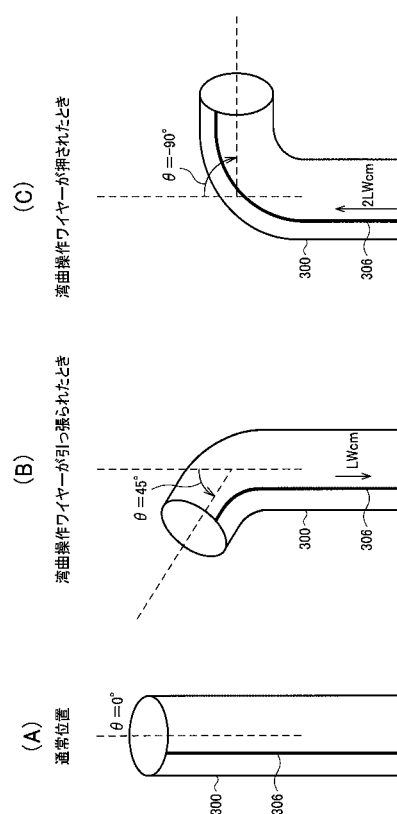
【図 2 4】



【図 2 5】

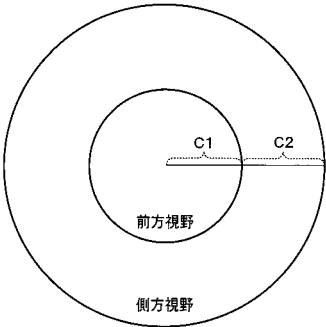


【図 2 6】

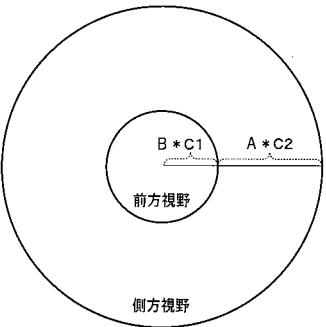


【図 27】

(A)



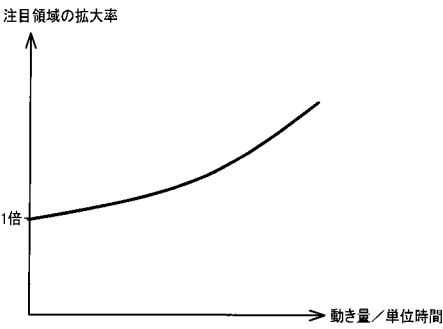
(B)



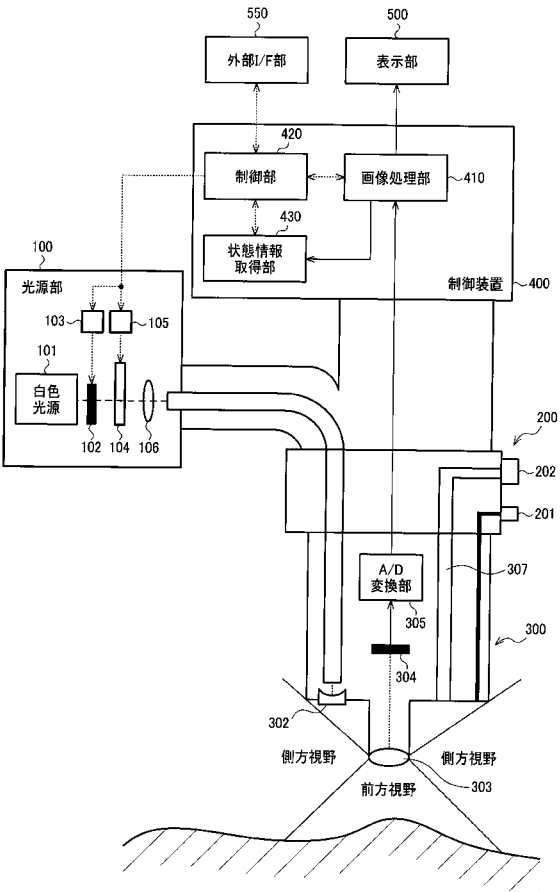
【図 28】

角度	拡大率A
0 ~ θ_1	1
$\theta_1 \sim \theta_2$	A1
\vdots	\vdots
$\theta_{n-1} \sim \theta_{\max}$	A _{n-1}

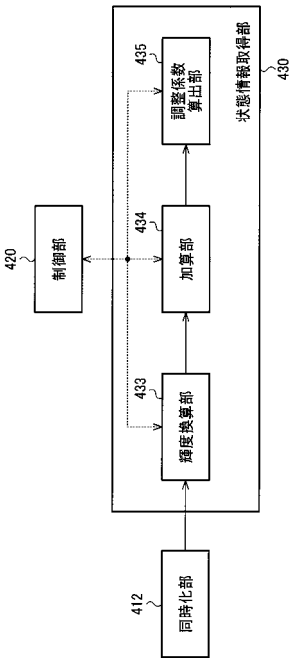
【図 29】



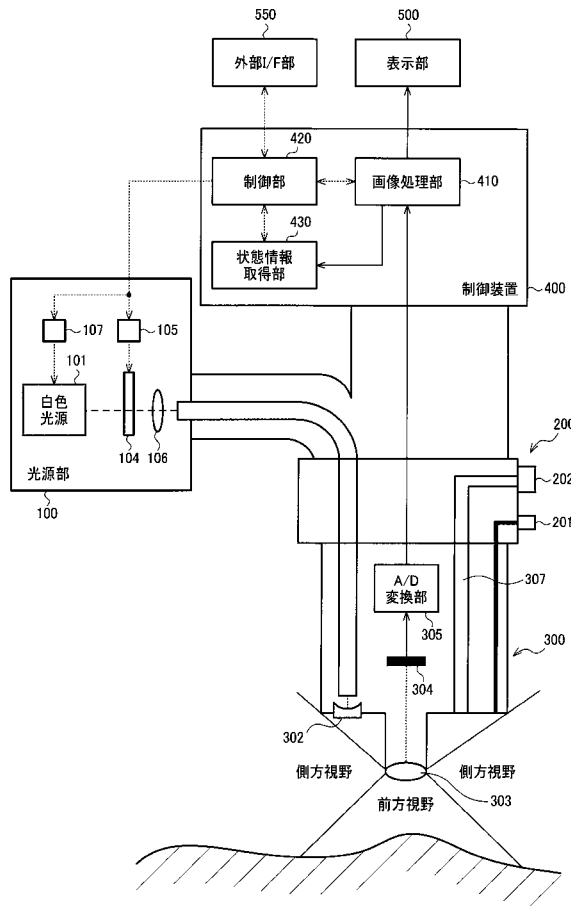
【図 30】



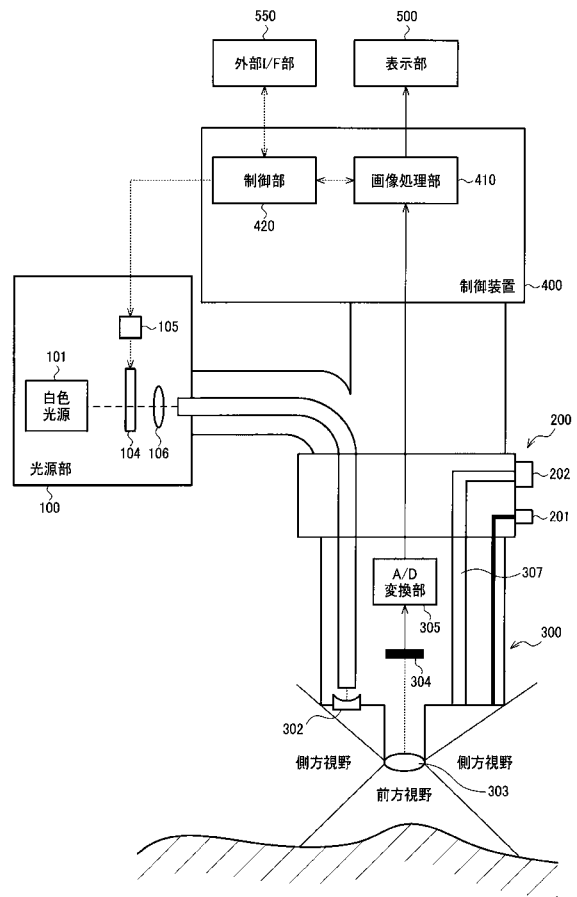
【図 32】



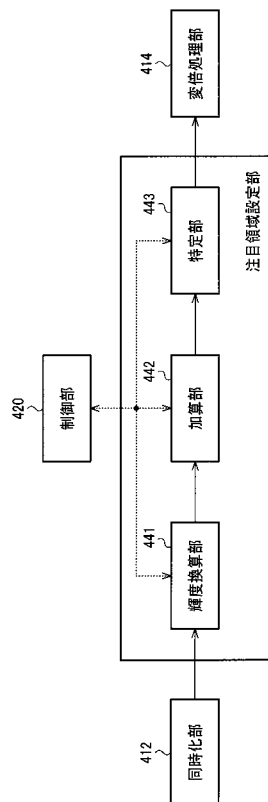
【図 3 4】



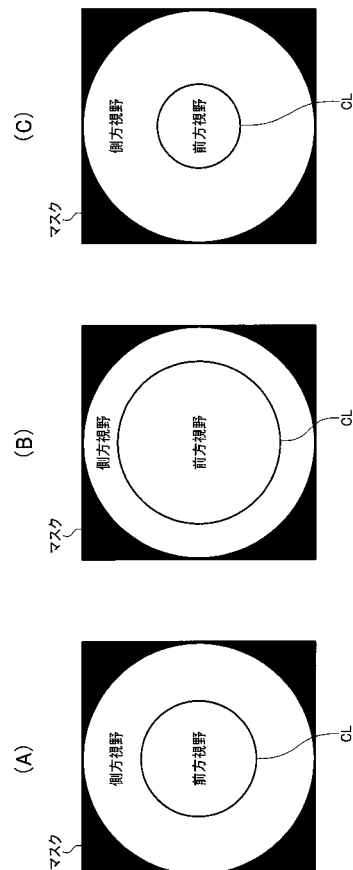
【図 3 5】



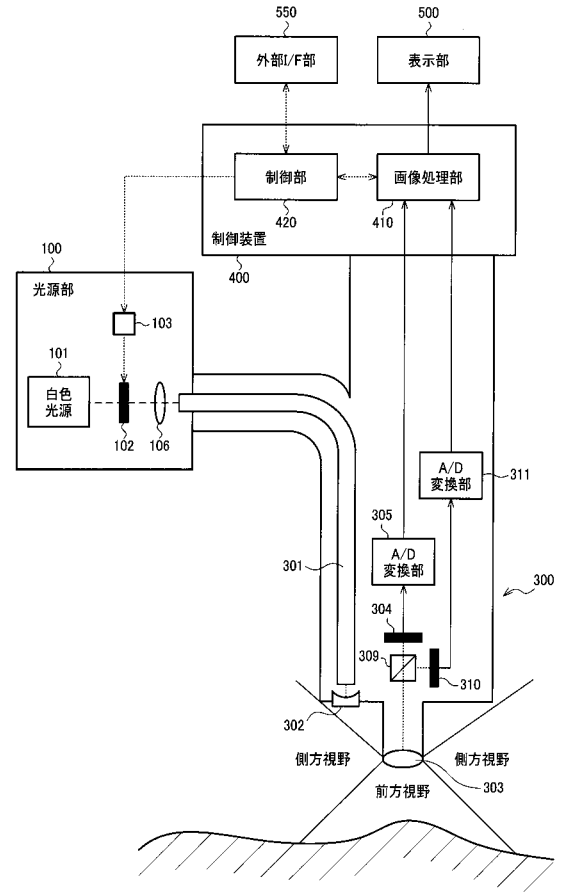
【図 3 6】



【図 3 8】



【 図 4 0 】

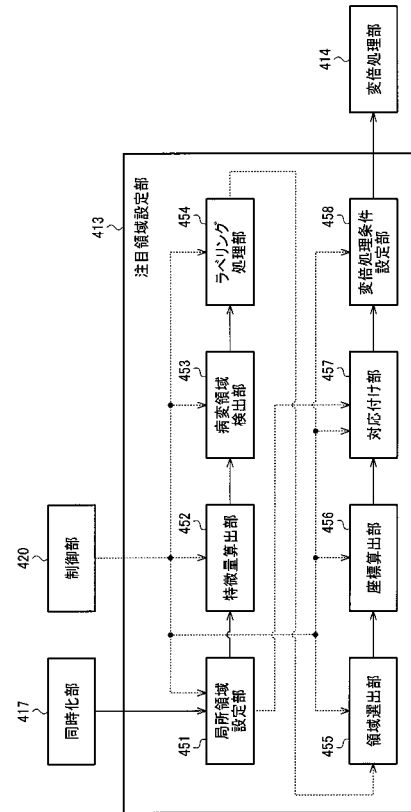


【 図 4 3 】

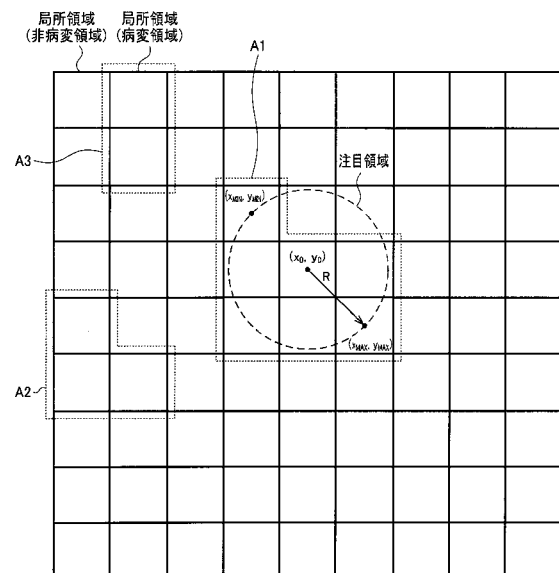
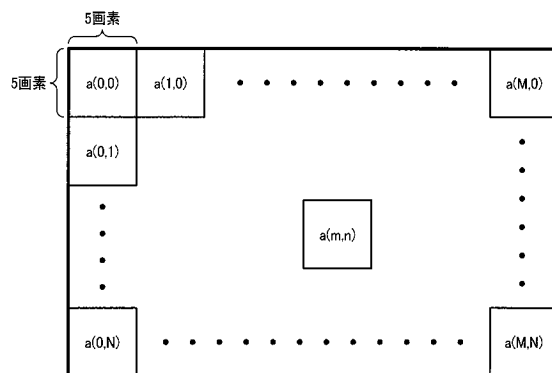
The diagram illustrates a video processing system 400. It consists of an A/D converter 305, a video processing unit 410, and a display unit 500. The video processing unit 410 is a large block containing several sub-units: a pre-processing unit 411, a simultaneous processing unit 412, a post-processing unit 415, and a target area setting unit 413. A control unit 420 is connected to the simultaneous processing unit 412. Data flow is indicated by arrows: solid arrows for primary data paths and dotted arrows for control or feedback paths. The flow starts from the A/D converter 305 into the pre-processing unit 411 (labeled 411), then to the simultaneous processing unit 412 (labeled 412). The control unit 420 sends control signals to the simultaneous processing unit 412. The simultaneous processing unit 412 sends data to the post-processing unit 415 (labeled 414) and the target area setting unit 413 (labeled 413). The target area setting unit 413 sends data to the simultaneous processing unit 412 (labeled 417) and the pre-processing unit 411 (labeled 418). The post-processing unit 415 sends data to the display unit 500 (labeled 415).

【 図 4 5 】

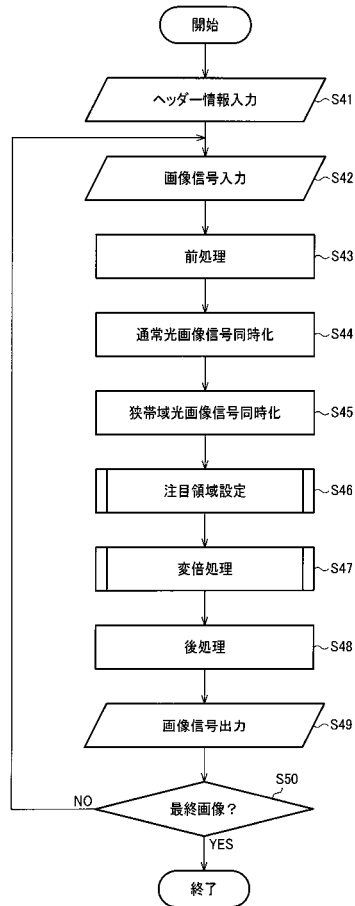
G2(0,0)	B2(1,0)	G2(2,0)	B2(3,0)	G2(4,0)	B2(5,0)
B2(0,1)	G2(1,1)	B2(2,1)	G2(3,1)	B2(4,1)	G2(5,1)
G2(0,2)	B2(1,2)	G2(2,2)	B2(3,2)	G2(4,2)	B2(5,2)
B2(0,3)	G2(1,3)	B2(2,3)	G2(3,3)	B2(4,3)	G2(5,3)



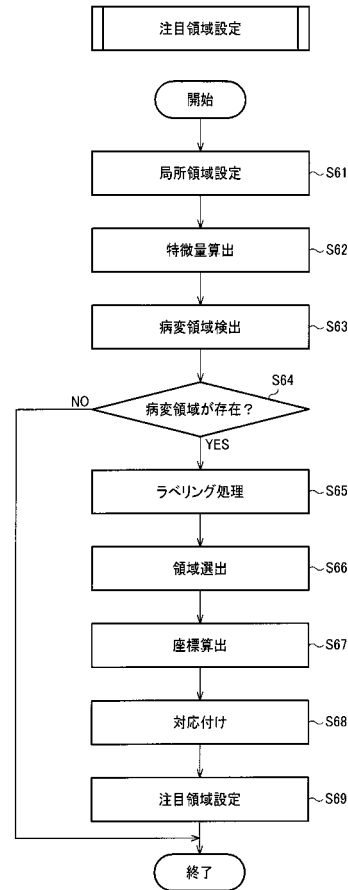
【 図 4 7 】



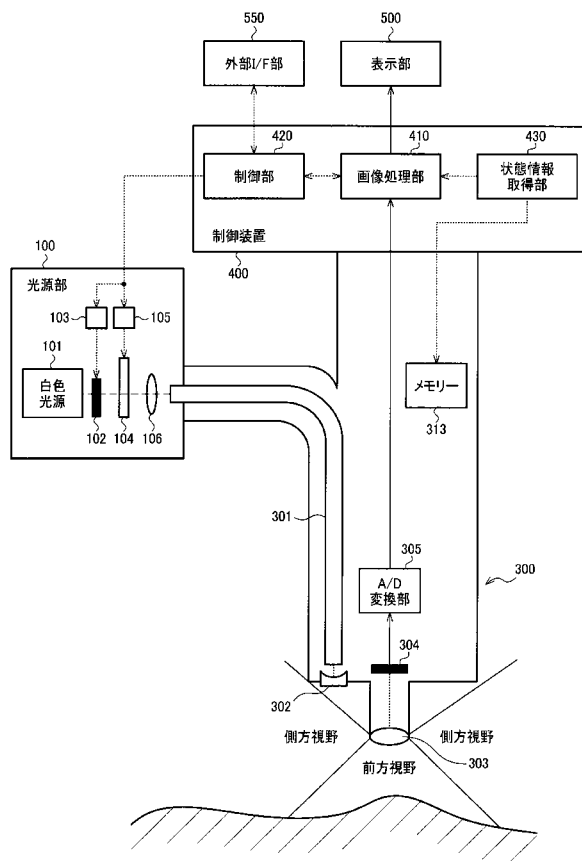
【図 48】



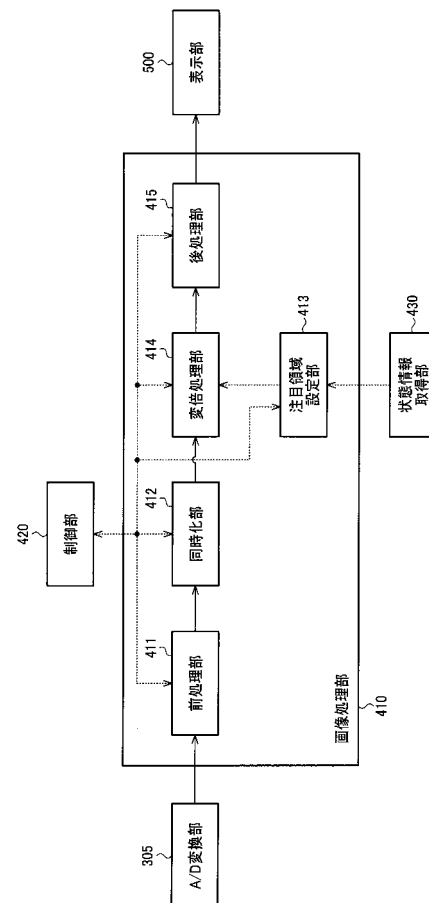
【図 49】



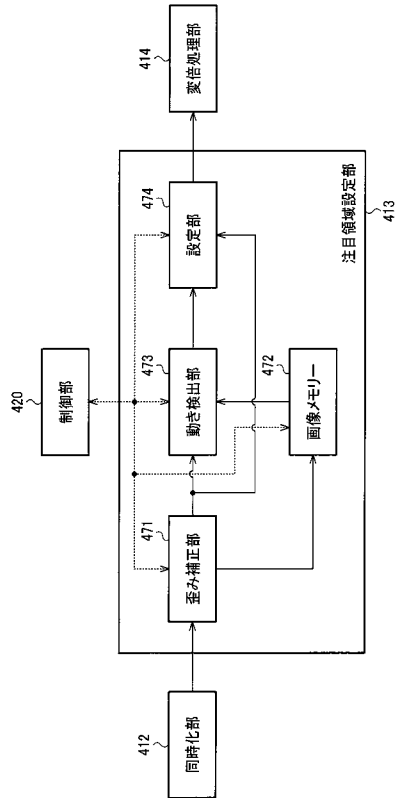
【図 50】



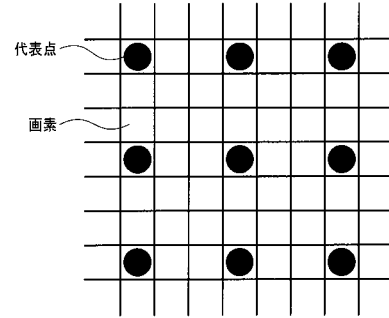
【図 51】



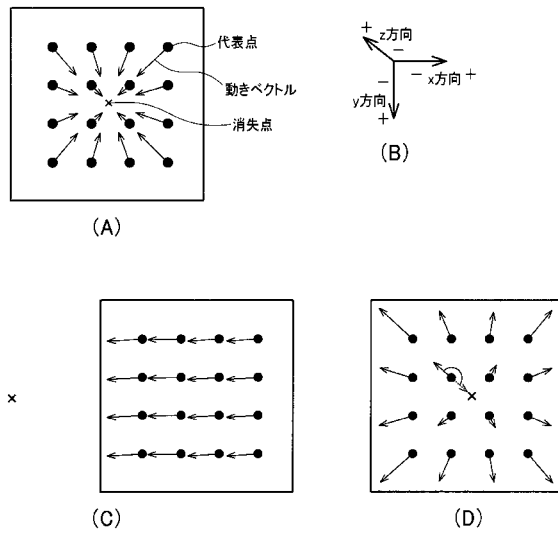
【図 5 2】



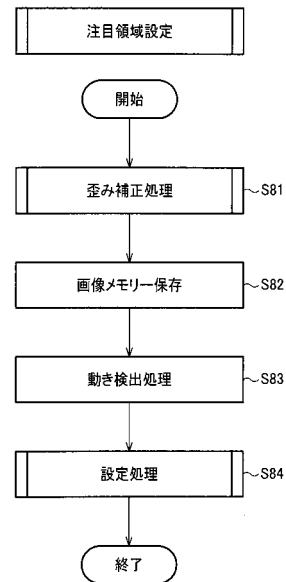
【図 5 4】



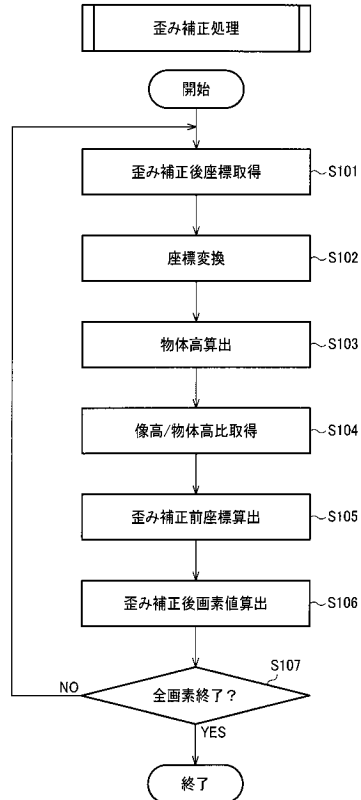
【図 5 5】



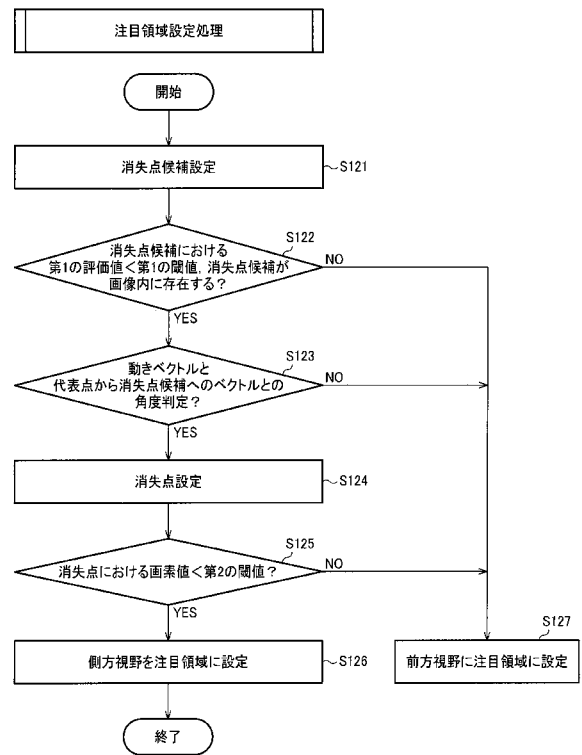
【図 5 6】



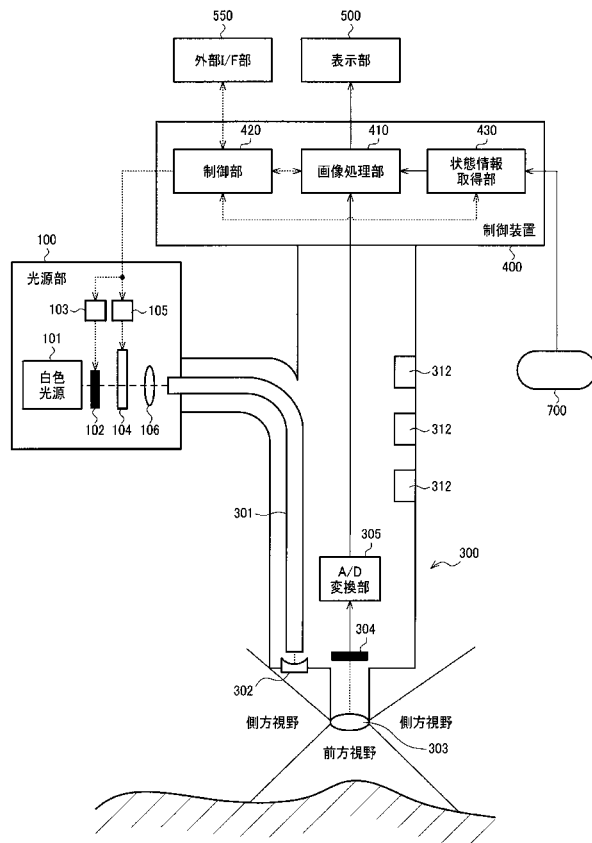
【図 57】



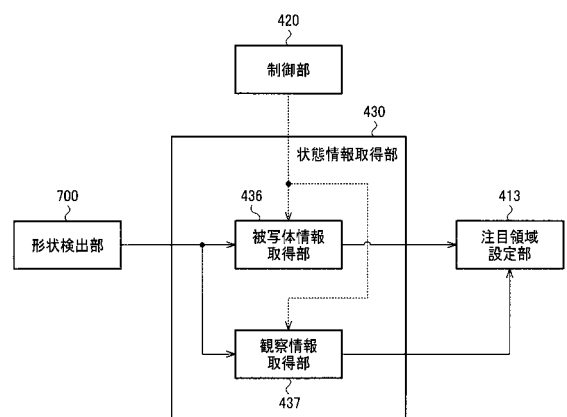
【図 58】



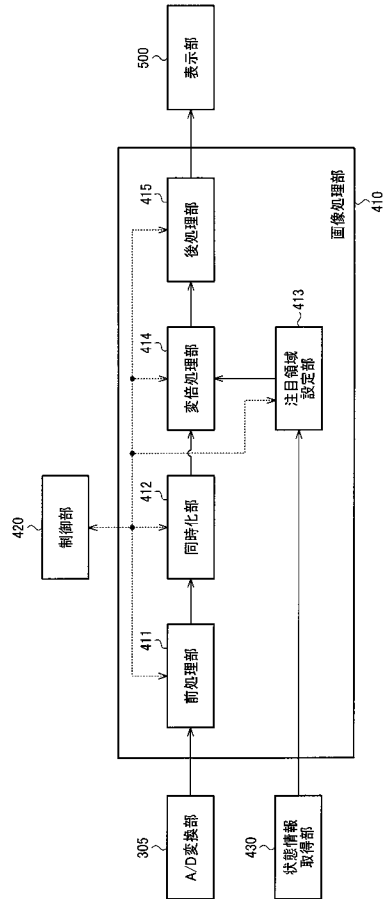
【図 59】



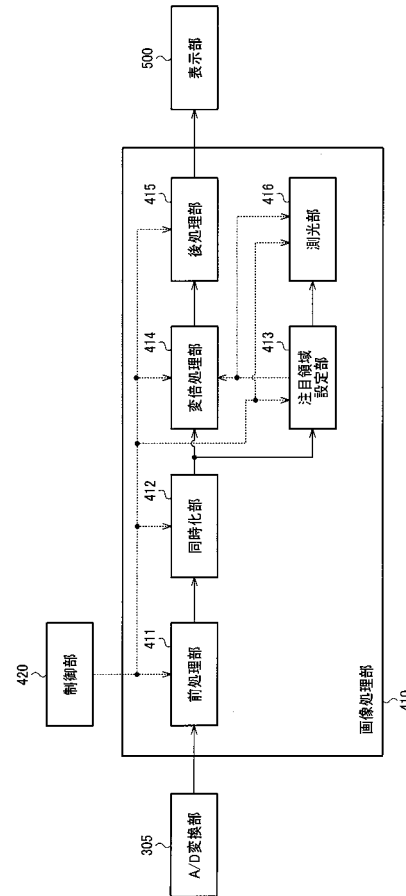
【図 60】



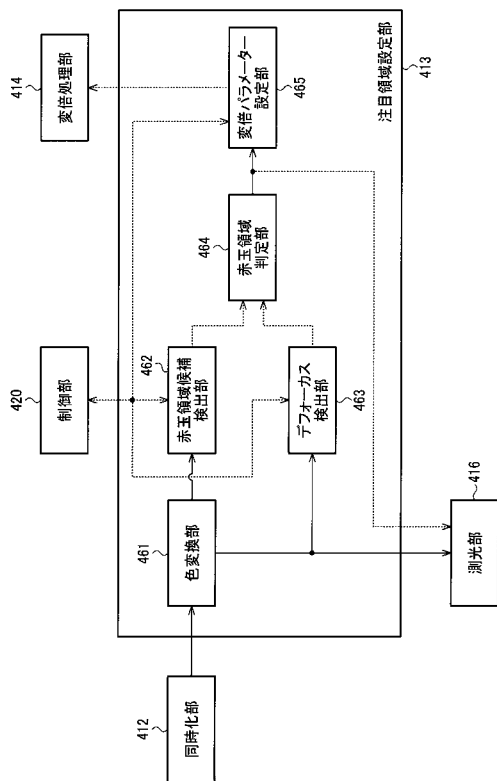
【図 6 1】



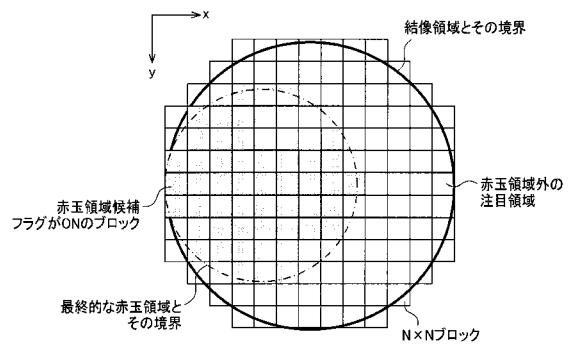
【図 6 4】



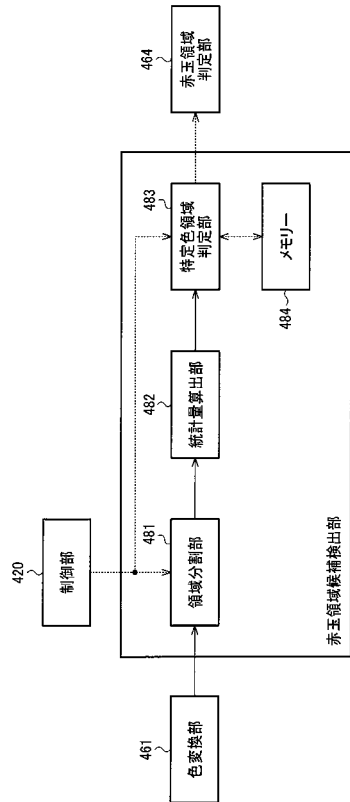
【図 6 5】



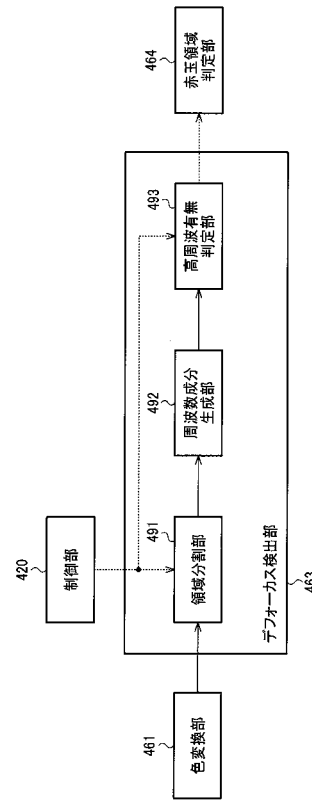
【図 6 6】



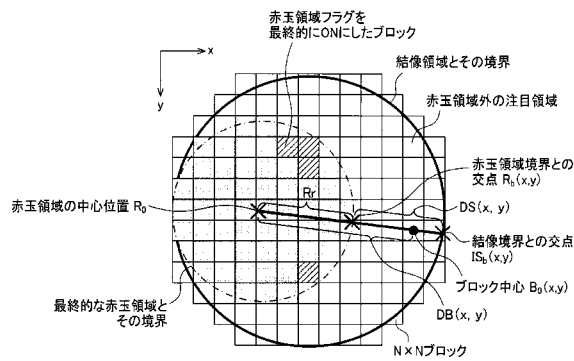
【図 67】



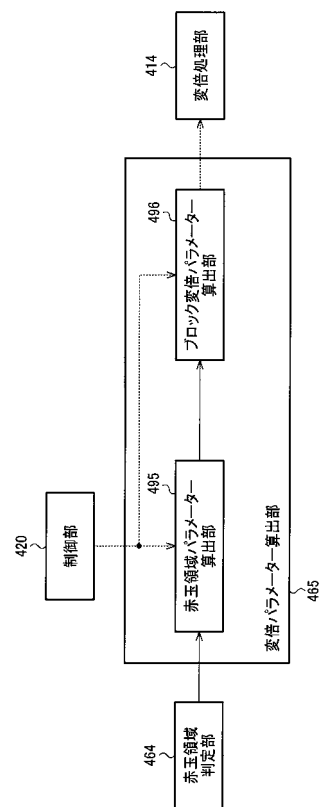
【図 68】



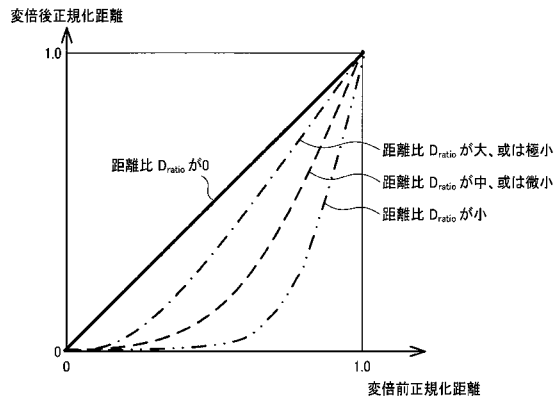
【図 69】



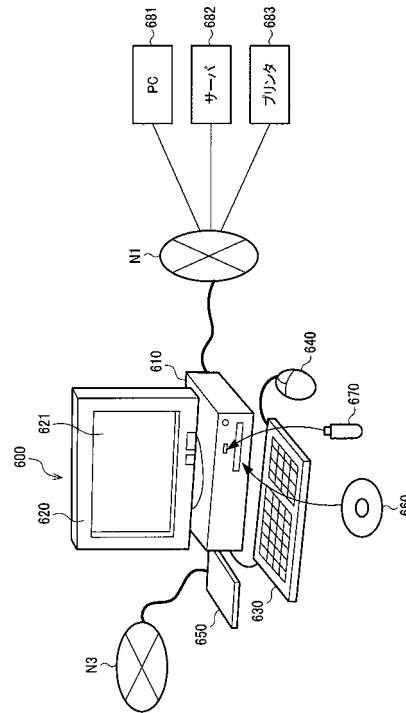
【図 70】



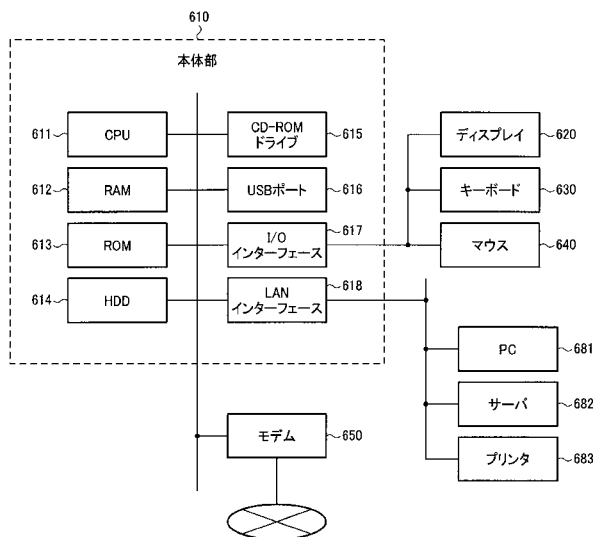
【図 7 1】



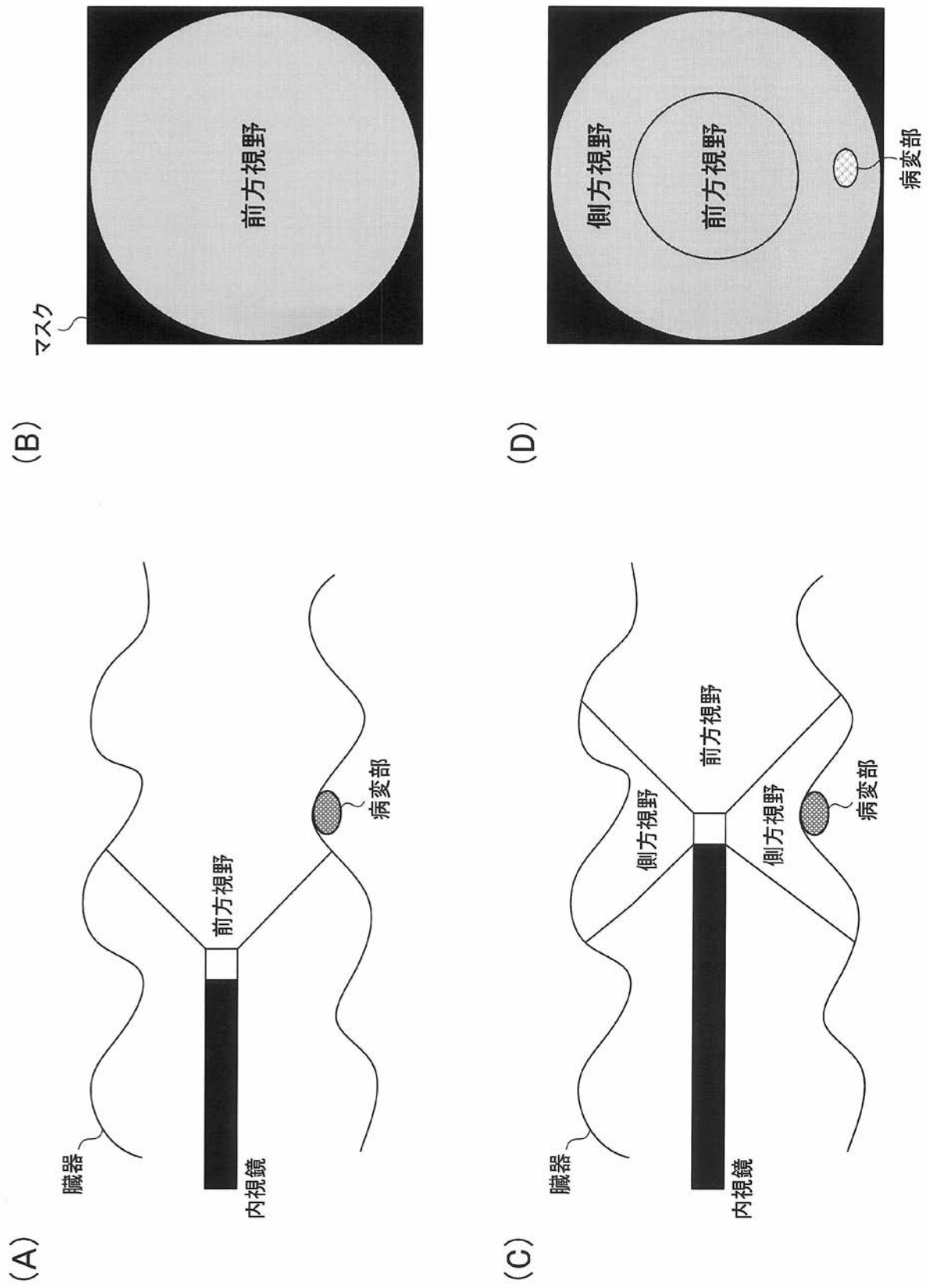
【図 7 2】



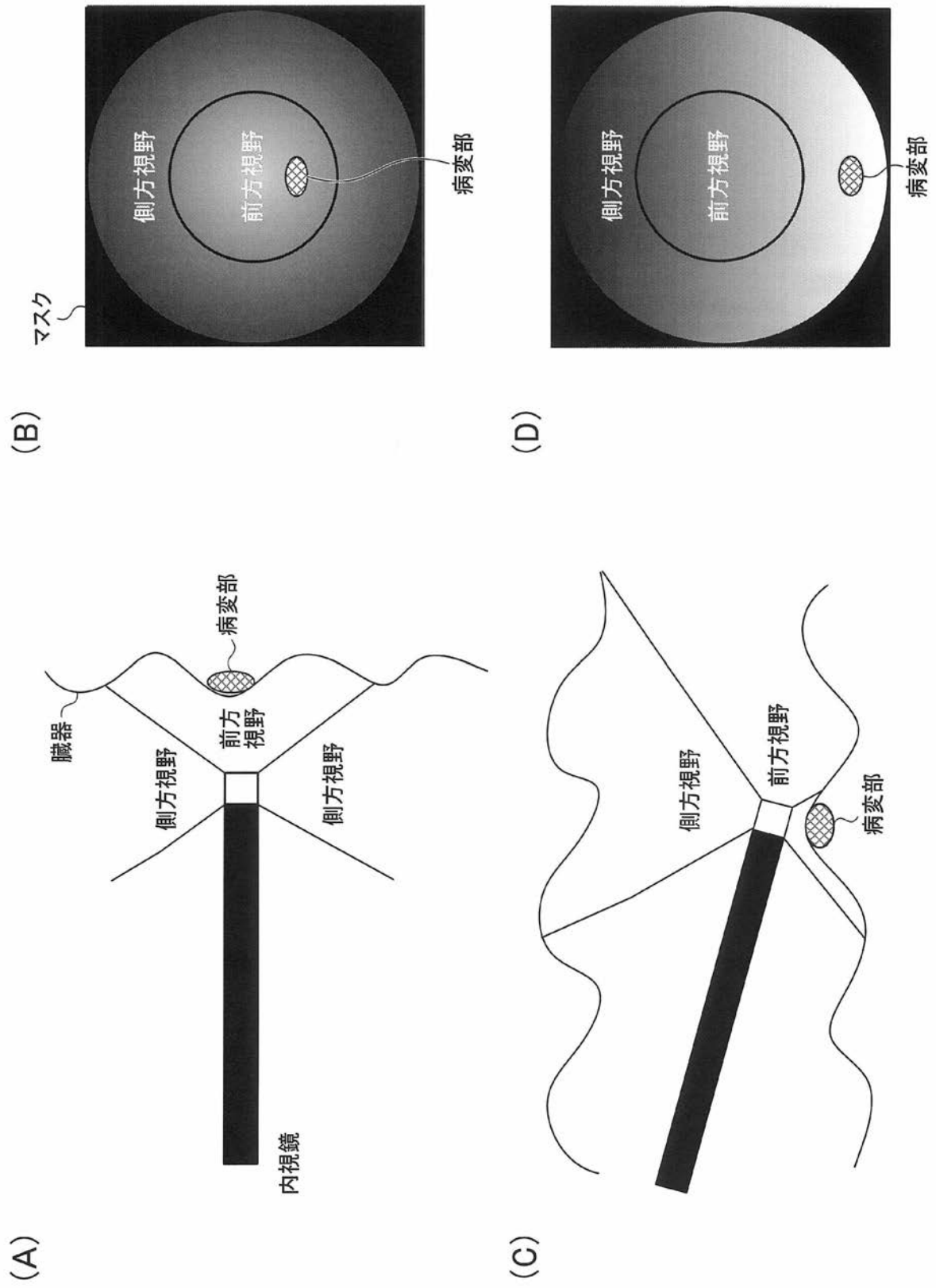
【図 7 3】



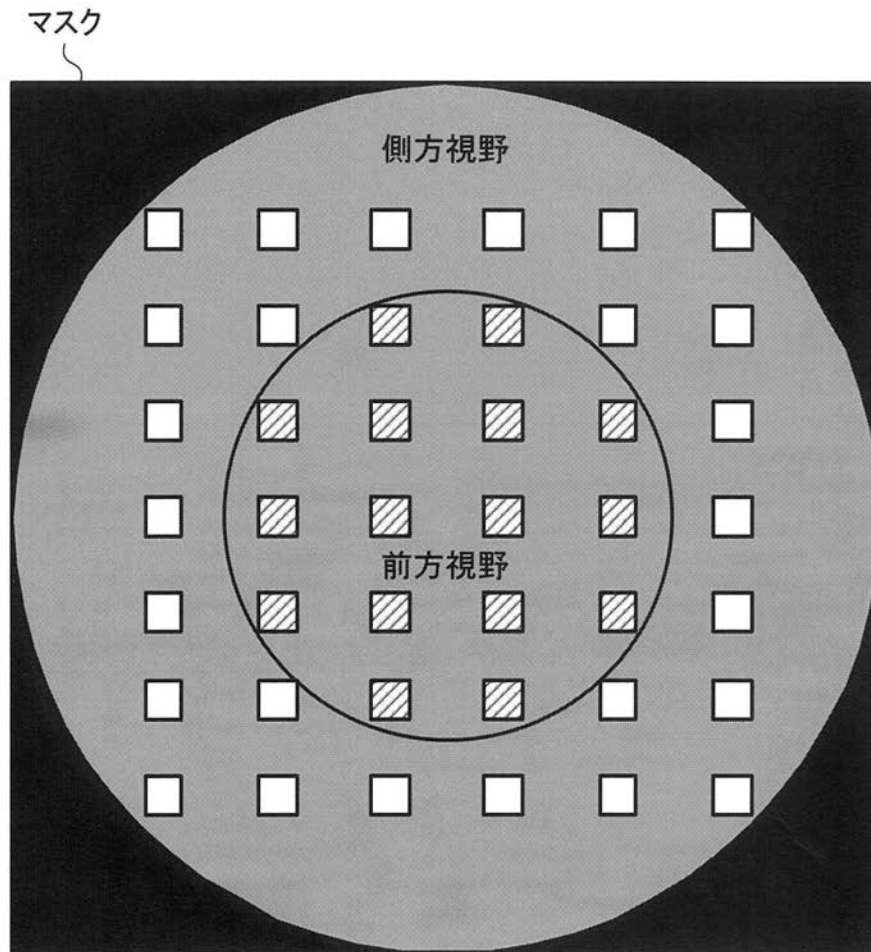
【 図 2 】



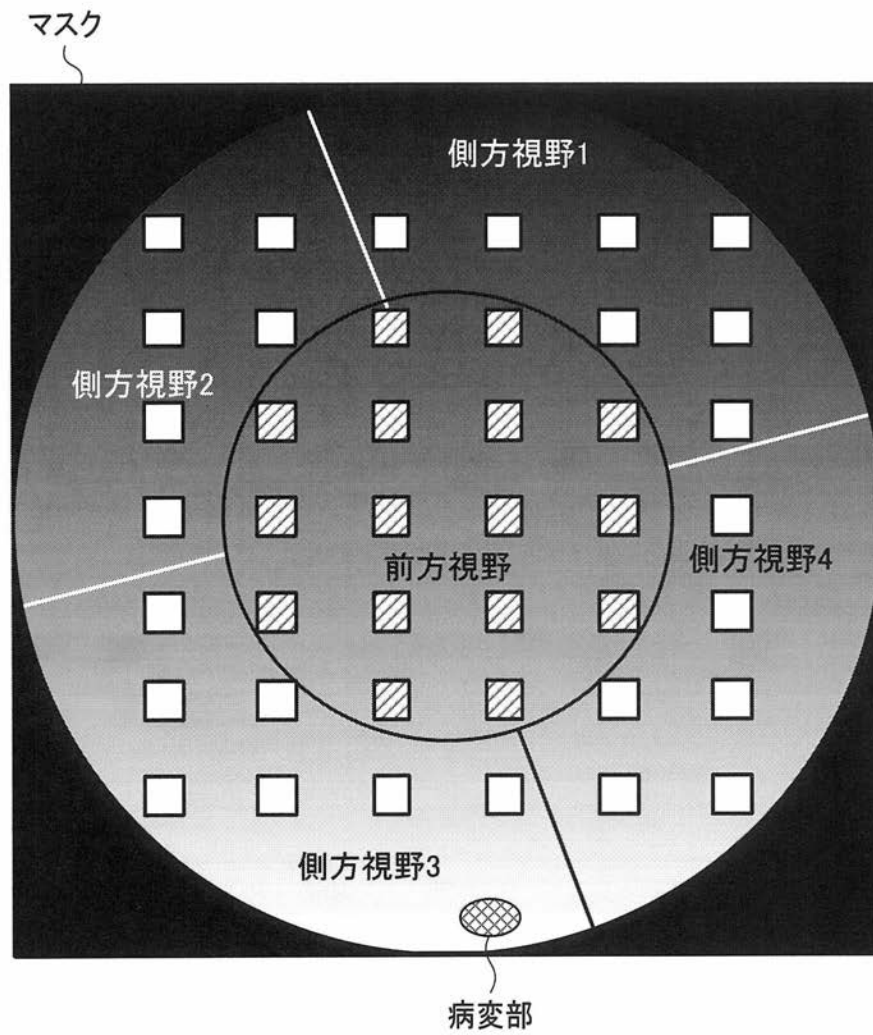
【図 3 1】



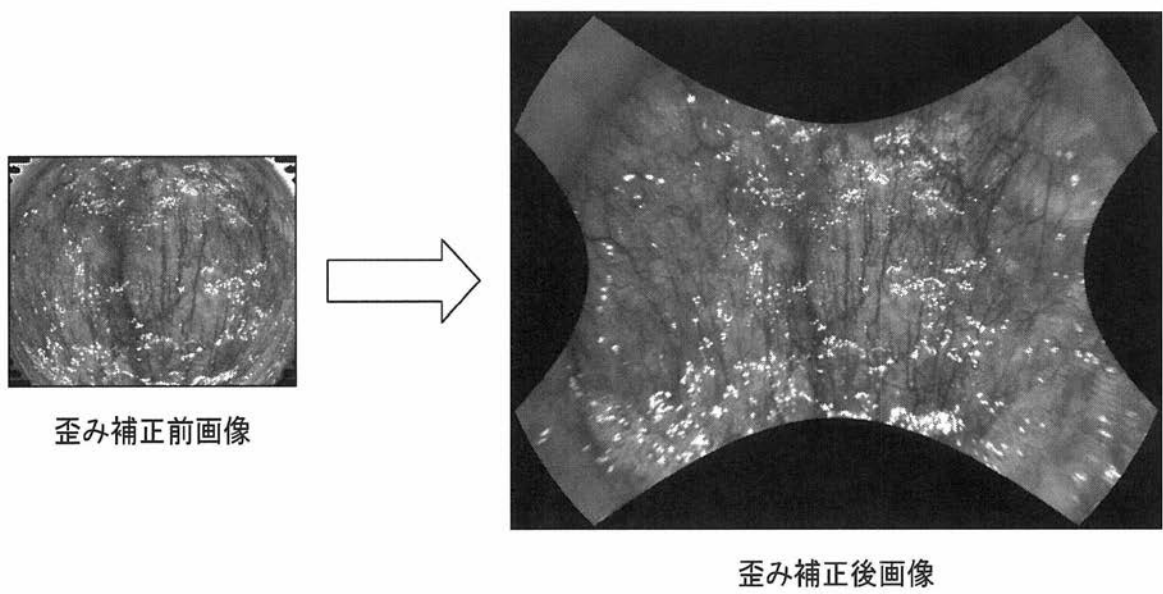
【図 3 3】



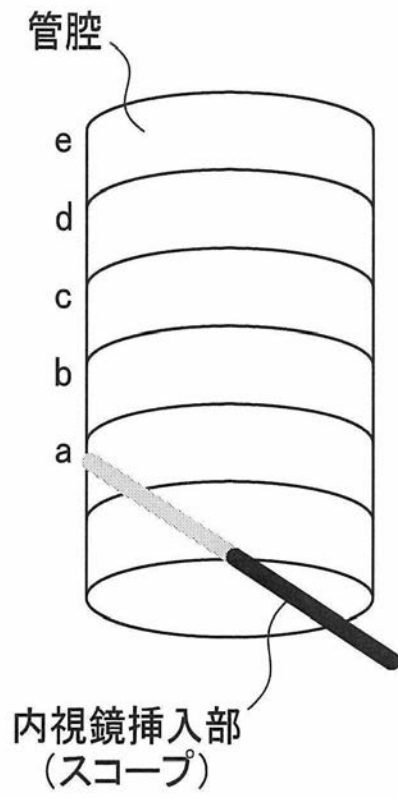
【図 3 7】



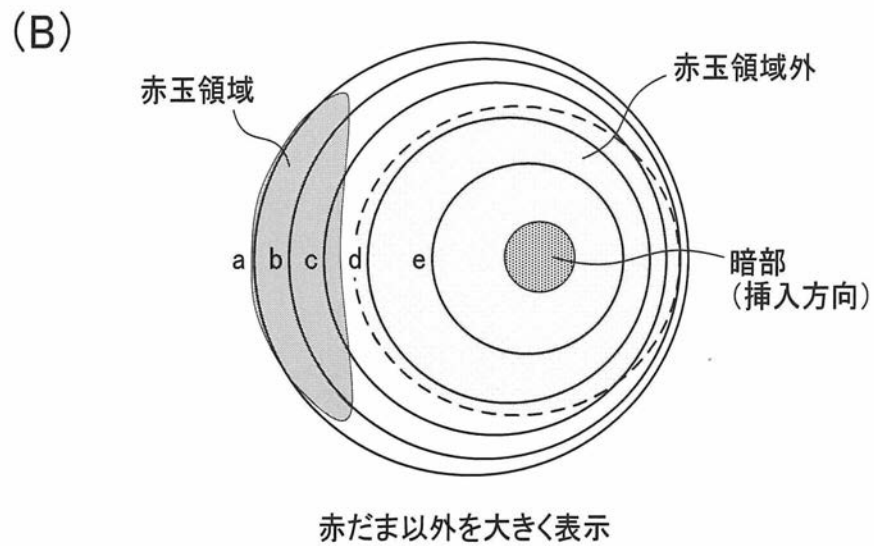
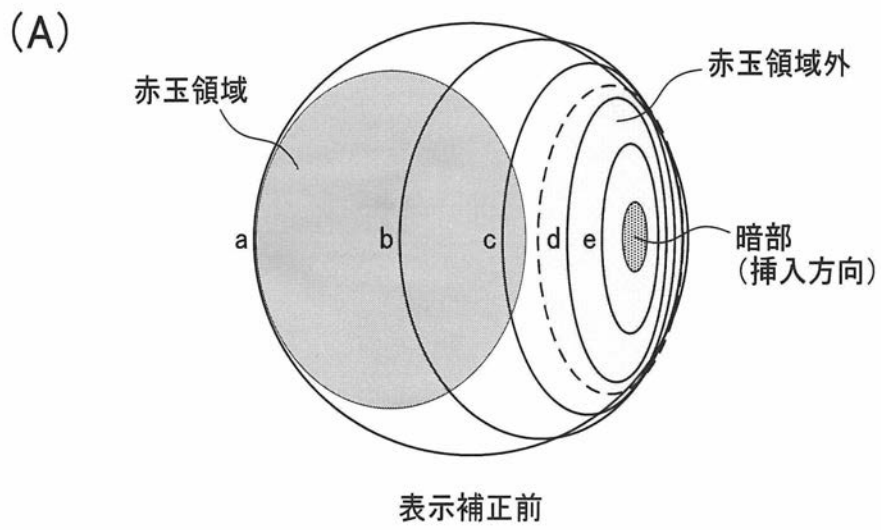
【図 5 3】



【図 6 2】



【図 6 3】



フロントページの続き

(72)発明者 高橋 順平

東京都渋谷区幡ヶ谷 2 丁目 4 3 番 2 号 オリンパス株式会社内

(72)発明者 栗山 直也

東京都渋谷区幡ヶ谷 2 丁目 4 3 番 2 号 オリンパス株式会社内

(72)発明者 樋口 圭司

東京都渋谷区幡ヶ谷 2 丁目 4 3 番 2 号 オリンパス株式会社内

F ターム(参考) 2H040 BA02 CA02 CA11 CA22 DA11 DA19 DA21 DA56 GA02 GA05
GA11

4C161 BB02 BB04 BB05 CC06 DD03 FF40 HH21 HH31 HH51 HH55
JJ18 LL02 NN05 TT12 WW02 WW03

专利名称(译)	内视镜装置		
公开(公告)号	JP2012245157A	公开(公告)日	2012-12-13
申请号	JP2011119063	申请日	2011-05-27
[标]申请(专利权)人(译)	奥林巴斯株式会社		
申请(专利权)人(译)	奥林巴斯公司		
[标]发明人	森田惠仁 温成刚 高桥顺平 栗山直也 樋口圭司		
发明人	森田 惠仁 温 成刚 高桥 顺平 栗山 直也 樋口 圭司		
IPC分类号	A61B1/04 G02B23/24		
CPC分类号	A61B1/00009 A61B1/00006 A61B1/00177 A61B1/00179 A61B1/00181 A61B1/00188 A61B1/043 A61B1/06 A61B1/273 A61B1/31 G02B13/06 G02B21/365 G02B23/2484 G02B27/0025 H04N5/23238 H04N5/3572 H04N2005/2255		
FI分类号	A61B1/04.372 G02B23/24.B A61B1/00.511 A61B1/00.512 A61B1/00.553 A61B1/00.640 A61B1/00.731 A61B1/04 A61B1/04.370 A61B1/045.610 A61B1/045.615 A61B1/045.617 A61B1/045.618 A61B1/05 A61B1/06.612 A61B1/07.731		
F-TERM分类号	2H040/BA02 2H040/CA02 2H040/CA11 2H040/CA22 2H040/DA11 2H040/DA19 2H040/DA21 2H040 /DA56 2H040/GA02 2H040/GA05 2H040/GA11 4C161/BB02 4C161/BB04 4C161/BB05 4C161/CC06 4C161/DD03 4C161/FF40 4C161/HH21 4C161/HH31 4C161/HH51 4C161/HH55 4C161/JJ18 4C161 /LL02 4C161/NN05 4C161/TT12 4C161/WW02 4C161/WW03		
代理人(译)	黑田靖 井上 一		
其他公开文献	JP2012245157A5 JP5855358B2		
外部链接	Espacenet		

摘要(译)

要解决的问题：提供一种内窥镜设备等，其以适当的尺寸显示感兴趣的区域并掌握整个对象。解决方案：内窥镜设备包括图像获取单元，感兴趣区域设置单元413和可变功率处理单元414。图像获取单元获取包括对象图像的捕获图像。关注区域设置单元413基于来自内窥镜设备的信息设置捕获图像的关注区域。可变功率处理单元414执行局部可变功率处理，该局部可变功率处理相对于其他区域放大感兴趣区域。

